



DOPPELAUSGABE

JUNI

5/6'95

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200



Der „elitäre“ Exklusiv-Test

FRONTIER

FIRST ENCOUNTERS

Steile Spiele

BIOFORCE
DARK FORCES
NBA LIVE '95
FLIGHT OF THE
AMAZON QUEEN
THE LAST OF THE MOHICANS

Super Specials

ALLE NEUHEITEN DER ECTS LONDON '95
QUO VADIS, VIRTUAL REALITY?
DAS SCHNELLSTE CD-ROM IM TEST
WILD BILL STEALEY KEHRT ZURÜCK

95
TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN
LESEERWISSEN
KOMPLETT GELOST:
WOODRUFF AND THE SCHNIBBLE
OF AZIMUTH - GUILTY
ALONE IN THE DARK 3
DARK FORCES
u.v.a.

Kelvin MPEG ist Warenzeichen von Orchid Technology. CD-i ist ein Warenzeichen von Philips. Alle anderen Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller. Technische Daten gemäß ohne vorherige Ankündigung veränderbar.

DAS ABENTEUER BEGINNT! Kelvin MPEG

Kinospaß für zu Hause. Demnächst auf einem PC in Ihrer Nähe!

Kinovergnügen live auf Ihrem PC Bildschirm! Mit der Kelvin MPEG VLB spielen Sie Kinofilme, Musikvideos, Erotiktitel oder RealMagic™-Videospiele in VHS Qualität auf Ihrem PC.* Natürlich in voller Bildgröße und in Echtfarben! Den glasklaren HiFi Surround-Sound liefert die Kelvin MPEG direkt an Kopfhörer, Ihre Stereoanlage oder Soundkarte.

Die integrierte 64-Bit Grafikkarte der Kelvin MPEG sorgt unter Windows, OS/2 und DOS für atemberaubende Geschwindigkeit mit über 16 Millionen leuchtenden Farben. Alles auf einer Karte!

Komplett mit Demo-CD und dem Spiele-Hit Psychotron auf CD! Heißen Sie Ägypten in der Mittags-sonne!

ORCHID

*Benötigt wird ein White-Book fähiges CD-ROM Laufwerk, das Video-CD's lesen kann. Surround über entsprechenden Decoder.

Orchid Technology GmbH - Niederlöricker Str. 36 - 40667 Meerbusch - Fax: 02132 / 80074 - Tel: 02132 / 80071 - Mailbox: 02132 / 80075 - CompuServe: GO ORCHID

Kelvin MPEG, Kelvin64, SoundWave32 Pro, GameWave32 Plus und WaveBooster gibt's im gut sortierten Fachhandel und bei:

**PC
SPEZIALIST**

Über 50 x in Deutschland
Tel: 0521 / 97 21 10

Als Fachhändler beziehen Sie Orchid Produkte über unsere Distributoren:

DELO, Recklinghausen
Fax: 02361 / 609911

EXTRA, Giengen
Fax: 07322 / 4412

MAXCOM, Düsseldorf
Fax: 0211 / 442029

PROFISOFT, Osnabrück
Fax: 0541 / 122470

DER STURM VOR DER RUHE

Eigentlich wollte ich das Editorial der ersten Doppelausgabe ja mit „Notizen aus dem Sommerloch“ übertiteln, weil das so schön schmissig klingt. Nur glaube ich mich erinnern zu können, den Satz schon mal verwendet zu haben, außerdem wäre er in diesem Fall einer glatten Lüge schon ziemlich nahegekommen: Seit Weihnachten stand uns bzw. Euch nicht mehr so viel und vor allem so hochwertige Testsoftware zur Verfügung! Das ist schön, können wir unsere Urlaubskoffer doch in der Gewißheit packen, Euch für die beiden kommenden Monate bestens mit Spielenachschub versorgt zu wissen. Zu verdanken haben wir den in dieser Jahreszeit unerwarteten Segen (freut Euch nicht zu früh, der richtige Sommer und die richtige Neuheiten-Dürre stehen uns erst noch bevor...) den gestiegenen Qualitätsansprüchen am Markt. Vieles von dem, was dieser Tage die Händlerregale ziert, ist nämlich bereits seit Äonen angekündigt. Doch wo Spiele bis vor kurzem quasi noch am Fließband produziert wurden, da sind Entwicklungszeiten von bis zu drei Jahren pro Programm inzwischen alltäglich – und das nicht nur bei Top-Titeln. Die Kehrseite der Medaille wäre, daß man auf vier bis fünf aufeinanderfolgenden Messen andauernd dieselben Spiele in fortschreitenden Entwicklungsstadien zu sehen bekäme. Aber wenn das Neuheiten-Angebot dabei so überwältigend bleibt wie auf der jüngsten ECTS in London, kann man damit leben. Als Beweis biete ich unseren ausführlichen Messerückblick an...

Beweise für die These von dem Sturm vor der Sommerruhe finden sich indessen wie schon gesagt mehr als genug im Heft, dazu ein paar besondere Schmankerl wie zwei Mega-Preis-ausschreiben, ein Test zum derzeit schnellsten CD-ROM, ein tolles Special über die Zukunft der Virtual Reality und ein exklusives Interview mit der Software-Legende „Wild“ Bill Stealey. Weil Ihr aufgrund des Überangebots dieser Ausgabe (ehrlich, der Stoff würde locker für zwei Magazine reichen!) also keine allzu großen Entzugerscheinungen befürchten müßt, hoffe ich, daß wir uns am 16. Juni in alter Frische wiedersehen.

Bis dahin wünsche ich mir ein paar erholsame Tage und Euch viel Spaß mit dieser randvollen Ausgabe,

Euer

Michael



INHALTSVERZEICHNIS

5/6 95

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Titelstory Messenachlese: ECTS London '95	8
Preview: Heart of Darkness	12
Preview: Star Trek – Next Generation	13
Ghostwriter	24
Preis ausschreiben	
Titelstory Die Descent-Super-Competition	28
Top Job	30
Update Service	48
Preis ausschreiben	
Titelstory Der Weltenschöpfer-Wettbewerb	50
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
PD-Perlen	66
Zocker-Olymp	68
Smalltalk	
Titelstory „Wild“ Bill Stealey.....	69
Comic	72
Special	
Titelstory Quo vadis, Virtual Reality?	74
Hardware	
Titelstory Toshiba XM-360 1B	76
Tip Top – Der Top Tip	
Pinball Fantasies Deluxe:	
The Mania Tables	97
Tip Top Spezial – Nostalgie	
Das Atari 2600 Action Pack	98
Überhaupt & Ausserdem	100
Joker-Index	102
Das PC-Parlament	103
Blackout Special	
Mehr Romane zu Spielen	104
Grafik-Competition	106
Joker Shop	108
Impressum	110
Mini-Markt	111
Vorschau	114
Inserenten	114



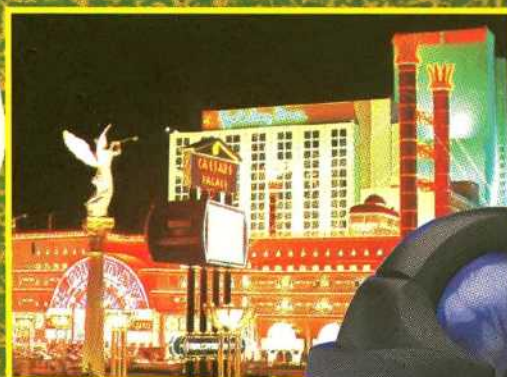
NEUHEITEN: Im Hot Spot wartet die große **MESSENACHLESE: ECTS LONDON '95** mit allen Facts und Fotos, dazu kommen ausführliche Previews zu **HEART OF DARKNESS** und **STAR TREK: NEXT GENERATION!**
Seiten 8 bis 13



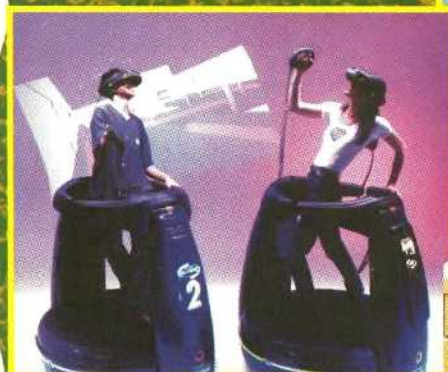
95
ECTS



PREISREGEN: In der Doppelausgabe gibt's doppelt viel zu gewinnen – die **DESCENT-SUPER-COMpetition** und der **WELTENSCHÖPFER-WETTBEWERB** halten Reisen nach Las Vegas oder London, einen perfekten Multimedia-PC, VR-Brillen und vieles mehr für Sieger bereit!
Seiten 28/29 bzw. 50/51



SPECIALS: Wir haben uns exklusiv mit der Software-Legende „WILD“ BILL STEALEY unterhalten, sind der Frage **QUO VADIS, VIRTUAL REALITY?** nachgegangen und haben das derzeit schnellste CD-ROM namens **TOSHIBA XM-360 1B** für Euch getestet!
Seiten 69/70/71, 74/75 und 76



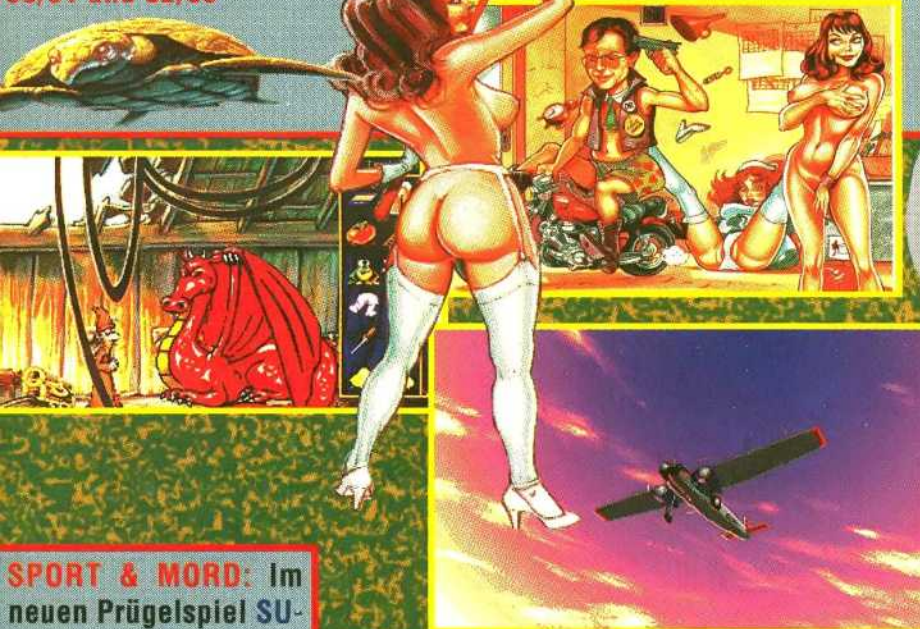
SCIENCE-FICTION: Direkt aus der Zukunft kommt der Exklusiv-Test zu **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS**, dem neuesten Spiel aus der „Elite“-Sagal Und wo wir schon mal dort waren, haben wir auch noch den Stratego-Mix **X-COM: TERROR FROM THE DEEP**, die „Star Wars“-Ballerei **DARK FORCES** und das opulente Adventure **BIOFORGE** mitgebracht!

Seiten 14, 16/17, 20/21 und 46/47



GAGS & GAUDI: Wer mal wieder richtig abblachen will, bekommt dieser Tage gleich dreifach Gelegenheit – mit der total kranken Wirtschaftssimulation **BIING!** oder den Adventures **DISCWORLD** und **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN!**

Seiten 40/41 bzw. 80/81 und 82/83



SPORT & MORD: Im neuen Prügelspiel **SUPER STREET FIGHTER II TURBO** geht's in nahezu jeder Beziehung mörderisch her, während **NBA LIVE '95** Basketball vom Feinsten verspricht!

Seiten 90/91 und 94/95



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit

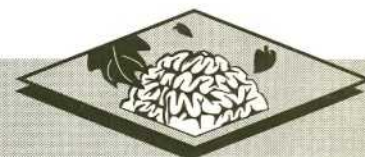


Dark Forces	20
Future Dimension	33
Iron Assault	34
Jungle Strike	36
Stardust	32
Tricky Quiky Games	32

Titelstory

BRAINSTORM

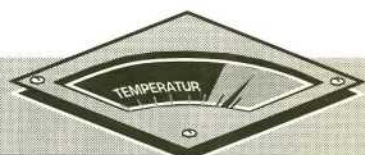
Tüfteln & Taktieren



Frontlines	88
------------------	----

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Biing!	40
Great Naval Battles Vol. III	44
Tank Commander	38
USS Ticonderoga	42

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



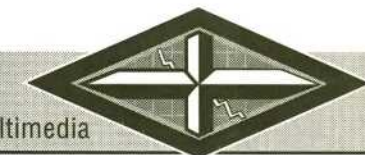
Are You Afraid Of The Dark?	84
Bioforge	46
Club Dead	84
Discworld	80
Flight of the Amazon Queen	82
Jeff Jet	86
Ravenloft 2	87

Titelstory

Titelstory

GAME OVER

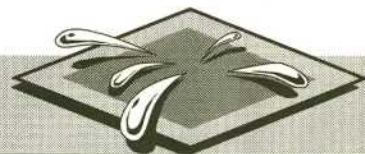
Anwendungen & Utilities & Multimedia



Bob Dylan: Highway 61 Interactive	78
Director's Lab	78

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



NBA Live 95	94
Super Street Fighter II Turbo	90
Superkarts	92

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Frontier: First Encounters	16
X-Com: Terror from the Deep	14

Titelstory

FLIMMERFREI

Nach einer durchzockten Nacht brennen oft nicht nur die Feinde, sondern auch die Augen – jetzt bietet Boeder Visiere für das PC-Cockpit an, die relativ preiswert Abhilfe schaffen.

Daß die neuen Bildschirmfilter **Premium** und **Professional** eine Wohltat für strapazierte Glupscher sind, können wir nach mehrwöchigem Praxistest bestätigen. Bloß mit Fingerabdrücken muß man vorsichtig sein, denn das staubabweisende, beschichtete Glas läßt sich nur schwer reinigen und verkratzt ziemlich leicht. Ansonsten sind die geforderten 100,- DM bis 150,- DM (je nach Ausführung) hier aber wirklich gut angelegt!



COCKTAIL



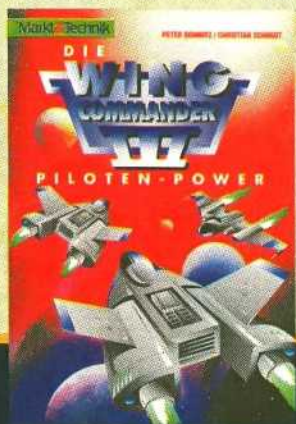
NOTIZEN AUS DER PROVINZ

Bei MG Entertainment Software in Pulheim hat man Großes vor: **The Blue Planet 2000** soll Sid Meier und seinem „Civilization“ Konkurrenz machen! Ein erstes Demo erreichte uns haarscharf vor Redaktionsschluß und wußte mit allerlei Features (Militär, Rohstoffe, Lagerhaltung, Handel, Erfindungen etc.) zu beeindrucken – jetzt sind wir natürlich auf die Endversion gespannt...

KAMPF DER COMMANDER

Was tut der Wing Commander, wenn er im dritten Teil der Katzenkiller-Saga frühzeitig ausgewinkt wird? Klar, er besorgt sich einen gedruckten Helfer! Bloß welchen?

Dieser Tage gelangten nämlich gleich zwei hilfreiche Handbücher zum Origin-Bestseller in den Handel: **Die Wing Commander III Piloten-Power** (P. Schmitz/C. Schmidt; Markt & Technik; 24,80 DM) und der **Spieleführer Wing Commander III** (R. Meusel/M. Mucha; Data Becker; 19,80 DM). Während das M&T-Buch allerdings wie schon sein Vorgänger zum „Bundi Hattrick“ über weite Strecken nur das Handbuch wiederkaut, geht der Band von Data Becker insbesondere bei der Missionsbeschreibung (also dort, wo es interessant wird!) doch etwas mehr in die Tiefe.



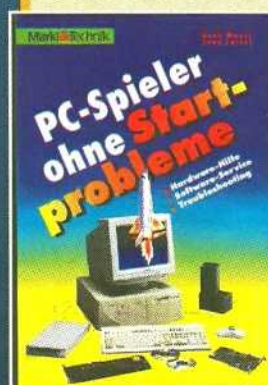
NULL PROMILLO

Die alte Weisheit, daß Alkohol am Steuer nur Lall und Hauch sei, hat man sich bei TelePlus zunutze gemacht – und ein schickes Gerät entwickelt, das der User nur anhauchen muß, um zu erfahren, wieviel er schon intus hat: den **Alcohol Breath Controller**. Wer demnächst also halbwegs nüchtern vor seiner Rennsimulation sitzen will, der wendet sich mit rund 150 Mark im Handschuhfach an:

TelePlus GmbH
Postfach 200661
53179 Bonn
Tel.: 0228/85 85 00



BÜCHER-BAUHLADEN



Und gleich noch ein paar aktuelle Druckwerke: Wir haben uns für Euch durch einen Info-Schmöker, den Cyberspace und eine skurrile Digi-Veräppelung gelesen! So bietet **PC-Spieler ohne Startprobleme** (R. Meyer/S. Letzel; Markt & Technik; 24,80 DM) zwar inhaltlich wenig Neues, doch werden

auf den 250 Seiten des Paperbacks nahezu alle gängigen Konfigurations-Tücken verständlich abgehandelt. **Cybermania** (W. Lindo; Data Becker; 39,80 DM) ist trotz des reißerischen Titels wenig mehr als ein brauchbarer Reiseführer durch die Welt von Modems, Mailboxen und Netzwerken, bei dem schon mal Kraut und Rüben verwechselt werden; etwa wenn sämtliche 0190-Nummern in der Cybersex-Schublade landen. Zum Schluß was ganz Schrilles: **Wintendo und Old Typewriter**



(R. Liesenfeld; Eichborn-Verlag; 16,80 DM) ist ein so abgedrehter „Computer-Karl-May“, daß man ihn sich am besten dann reinzieht, wenn die Promillewerte des erwähnten Alkometers aufsteigende Tendenzen vermelden...



Jeweils im Frühjahr und im Herbst ist ein Besuch in London Pflicht – um an den Ständen in der Olympia Grand Hall, in verschwiegene Séparées, den umliegenden Hotels oder eigens angemieteten Büros nach neuer Software zu fahnden...

Soviel vorab: Bereits von der jüngsten CES in Las Vegas (siehe Ausgabe 3/95) Bekanntes, das die Inselmetropole nur in einer fortgeschritteneren Version zu bieten hatte, soll hier nicht nochmals wiedergekaut werden – dieser Platz ist ausschließlich für brandheiße Infos reserviert, die wir Euch wie gewohnt nach Herstellern sortiert servieren.

21ST CENTURY

Das wird Flipper-Rekord: **PINBALL WORLD** soll stolze 20 Tische nebst einigen Unterspielen auf den Screen bringen! Und weil die Company von Kugeln gar nicht genug bekommen kann, ist auch ihre Iso-Puzzlelei **BALLPARK** mit derlei Rundlingen gespickt.

ASCON

Die historische Handels- und Diplomatsimulation **ELISABETH I.** nähert sich nun endlich der Vollendung, und mit **POLE-POSITION** steht auch bereits ein Formel-1-Manager auf derselben, während der neue Heli-Simulator noch unter dem Arbeitstitel **COSMIC TOP SECRET** mit den Rotoren rattert.



Ach, wie nett, Elisabeth!



BLACK LEGEND

Eine kleine Firma mit großem Programm: Bis Ende des Jahres sollen gleich drei Rollenspiele (**SEELENTURM** mit Iso-Grafik und **EVIL'S DOOM** sowie **CRYSTAL DRAGON** in 3D), zwei Raserien (**LEADING LAP** und **SUPER CARS DELUXE**), zwei Fußballspiele (**FUSSBALL TOTAL INDOOR** und **DER TRAINER 2**), zwei SF-Ballereien (**EMBRYO** bzw. **INORDINATE DESIRE 2**) sowie die Knotelei **CHESS THROUGH THE AGES** fertig werden – und bis Anfang nächsten Jahres stehen noch zwei Adventures und das Strategical **AERIAL COMBAT** auf dem Programm! Ein wahrhaft legendäres Pensum, für das Pessimisten bereits heute schwarz sehen...

Der Mega-Tischler: Pinball World



Lucas Arts läßt grüßen: Chewy

BLUE BYTE

Das Gag-Adventure **CHEWY, ESCAPE FROM F5** wird nun von den Blaubeißern anstatt von Starbyte veröffentlicht, daneben sind bis Weihnachten noch die U-Boot-Actionsimulation **THE DEEP** und der „Siedler“-Nachfolger **DIE RÖMER** zu erwarten.

BMG

Als Neuling im Spielmarkt verläßt sich der Großkonzern bei den ersten Produkten auf die Erfahrung der „Lemmings“ von DMA und ehemaligen Mannen von Lucas Arts. So stammt der Weltraumfrachter **LOADSTAR** von Brian Moriarty, **CADILLACS & DINOSAURS** wird David Fox umsetzen, und mit **WING NUTS** soll's bald auch in die Luft gehen.

BULLFROG

Was uns Peter Molyneux letzthin im Exklusivinterview angedroht hat, nimmt nun konkrete Formen an: z.B. wird man im Rolli **DUNGEON KEEPER** keine Party, sondern den Kerker und die Monster steuern – irre Idee, was? **MAGIC CARPET 2** und **BIOSPHERE** erscheinen im Herbst, die Unterwasserwelt **CREATION** und **THEME HOSPITAL** dann Anfang 1996. Davor wollen die Ochsenfrösche aber noch im November **M.I.S.T.** bauen, ein Game um Superhelden, das ausgeschrieben „My Incredible Superhero Team“ heißt.



Noch kosmisch geheim: Ascons neuer Heli





CODEMASTERS

Die Spielzeug-Raserei **MICRO MACHINES 2** wird auf CD ein Construction Kit bekommen, **PETE SAMPRAS TENNIS '96** soll im Herbst Aufschlag haben, und im Februar darauf darf dann **ERNIE ELS GOLF '96** abschlagen.

CORE DESIGN

Neben drei neuen Simulationen (**SHELL-SHOCK!** mit Panzern sowie die Helis aus **THUNDERHAWK 2** bzw. **THUNDERHAWK: THE NEW FRONTIER**) gab es mit **MACHINEHEAD: SLAUGHTERHOUSE EARTH** noch einen „Duum“-Abkömmling zu sehen; **SWAGMAN** bietet niedliche Draufsicht-Action, und **TOMB RAIDER** wird ein 3D-Actionadventure der diebischen Art.

ELECTRONIC ARTS/ ORIGIN

Auch D.W. Bradley („Wizardry“) hat unter dem Titel **CYBERMAGE** scrollende Baller-Dungeons in der Mache, und das futuristische Iso-Abenteuer **CRUSADER** soll die Wartezeit auf **ULTIMA 9** verkürzen. Von der französischen Company Delphine Software will man zudem **PROJECT MORPHS** veröffentlichen, ein Spiel mit aufseherregender 3D-Grafik.

EMPIRE

Während die hauseigenen Strategen **THE CIVIL WAR** fertigstellen, wird man von ReadySoft („Dragon's Lair“) den interaktiven Film **BRAIN DEAD 13** veröffentlichen und mit **PICTURE PERFECT GOLF** Edelsport für DOS und „Windows“ herausbringen.

Meisterkerker
für Kerkermeister:
Dungeon
Keeper



Der Iso-Kreuzzug mit Crusader



FLAIR

Für den reichlich brutalen Action-Mix **SHOCKWAVE EXPRESS** konnte man die Firma Wella als Sponsor gewinnen – also gleicher Schnitt, neuer Look? In England ist man mit dem Gameplay jedenfalls zufrieden, der BPS dürften jedoch die Haare zu Berge stehen...

GAMETEK

Demnächst wollen die knuddeligen **BALDIES** dem indizierten „Kanonenfutter“ der Konkurrenz den Rang ablaufen, mit **BRUTAL** steht im Juni eine von der Konsole konvertierte Comic-Prügelei ins Haus und mit **FAIRWAY TO HEAVEN** eine Buchversoftung – in Form eines Golfspiels!

IMPRESSIONS

POWERHOUSE umschreibt man am besten als „Kraftwerk-Tycoon“, wogegen **ULTIMATE SOCCER MANAGER** wohl selbsterklärend sein dürfte...

INFOGRAMES

Hier hat man sich den „A-Train“-Nachfolger **A IV NETWORKS** von Artthink geholt – ein japanisches Wirtschaftsspiel, das vor allem durch seinen genialen Mehrspielermodus begeistert.



M.I.S.T., ich bin ein Superheld!



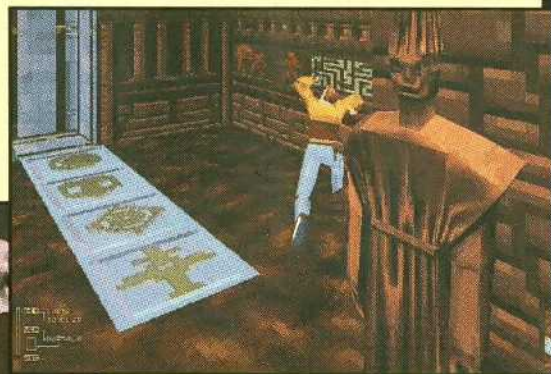
Bereits im Anflug: Falcon 4.0

INTERPLAY

Die Fans von Kevin Costner dürfen sich auf eine strategische Umsetzung des neuen Streifens **WATERWORLD** freuen, bei **VIRTUAL POOL** wartet optionsreiches SVGA-Billard, **SKINS GOLF AT BIGHORN** soll bald unter „Windows“ einlochen, und **CONQUEST OF THE NEW WORLD** wird ein Konkurrent für Sid Meiers „Colonization“.

MICROPROSE

Heiße Luftkämpfe, coole Videos und den originalen Soundtrack verspricht das Spiel zum Filmklassiker **TOP GUN**, während die fliegenden Realos bis Anfang nächsten Jahres warten müssen – wenn **FALCON 4.0** abhebt! Und dann plaudern wir hier noch ein paar streng geheime Infos zu zwei kommenden Projekten aus: **LITTLE PEOPLE** sieht mit seinen Wuselmännchen zwar verächtlich nach „Sim City“ aus, soll aber mit völlig neuem Gameplay aufwarten. Außerdem ist für 1996 eine Art „System Shock“ im „Star Trek“-Gewand mitsamt der Filmcrew geplant!



Das etwas andere 3D-Spiel:
Project Morpheus



MILLENNIUM

Für jeden etwas: Kopfgeldjäger dürfen sich im Städtchen **SILVERLOAD** eine Gänsehaut holen, Abenteurer gruseln sich mit **THE SCROLL** durch die Katakomben von Alexandria, Aktionisten toben sich bei **EXTRACTORS** aus, und Strategen halten die **DEADLINE**.

MINDSCAPE/SSI

Matthew Stibbes „USS Ticonderoga“ läuft in dieser Ausgabe vom Stapel, als nächstes Projekt läßt der Altmeister dann die Grabräuber in seinem Rollenspiel **RAPTOR** los. Bei **WARRIORS** wird hingegen geprügelt (in 2D mit 3D-Replays), **AL UNSER JR'S ARCADE RACING** rast unter „Windows“, die **TINY TROOPS** marschieren im Stil der „Battle Bugs“, und da man SSI im Vertrieb hat, wurde hier auch der U-Boot-Simulator **SILENT HUNTER** samt seinen hübschen SVGA-Grafiken vorgestellt.

MIRAGE/QQP

Im Herbst gibt's wieder Blechsalat, denn die Robbis prügeln in **RISE 2: RESURRECTION** munter weiter. Etwas origineller sollte **THE ADRENALINE FACTOR** ausfallen, eine Mischung aus Cy-

berpunk, Strategie und Action in Iso-3D. Und weil hier auch American Laser Games und damit QQP unter Vertrag stehen, dürfen sich Taktiker auf **LOST ADMIRAL II** und **PERFECT GENERAL II** freuen und Rollenspieler demnächst die **NORTHLANDS** erforschen. Und auf arbeitslose Jugendschützer warten die Ballerfilmchen **FAST DRAW SHOWDOWN**, **THE LAST BOUNTY HUNTER** und **MADISON HIGH** samt der Gamegun, einer neuen Knarre für PC-Cowboys.

NOVALOGIC

Gleich doppelte Heli-Action im Voxelspace verspricht **WEREWOLF VS. COMANCHE**; via Netzwerk und Modem auch für ganze Wolfsrudel bzw. Indianerstämme – auf der Messe war's ein Höllenspaß!

OCEAN/D.I.D.

In Manchester gilt derzeit die Devise, daß weniger auch mehr sein kann: Der SF-Flugi **IRON ANGEL** sah sehr vielversprechend aus, genau wie **SEA LEGENDS**, ein „Pirates!“ im Comic-Look der 90er. Erst gegen Jahresende oder gar noch später werden unter den Fittichen des Branchenriesen dann der UN-Flieger **T.F.X. EUROFIGHTER** und die futuristische Helisim **T.H.O.R.**, beide von D.I.D., in die Shops starten.

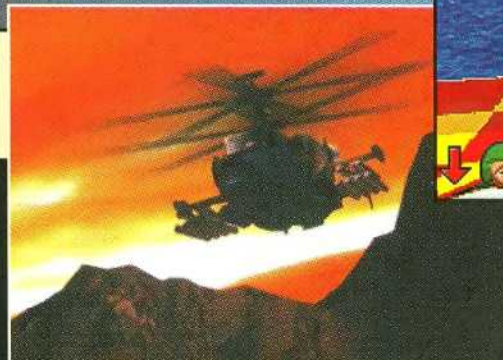
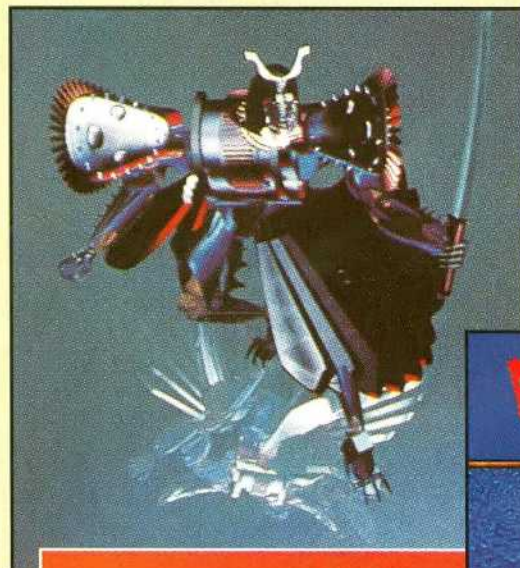
PSYGNOSIS

Mit einer aufgebohrten Version des Paul Woakes-Klassikers **DAMOCLES** gibt man den Fans Zunder, **DARKER** könnte „Inferno“ in den Schatten stellen, und im Herbst kommt dann endlich **LEMMINGS 3D**. Weiterhin im Angebot: ein grafisch höchst ungewöhnlicher „Descent“-Ableger namens **PYROTECHNICA**, das Nibelungenspiel **RING CYCLE** und Plattform-Emanzipation mit **SHE QUEEN DEATH MACHINE**. Last not least haben die Engländer mit **DAMNESIA** noch futuristische Arcadeaction und mit **TIR NA NOG** noch ein nicht nur namentlich ungewöhnliches Adventure in der Pipeline.

SALES CURVE

Der Rasenmähermann ist wieder unterwegs, bei **THE LAWNMOWER MAN 2: JOBE'S WAR** allerdings mal in einem isometrischen Action-adventure. Und während die Kämpfe von **XS: SHIELD UP – FIGHT BACK** in Arenen toben, wird **GENDER WARS** alles andere als politisch korrekt: Hier ist der Geschlechterkrieg zwischen Frauen und Männern das Thema!

Die stählerne Wiederauferstehung: Rise 2



Ungleiche Voxelduelle: Werewolf vs. Comanche

Die Legende lebt: Sea Legends

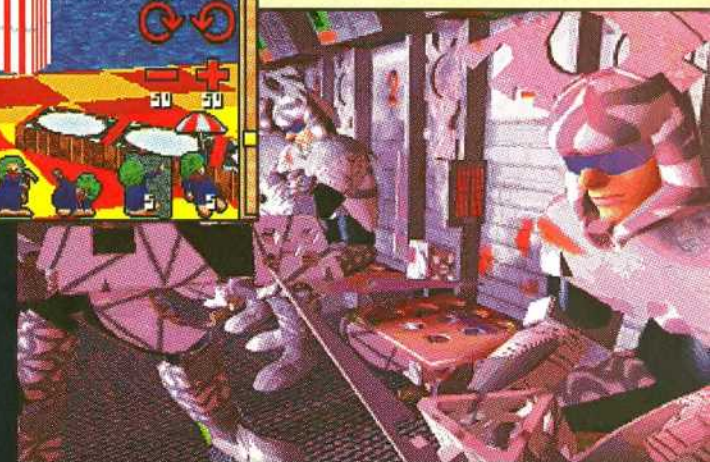


Die Rückkehr der Riesenäpfel: Tir Na Nog



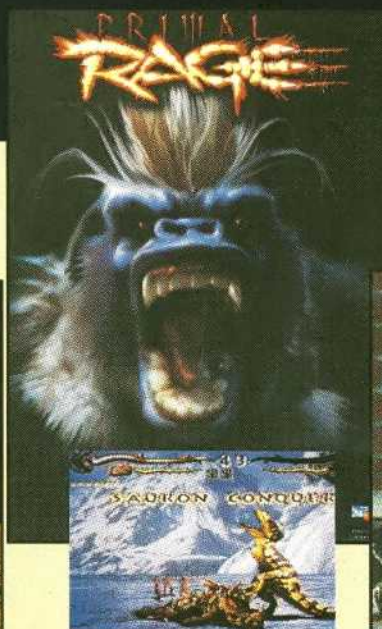
Selbstmord im September: Lemmings 3D

Gender Wars: Schwarzer vs. Schwarzenegger?





Sei kein Wurm,
spiel Worms!



Auf der Rolle:
Roll Cage

Jetzt geht's rund:
Primal Rage



Zorro reit... äh, hüpf wieder!

SIERRA

Von **THE LAST DYNASTY** gab es erst mal nur Space-Action zu sehen, es sollen aber nach wie vor Adventure-Elemente mit Schauspielern vorhanden sein. Jetzt ein Blick auf den Kalender: Im September versucht **3D PINBALL** die Schlappe der letzten Sierra-Flipper zu kompensieren, im Oktober stehen teils kuriose Titel wie **THEXTER 3** (Action), **BASS FISHING** (Angeln) oder **HOYLE'S CLASSIC 3** (Kartenspiele) an und im November dann mit **POLICE QUEST: SWAT**, **ACES OF THE DEEP II**, **FPS FOOTBALL '96** und **EARTHSIEGE II** die Highlights – unter dem Christbaum darf sich schließlich **GABRIEL KNIGHT 2** mit bayerischen Werwölfen balgen.

TEAM 17

Das fesselnde **WORMS** ist so was wie „Lemmings“ für Krieger, **IFL SOCCER** soll voll eingedeutscht „Bundi“ & Co. Konkurrenz machen, bei **ALLEGIANCE** wartet Action-Strategie, und ein 3D-Rennen namens **ROLL CAGE** wird auch noch anrollen.

Quasi Sierras Wing Commander: The last Dynasty



TIME WARNER

Beim Filmgiganten dürfen die Dinos aus **PRIMAL RAGE** in den Ring, **WAYNE GRETZKY AND THE NHLPA ALL STARS** aufs Eis und die Eroberer vor den Monitor, um mit **CONQUEROR A.D. 1086** England im Stil des alten „Defender of the Crown“ einzunehmen. Abgerundet wird das Programm vom Soccer-Game **STRIKER '95**, dem U-Boot-Krieg **FAST ATTACK**, einem schaurigen Abenteuer namens **ATMOSFEAR** und den Spielhallen-Panzern aus **T-MEK**.

U.S. GOLD

Ob **ULTIMATE PINBALL** der ultimative PC-Flipper wird, darf bei der vielen Konkurrenz zumindest bezweifelt werden, **JET FIGHTER III** fliegt für die UN, und **JETSKI RAGE** wird feuchte Mehrspieler-Action bieten. Die Eisenbahn fährt **1830** los, **BURIED IN TIME** bringt gerenderte Abenteuer und **ZORRO** jede Menge Plattform-Action.

VIACOM

Noch neu im Geschäft, aber schon das Adventure zu **STAR TREK: DEEP SPACE NINE** im Gepäck, das sieht man gerne! Außerdem soll aus dieser Ecke das Spiel zu Michael Crichtons unlängst verfilmtem **CONGO**-Roman kommen.



Hat schon drei Jahre Entwicklungszeit verschlungen: Z

VIRGIN

Auch hier steht im Oktober mit **TILT** ein neuer (3D-) Flipper an, und **HEART OF DARKNESS** war uns eine ganze Previewseite wert – einfach umblättern...

WARNER INTERACTIVE/ ACCOLADE/RENEGADE

Der Konzerngigant hat Renegade gekauft, und so kommen nun eben hier alle Spiele aus Tom Watsons Schmiede heraus – im nächsten Jahr wäre das etwa **CHAOS ENGINE 2**. Apropos: Die Bitmaps Brothers werkeln zwar grundsätzlich unabhängig weiter, werden ihren Hammer **Z** (ein irres Echtzeit-Strategical à la „Dune II“, an dem die Bruderschaft mittlerweile bereits drei Jahre arbeitet!) aber auch bei Warner veröffentlichen. Weiterhin soll Terramarques niedliche Prügelei **ELFMANIA** auf PC umgesetzt werden. Auch **THE VORTEX: QUANTUM GATE II** wird nun hier und nicht mehr bei Media Vision erscheinen, und da im Kaufrausch auch noch gleich Accolade mitgeschluckt wurde, kommt von den Filmgiganten zudem das nahezu fertige **BRETT HULL HOCKEY '95**. (mm)



Neue Flipper-Perspektiven: Tilt

HEART OF DARKNESS

Einen besonderen Leckerbissen von der ECTS wollen wir hier noch etwas ausführlicher durchkauen: Das Erstlingswerk aus dem französischen Amazing Studio ist nämlich alles andere als Konfektionsware!

Was sich da in London inmitten von Kunstnebel und Dolby-Surround-Klängen präsentierte, wurde von den ehemaligen Zugpferden im Delphine-Stall (Eric Chahi, der einst mit „Another World“ für Aufsehen sorgte, und Frederic Savoir, der den populären Nachfolger „Flashback“ konzipierte) entwickelt – während voller drei Jahre und zum Preis von fast drei Millionen Mark...

Das Ergebnis ist ein Mix aus Plattform-Action und Adventure-Knochelei, in dem ein Knabe namens Andy seinen entführten Hund Whisky sucht. Um den Wauwau den Klauen des gespenstischen Kidnappers zu entreißen, muß sein Herrchen laufen, springen, schwimmen, klettern und schießen, während er in einer Alptraumwelt gegen gefräßige Schlingpflanzen und Schattenwesen der übelsten Sorte anzukämpfen hat. Daß der Spieler den jungen Hundehalter dabei jederzeit voll im Griff hat, ist vor allem deshalb erwähnenswert, weil die Präsentation sich vor keinem dieser quasi-interaktiven CD-Abenteuer zu verstecken braucht: Die Hauptfigur bewegt sich mit satten 1.600 Animationsphasen höchst realistisch vor gerenderten Hintergründen (mit eigens erstellten Texturen), dazu kommen jede Men-



ge schicker Zwischensequenzen in 3D. Erstaunlich, daß die ganze Pracht mit dem PC-Tool „3D Studio“ erstellt werden konnte und somit ohne den Einsatz und die damit verbundene Konvertierung von teuren Workstations auskam! Ebenso aufwendig wie die optische Verpackung wird aber auch die akustische Untermalung des Spiels ausfallen, denn den Sound komponierte kein Geringerer als der namhafte Filmmusiker Bruce Broughton, zu dessen bekanntesten Werken der Edelwestern „Silverado“ und die australischen Abenteuer der Mäuse-Detektei Bernard & Bianca gehören – eingespielt wurde der Soundtrack dann stilgerecht von einem kompletten Orchester. Da ist es fast schon eine Selbstverständ-

lichkeit, daß das Programm ausschließlich auf CD erscheinen wird, und das wohl erst im Herbst.

Die wichtigste Frage vermag dieses Preview daher freilich zu einem so frühen Zeitpunkt noch nicht zu beantworten: Wird das Gameplay mit der opulenten Präsentation mithalten können? Wir sind jedenfalls guter Dinge, schließlich sind die Tage nur dezent spielbarer Grafik-Demos inzwischen ja wohl endgültig vorüber – und wenn der Spielspaß stimmt, dann stimmt er bekanntlich nirgendwo besser als auf einer solchen Augen- und Ohrenweide wie dieser! Wir können es kaum erwarten, bis das dunkle Herz auf unseren Redaktionsrechnern zu schlagen beginnt... (mash)





STAR TREK THE NEXT GENERATION

A FINAL UNITY



Die Wartezeit auf dieses Spiel war fast so unendlich wie die Weiten des Weltraums, doch jetzt ist sie bald vorbei: Spectrum Holobyte startet mit der Enterprise zu Galaxien, die kein Fan bisher gesehen hat!



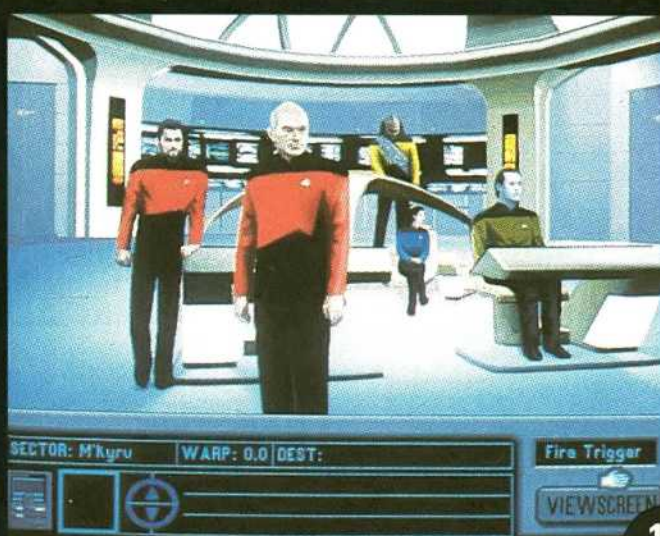
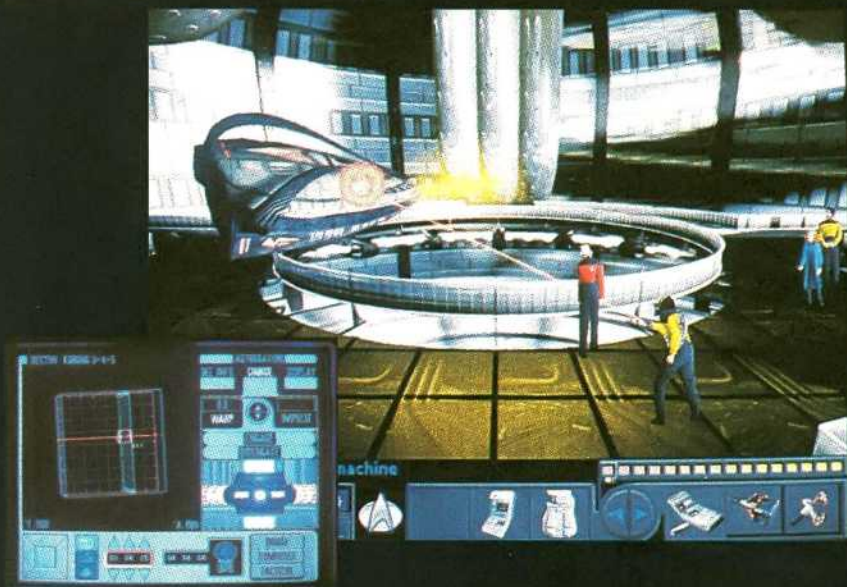
Kurz nach dem Generationswechsel im Kino dürfen Captain Picard und seine Crew also unerforschte Speicherbereiche der DOSe bereisen – um die ominöse fünfte Schriftrolle zu finden, deren Inhalt an den Grundfesten des Universums rütteln kann. Doch die Konkurrenz schläft bekanntlich nicht, und so sind auch geldgierige Ferengi, expansionslüsterne Romulaner und natürlich die aggressiven Klingonen hinter dem Kleinod her...

Um die nur anfangs zusammenhangslos erscheinenden Einzelmissionen zu bewältigen, stehen dem Kommandanten auf der PC-Brücke vom Kapitänssitz über den Maschinenraum bis hin zum Holo-deck alle aus der TV-Serie bekannten Stationen des berühmten Föderations-

schiffs zur Verfügung. Man wird also etwa die Energie frei auf Schilde, Waffen und Triebwerke verteilen dürfen, kann nach Herzenslust an Navigations- und Kommunikationskontrollen herumspielen oder sich einfach nur vor tollen Animationssequenzen entspannen. Da aber oft spannende Raumbkämpfe im Vordergrund des Geschehens stehen werden, kommt Worfs taktischer Station besondere Bedeutung zu: Hier nimmt man feindliche Schiffe ins Visier bzw. mit Phasern und Photonentorpedos aufs Korn. Und falls erforderlich, lässt sich auf einen simplen Knopfdruck hin sogar die gesamte Untertassensektion vom Rumpf abtrennen. Freilich wird auch der Abenteurer im Trekkie nicht zu kurz kommen, denn

wenn Teams auf eine Planetenoberfläche, ein fremdes Schiff oder eine vom nuklearen Holocaust bedrohte Raumstation gebeamt werden, harren komplexe Rätsel im handlichen Point & Click-Verfahren der Lösung. Dabei werden Ausrüstung und Zusammenstellung der Bodentrupps im Ermessen des Spielers liegen, und während etwa Commander Riker besonders gut zupacken kann, entwirrt Counselor Troi so manchen Handlungsknoten auf telepathischem Wege. Was sich da inhaltlich so eng an die populäre Kult-Vorlage (und auch ein wenig an die Enterprise-Games von Interplay) hält, präsentiert sich optisch und akustisch nicht minder original: Die SVGA-Karte zaubert „fernsehgerechte“ Zwischensequenzen auf den Screen, die gerenderten Charaktere wirken unglaublich lebensecht, und der fulminante Soundtrack von Jerry Goldsmith trägt ebensoviel zur stimmigen Atmosphäre bei wie die typischen FX oder die Sprachausgabe der originalen Schauspieler. Damit dabei in der deutschen Galaxis keine Verständigungsprobleme auftreten, wird für übersetzte Untertitel gesorgt.

Die Vorab-Version dieses reinen CD-Games scheint die lange Entwicklungszeit also voll zu rechtfertigen – ob man das auch von der endgültigen Fassung behaupten kann, wird ein Test im nächsten Heft klären. Ihr könnt ja schon mal den Phaser vorglühen... (mash)



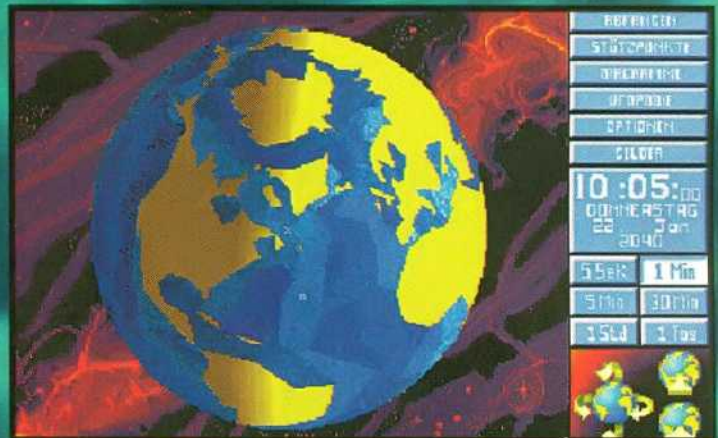


Schon vor rund einem Jahr schickte MicroProse in dem bunten Genremix „UFO: Enemy Unknown“ unbekannte Flugobjekte Richtung Erde – jetzt tobt der Krieg der Welten am Meeresboden nahezu unverändert weiter.

Gut 40 Jahre nachdem die Sondereinsatzgruppe X-Com im Vorgänger die ersten Aliens vertrieben hatte, versuchen nun ein paar Verwandte der besiegten Außerirdischen, die Erde erneut zu unterjochen – diesmal aus den Tiefen des Meeres heraus. Weil aber voreiligerweise alle X-Com-Basisstationen bis auf eine abgebaut wurden, muß der verbliebene Abwehrstützpunkt jetzt erst mal kräftig mit Forschungslabors, Werkstätten, Verteidigungsanlagen etc. bestückt werden. Und während die Quasi-Echtzeituhr unbarmherzig tickt, wird das Geld der 16 befreundeten Nationen auch noch in Techniker, Wissenschaftler und Aquanauten samt Bewaffnung investiert. Sobald nun draußen ein U-Boot vorbeischwimmt, wird es automatisch geortet, woraufhin man per Mausklick Abfangjäger losschickt, um den Eindringling menügesteuert zu versenken. Anschließend entern bis zu 14 Aquanauten das Wrack und filzen es nach außerirdischen Artefakten. Stoßen sie dabei auf Überlebende, werden diese rundenweise bekämpft, wobei jede Aktion (Schießen, Ducken etc.) wertvolle Zeitpunkte kostet. Liegt irgendwann auch der letzte Feind am Boden, geht's vollautomatisch zurück zur Basis, wo Wissenschaftler die Beute analysieren, damit die hauseigenen Techniker das Alien-Know-how postwendend in neue Produkte umsetzen können. Auch die Aquanauten lernen bei der Arbeit dazu, wodurch sich z.B. ihre Treffsicherheit ständig verbessert. Nach diesem altbekannten Schema geht's dann

immer weiter, denn insgesamt können bzw. müssen maximal acht X-Com-Stationen auf dem ganzen Globus errichtet werden, bis schlußendlich das sechsstöckige Hauptquartier der Aliens auf dem Einsatzplan steht. Wer „UFO“ kennt, darf sich beim Schrecken aus der Tiefe also auf einen gehörigen Wiederholungsschock einstellen: Weder die karge VGA-Ansicht des Globus noch die Menüs oder der nett gemachte Iso-Kampfscreen können ihre enge Verwandtschaft zum Vorgänger verleugnen. Immerhin wurden die Animationen verbessert, man hat den Sound atmosphärischer gestaltet und die solide Maussteuerung beibehalten – nur das Handling der Kampfteams gestaltet sich etwas umständlich. Auch das komplexe Gameplay weiß immer noch zu gefallen, doch werden es wohl nur Einsteiger wirklich schätzen. Für den „UFO“-Veteranen bleibt dagegen nur eine stark überbewertete Diskette, die noch dazu mit neuen Features geizt. (mic)

X-COM: TERROR FROM THE DEEP



Die Welt im Griff?



Eine starke Truppe!



Gemischtes Doppel

Basis-Arbeit



X-Com: Terror from the Deep (MicroProse)

Zweit-UFO mit minimalen Unterschieden zum Original.

GRAFIK	67%
SOUND	72%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	72%



70%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

DATENTRÄGER:	4 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Stefan Effenbergs Fußball-Manager:

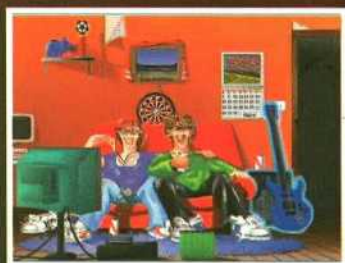
DER COACH

Europas Meistermacher Nr. 1
Saison für Saison: Spannung ohne Grenzen

- 1 - 18 Spieler
- über Modem spielbar!
- deutsche und englische Liga wählbar
- SVGA-Bilder in 256 Farben
- Transferliste mit über tausend Fußballprofis aus dem In- und Ausland
- Digi-Sound-Stadion-Atmosphäre und deutsche Sprachausgabe
- Editor-zum Verändern aller Spieler-und Teamnamen
- Import/Export von editierten Spieldaten
- beide Profiligen, nationaler und drei internationale Pokale
- realistische Ausarbeitung des Trainings - Einzeltraining, Trainingslager und Jugendarbeit

- viele abrufbare, detaillierte Statistiken über jedes Team und jeden Spieler
- umfangreiches Optionsmenü zur individuellen Gestaltung des Programms
- Hunderte von verschiedenen Ereignissen, Wetterverhältnisse, Fanclub - Unterstützung, Ausbau der Gastronomie im Umfeld des Stadions beeinflussen Spiel und Zuschauerzuspruch
- Gelbe, Gelb-Rote und Rote Karten, Elfmeter, Freistöße und Ecken, Ausländer und Amateurspieler (!)-Beschränkung (incl. Match - und Geldstrafen)
- spannende Spielsequenzen
- ausgeklügeltes Taktiksystem

Werden Sie Europas erfolgreichster Trainer! Erkämpfen Sie sich das Double und die europäischen Pokale dazu!



VERTIGO
TECHNOLOGIES

Vertigo Technologies GmbH,
Bernardstr. 112,
63067 Offenbach,
Fax 069 8004114

Systemanforderung:
Mind 386 33 MHZ, 4 MB RAM
SVGA-Grafikkarte (1MB)
Soundblaster-kompatible Soundkarte (optional)
CD-Laufwerk, MS DOS
(Diskettenversion für PC in Vorbereitung)



Spiel ohne Grenzen

Während David Braben die „elitären“ Vorgänger quasi noch im Alleingang in den PC-Orbit schoß, entstand dieses brandneue Space-Drama im Teamwork – ob es wohl deshalb eine Klasse für sich darstellt? Egal, denn voller Stolz präsentiert das Joker-Planetarium den Exklusiv-Test!

FRONTIER FIRST ENCOUNTERS



Am zeitlos genialen Spielprinzip wurde ja bereits bei „Elite II“ kaum gerüttelt, und auch der nunmehr dritte Aufzug der klassischen Space Opera folgt grundsätzlich bekannten Pfaden: Man fliege von Stern zu Stern, handele mit verschiedensten Gütern wie Maschinen, Computern oder Gemüse,



betreibte Bergbau, transportiere Menschen oder Paketsendungen, übernehme teils recht heikle Aufträge für das Militär, schieße zwischendurch in furiosen 3D-Sequenzen Weltraumpiraten oder andere Widersacher ab, investiere das verdiente Geld in bessere Ausrüstung bzw. ein ganz neues Raumschiff und steige langsam die Stufenleiter des Pilotenrangs bis zum legendären Elite-Status empor.

Von dieser Gameplay-Basis einmal abgesehen, ist allerdings seit Gameteks letztem



Impressionen aus dem All

Kosmo-Opus (inzwischen sind 50 Story-Jahre verstrichen) kaum ein Stein auf dem anderen geblieben. Und naturgemäß finden sich die augenfälligsten Neuerungen bei der Optik; einem der wenigen Kritikpunkte des Vorgängers: Handelte es sich bei den Planeten bisher um relativ einfarbige Kugeln mit wenigen Oberflächendetails, so ist nun buchstäblich jede der mit Unmengen von Polygonen ausgestatteten Welten anders – da gibt es Wüsten, Dschungel, Polkappen und sogar unterschiedliche Kontinente! Sicher, je weiter man sich vom Raumhafen entfernt, de-

sto geringer werden die Details, doch wer in mäßiger Höhe über die Himmelskörper düst, hat dennoch beinahe das Gefühl, als ob sich hier ein echtes Gestirn unter seinem Flieger dreht...

Damit nicht genug der optischen Re-

novierungen, denn die Raumschiffe setzen sich jetzt aus weit mehr Einzelobjekten als früher zusammen und sind nahezu durchgängig texturiert, während die Weltraumstationen ebenfalls viel variantenreicher daherkommen. Die Qualität der SVGA-Raumer aus „Wing Commander III“ erreichen die hiesigen Polygone freilich trotz aller Texturen nicht ganz, doch steckt in First Encounters ja auch viel mehr inhaltlicher Tiefgang. Im Unter-



Schuß und Schluß



Wer will Piraten eins überbraten?



So sehen also die Spacelabs der Zukunft aus

schied zum Katzenkiller genügt der Grafikpracht hier zudem jeder 486er, und weil Gametek nun endlich auf das langsame EMS verzichtet hat, zieht das Universum dabei auch angenehm flott über den Screen. Wer noch mehr Tempo will, der muß halt die Grafikdetails herunterregeln. Mit der Geschwindigkeit hat freilich auch der Schwierigkeitsgrad bei den Raumschlachten zugelegt, zumal neuerdings auch mal zwei oder drei Gegner gleichzeitig zu bewältigen sind. Da das Kampfsystem komplett überarbeitet wurde, treffen dafür nun aber die Raketen viel öfter ins Ziel (auch die der Feinde...), weil die Rangeleien sich innerhalb weniger Kilometer abspielen, während früher noch weitaus größere Entfernungen zu überbrücken waren. Ein ganz anderes, aber nicht minder interessantes Novum betrifft die Presse im „Elite“-Universum: Fünf Magazine darf man jetzt abonnieren, um etwa zu erfahren,

wann wo eine Seuche ausgebrochen und eine Ladung Medikamente damit wortwörtlich Gold wert ist. Wer Sinn für Humor hat, wird es darüber hinaus recht amüsant finden, die unterschiedlichen Berichte zum selben Thema in der „Federal Times“ und

im „Imperial Herald“ zu verfolgen. Und die Artikelserie zu den Thargoiden im „Universal Scientist“ stimmt wiederum hervorragend auf die eingebaute Langzeitmission um das Rätsel dieser Insekten-Aliens ein.

Insgesamt 16 neue Raumschiffe sind ebenfalls zu bewundern, darunter der aktuelle Start-Flieger „Saker MK III“, eine stachelige, mit Autopilot und anderen Segnungen der Technik ausgerüstete Hornisse, der man nicht gern im Dunkeln begegnen möchte. Tatsächlich begegnet man ihr denn auch im Hellen auf dem Landefeld von Hope, einem abgelegenen Planeten, der hier als Ausgangspunkt aller Abenteuer dient. Blicke noch die etwas abgeänderte Bedienung zu erwähnen, an die sich auch alte Frontflieger erst gewöhnen müssen – was sowohl an der teilweise umgestalteten Iconstruktur als auch an den verwaschenen Icons selbst liegt. Und schließlich noch die betrübliche Nachricht für Klassizisten: Der legendäre „Andockwalzer“ von Strauß erklingt nicht mehr, wie die Sounduntermalung überhaupt komplett umgestaltet wurde. Weil die gebotene Musik sich aber (genau wie die Effekte samt Sprachausgabe) ebenfalls hören lassen kann, dürfte sich die Trauer da in zumutbaren Grenzen halten.



Was steht in der Zeitung?

Fazit: Frontier – First Encounters ist ganz klar der beste Braben bisher und gewiß auch die neue Referenz im All, wenn es um die Verquickung von Action und komplexen Strategie- bzw. Simulationselementen geht. Nur eingefleischte „Wing Commander“ werden da vielleicht widersprechen mögen – wir freuen uns schon jetzt auf die mit Sicherheit anstehenden Diskussionen... (jn)



Die Saker MK III in voller Schönheit



Ein Raumer der gefürchteten Thargoiden!



Neue Welten – neue Abenteuer!



Frontier – First Encounters (Gametek)

Weltraumhandel und Space-Action im neuen Über-„Elite“.

GRAFIK	82%
SOUND	82%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	92%



88%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD (Disk in Arbeit)

PROZESSOR: Ab einem 386 SX/25, zumindest ein 486 SX/25 sei empfohlen.

SPEICHER: 4 MB RAM, 6 MB auf der HD

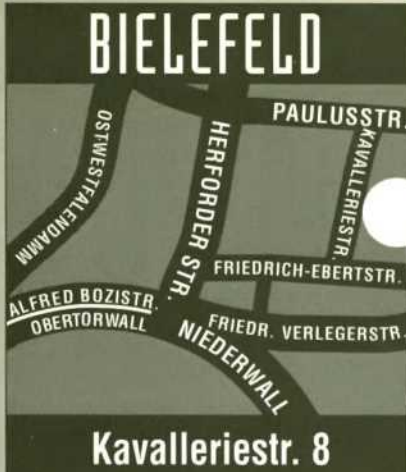
GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, PAS, Ultrasound, Roland RAP-10/MT-32

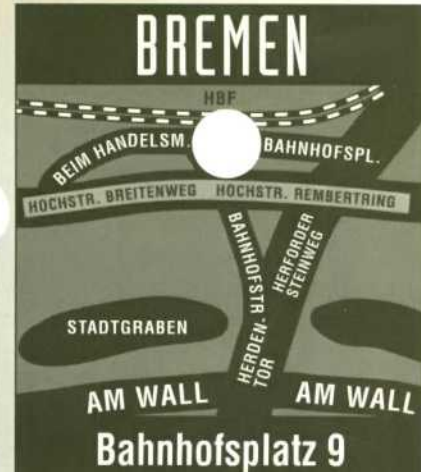
EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Die Verkaufsversion erscheint komplett deutsch

SOFTWARE SHOPS



Kavalleriestr. 8



Bahnhofstr. 9

IBM-PC	DA	79.90DM	-Paris	EA	49.90DM	Sim City 2000 Scen. WIN	DA	39.90DM	Cyberwar	DA	99.90DM	Hell	DA	79.90DM	Powerdrive	DA	54.90DM
1942-Pacific Air War	DA	89.90DM	-San Francisco	EA	49.90DM	Sim City 2000 Scen.	DA	39.90DM	Cycle Mania	DA	69.90DM	Heroes of Might & M.	DA	79.90DM	Prince Symbol	EA	84.90DM
1944 - Acr. the Rhine	DA	89.90DM	-Washington	EA	49.90DM	Sim City 2000 URK	DA	39.90DM	Damnesia	DA	74.90DM	Heroes of Might & M.	DA	79.90DM	Priority	DA	79.90DM
7th Sword of Mendor	DA	69.90DM	Flugsimulator 5.1	DA	129.90DM	Sim Classics	DA	69.90DM	Damocles (Mercenary 3)	DA	74.90DM	History Line	DA	49.90DM	Privateer/Strike C.	DA	84.90DM
Aces of the Deep	DA	84.90DM	Flugsimulator 5.1	EA	99.90DM	Sim Farm	DA	79.90DM	Dark Forces	DA	99.90DM	Hurra Deutschland	DA	49.90DM	Project Paradise	DA	69.90DM
Aces over Europe	DA	79.90DM	Formula 1 Grand Prix	DA	39.90DM	Sim Tower	DA	79.90DM	Dark Legions	DA	69.90DM	Inca	DA	29.90DM	Prototype	DA	79.90DM
Across the Rhine	DA	89.90DM	Freddy Pharkas	DA	69.90DM	Simon the Sorcerer	DA	79.90DM	Dark Legions	DA	99.90DM	Inca 2	DA	109.90DM	PSI Master	DA	89.90DM
Aladdin	DA	64.90DM	Fritz 3	DA	129.90DM	Simon the Sorcerer 2	DA	79.90DM	Dark Sun	DA	99.90DM	Inferno	DA	39.90DM	Quarantine	DA	79.90DM
Alien Breed 3	DA	54.90DM	Frontier-Elite 3	DA	79.90DM	Skyrealms of Jorune	DA	79.90DM	Dark Sun II	DA	99.90DM	Int. Sensible Soccer	DA	14.90DM	Quest & Fun	DA	69.90DM
Alien Legacy	DA	69.90DM	Gabriel Knight	DA	74.90DM	Slipstream	DA	79.90DM	Das Amt	DA	99.90DM	Int. Tennis Open	DA	79.90DM	Quest for Glory 4	DA	79.90DM
Alien Logic	DA	79.90DM	Goblins 2	DA	84.90DM	Software Manager	DA	29.90DM	Das schwarze Auge	DA	99.90DM	Iron Angel	DA	99.90DM	Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DA	64.90DM
Alien Olympics	DA	64.90DM	Goblins 3	DA	79.90DM	Space Federation	DA	69.90DM	Das schwarze Auge 2	DA	99.90DM	Iron Assault	DA	89.90DM	Rantraineer	DA	94.90DM
Alone in the Dark	DA	84.90DM	Grandest Fleet	DA	69.90DM	Space Hulk	DA	79.90DM	Das schwarze Auge 2	DA	99.90DM	Iron Cross	DA	99.90DM	Ravenloft	DA	74.90DM
Alone in the Dark 2	DA	84.90DM	Gully	DA	39.90DM	Space Quest 6	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM	Iron Helix	DA	79.90DM	Rebel Assault	DA	84.90DM
Al-Qadim	DA	79.90DM	Gunship 2000	DA	39.90DM	Space Simulator 1.0	EA	84.90DM	Speech	DA	24.90DM	Ishtar 3	DA	79.90DM	Rise of the Robots	DA	64.90DM
Anstoss	DA	69.90DM	Hand of Fate	DA	44.90DM	Space Simulator 1.0	DA	129.90DM	Speech	DA	24.90DM	Jack Nicklaus S. E.	DA	44.90DM	Return to Zork	DA	79.90DM
-World Cup Edition	DA	54.90DM	Hanse Die Expedition	DA	44.90DM	SSN 21 Seawolf	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM	Jagged Alliance	DA	29.90DM	Return to Ringworld	DA	79.90DM
Archeo Pool	DA	34.90DM	Hardball 4	DA	39.90DM	St. Thomas	DA	49.90DM	Speech	DA	24.90DM	Journeyman Project	DA	24.90DM	Return to Zork	DA	69.90DM
Archeo Ultra	DA	79.90DM	Harnier Jumpjet	DA	39.90DM	Star Trek Judgem. R.	DA	89.90DM	Speech	DA	24.90DM	Joy of Sex	DA	34.90DM	Reunion	DA	74.90DM
Arena-Elder Scrolls	DA	69.90DM	Hatrick	DA	79.90DM	Star Trek Judgem. R.	DA	89.90DM	Speech	DA	24.90DM	Jungle Strike	DA	34.90DM	Ring of the Nibelungen	DA	74.90DM
Arena-Elder Scrolls	DA	69.90DM	Heroes of Might & M.	DA	84.90DM	Stone Racers	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM	Jurassic Park	DA	64.90DM	Rings of Medusa Gold	DA	79.90DM
Armored Fist	DA	69.90DM	History Line 1914-18	DA	49.90DM	Street Fighter 2	DA	64.90DM	Speech	DA	24.90DM	Kaiser Deluxe	DA	59.90DM	Rise of the Robots	DA	64.90DM
Armored Fist	DA	79.90DM	Hokum KA-50	DA	79.90DM	Stronghold	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM	Kind of Magic	DA	99.90DM	Robinsons Requiem	DA	39.90DM
A-Train Classics	DA	39.90DM	Hugo	DA	54.90DM	S.U.B.	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM	Kingdoms of Germany	DA	99.90DM	Saga of Aces	DA	84.90DM
Aufschwung Ost	DA	69.90DM	Hurra Deutschland	DA	49.90DM	Subwar 2050	DA	49.90DM	Speech	DA	24.90DM	Kings Quest Collect.	DA	69.90DM	Sam & Max	EA	84.90DM
Award Winners Gold	DA	69.90DM	Inca	DA	89.90DM	Mission Disk	DA	49.90DM	Speech	DA	24.90DM	Kings Quest 7	DA	69.90DM	Sam & Max	EA	84.90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39.90DM	Indis 2	DA	79.90DM	Superfrog	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM	Klick n' Play	DA	84.90DM	Sensible World of Soccer	DA	84.90DM
B-Wing (X-Wing M. 2)	DA	84.90DM	Indiana Jones 4	DA	49.90DM	Superkarts	DA	44.90DM	Speech	DA	24.90DM	Koshan Conspiracy	DA	49.90DM	Seventh Sword of M.	DA	69.90DM
Battle Bugs	DA	69.90DM	Inferno	DA	49.90DM	Super H. L. Hoboken	EA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM	Der Reeder	DA	49.90DM	Sim Ant	DA	84.90DM
Battlechess 4000 SVGA	DA	34.90DM	Int. Sens. Soccer	DA	39.90DM	Super Street Fighter 2 T.	EA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM	Descent	DA	79.90DM			
Battledrome	DA	44.90DM	Int. Tennis Open	DA	54.90DM	Syndicate	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Battletoads	DA	64.90DM	Iron Assassins	DA	79.90DM	-Data Disk	DA	44.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Battle Isle 2	DA	79.90DM	Ishtar 3	DA	69.90DM	System Shock	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Battle Team	DA	39.90DM	Jungle Strike	EA	69.90DM	Task Force 1942	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Battle Isle Data 2	DA	84.90DM	Jurassic Park	DA	69.90DM	The Big Red Adventure	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Bazooka Sue	DA	84.90DM	KA-50 Hokum	DA	69.90DM	The Chaos Engine	DA	54.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Big Four	DA	64.90DM	Kasparovs Gambit	DA	79.90DM	The Elder scrolls	EA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Big Red Adventure	DA	79.90DM	Kick off 3 Euro Challenge	DA	54.90DM	The Elder scrolls	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Blind	DA	79.90DM	Kingdoms of Germany	DA	69.90DM	The Grandest Fleet	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Blackhawk	DA	69.90DM	Klingin	DA	49.90DM	The Last Dynasty	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Bloodnet	DA	49.90DM	Klick n' Play	DA	69.90DM	The Lost Vikings	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Break Thru	DA	69.90DM	König der Löwen	DA	89.90DM	The Perfect General 2	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Bundesliga M. 3	DA	84.90DM	Legends of Lore	DA	64.90DM	The Scottish Open	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Supporter	DA	49.90DM	Legend of Kyrandia 2	DA	39.90DM	The 7th Sw. of M.	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Bureau 13	DA	79.90DM	Legions	DA	69.90DM	Theme Park	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Burning Steel	DA	79.90DM	Leis. Suit Larry 6	DA	74.90DM	Tie Fighter	DA	89.90DM	Speech	DA	24.90DM						
-Data 1 Amerika i. A.	DA	39.90DM	Lemmings 3	DA	24.90DM	Defender of the Empire	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Data 2 Superschliffe	DA	39.90DM	Lemmings 3	DA	24.90DM	Tornado	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Scenario Editor	DA	69.90DM	Links 88 Pro	DA	84.90DM	Tower Assault	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Burning Steel 2	DA	84.90DM	Links Banff SVGA	EA	44.90DM	Transport Tycoon	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Campaign 2	DA	79.90DM	Links Belfry SVGA	EA	44.90DM	World Editor	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Cannon Fodder 2	DA	64.90DM	Links Bighorn SVGA	EA	44.90DM	Turrican 2	DA	69.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Caribbean Desaster	DA	79.90DM	Links Castle P. SVGA	EA	44.90DM	UFO	DA	89.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Chaos Engine	DA	54.90DM	Links Firestone SVGA	EA	44.90DM	Ultima	DA	39.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Chartbreaker	DA	69.90DM	Links Innistr. SVGA	EA	44.90DM	Ultima 7 II	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Christoph Kolumbus	DA	69.90DM	Links Mauna K. SVGA	EA	44.90DM	Ultima 8 - Pagan	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Civilization	DA	69.90DM	Links Pebble B. SVGA	EA	44.90DM	Speech	DA	44.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Civil War	DA	49.90DM	Links Pinehurst SVGA	EA	44.90DM	Unlimited Adventures	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Classic Power Comp.	DA	79.90DM	Links Prairie Dune SVGA	EA	44.90DM	Virtual Pool	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Colonization	DA	89.90DM	Lion King	DA	69.90DM	Vital Light	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Comanche	DA	84.90DM	Lilil Devil	DA	69.90DM	Wake of the Revenger	EA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Data 1	DA	49.90DM	Lode Runner	DA	69.90DM	Warcraft	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Data 2 Over the Edge	DA	69.90DM	Lolypop	DA	74.90DM	Warlords 2	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Combat Classics III	DA	69.90DM	Lords of Midnight	DA	49.90DM	Warrior	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Creative Writer	DA	129.90DM	Lords of Power	DA	79.90DM	Warrior 2	DA	79.90DM	Speech	DA	24.90DM						
Cyber Judas	DA	79.90DM	Lords of the Realm	DA	69.90DM	Wing Comm. Armada	DA	29.90DM	Speech	DA	24.90DM						</

NIENBURG



Schlossplatz 19

	DV 64.90DM
	DA 49.90DM
	DV 69.90DM
	DA 64.90DM*
	DA 49.90DM
	DA 49.90DM
vak	DA 49.90DM
	DA 54.90DM
	DA 54.90DM*
	DV 49.90DM*
	DV 49.90DM
acing	DA 34.90DM
	DA 49.90DM*
	DV 64.90DM*
	DA 54.90DM
	DA 49.90DM*
	EA 54.90DM
	DA 29.90DM
ky	DV 54.90DM*
	DA 54.90DM
	DA 64.90DM*
	DA in Verb.
	DV 64.90DM*
	DA 39.90DM

DA 69.90DM
DA 59.90DM
DA 59.90DM



**..oder Zack-zack
per Post!**

**Kein
Auslandsversand!**
Indizierte Spiele ver-
reihen wir weder in
unseren Shops noch
im Versandhandel!

1

Leitung
annt
g dieser Zeitung
möglich. Irrtümer
ie können

umme als

**Kein
Auslandsversand!**
Indizierte Spiele ver-
treiben wir weder in
unseren Shops noch
im Versandhandel!

SOFTSALE VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:

V= deutsche Version DA= deutsche Anleitung
EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung
nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer
und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können
variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahme-
Gebühr. Ab 250,- DM Versandkostenfrei. Es gelten unsere
allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.

STAR DARK FORCES WARS

Die Sternenkrieger von Lucas Arts haben sich von der dunklen Seite der Macht zu einem 3D-Actiongemetzel im Gewand von „Star Wars“ verleiten lassen – Joda und seine Jedi-Ritter wären entsetzt, der Joker ist zumindest skeptisch...

STAR

Bereits im Vorfeld sorgte Dark Forces für Wirbel: Die USK hat für das Spiel eine neue Altersfreigabe („Nicht geeignet unter 18 Jahren“) eingeführt, der deutsche Vertrieb Softgold verbietet sich alle Vergleiche mit dem indizierten Dungeon-Klassiker „Doom“, und Jay Wilbur, der Boß von ID Software, hält es glatt für die größte Verbeugung vor seinem Werk! Kein Wunder, scheint man bei Lucas Arts doch die Tastatursteuerung 1:1 vom Quasi-Vorbild übernommen zu haben – und die inhaltlichen Unterschiede beschränken sich weitgehend darauf, daß hier statt höllischer Monster eben die Schergen des Imperiums geplättet werden:

Held der Veranstaltung ist der freiberufliche Agent Kyle Katarn, ein

Ex-Imperial, der sich nun im Auftrag der Rebellen durch 14 Missionen blastert, um die Produktion einer neuen und besonders schlimmen Waffengattung in Darth Vaders Reihen zu verhindern – die Dark Troopers müssen um jeden Preis gestoppt werden. Dazu kann der Einzelkämpfer u.a. eine Pistole, einen Laser, Handgranaten (sogenannte Thermal detonatoren) und einen Granatwerfer finden; die erforderliche Munition hinterlassen getötete Feinde. Wer eine exotischere Bewaffnung bevorzugt, sollte nach dem Fusionscutter (eigentlich ein Werkzeug) der Concussion Rifle (eine Schockwellen-Kanone), oder Minen, die zeitverzögert bzw. bei Kontakt zünden, Ausschau halten. Insgesamt gibt es jedenfalls zehn Sorten von Waffen und doppelt

so viele Arten von Gegnern, die zumeist dasselbe Equipment wie der Protagonist verwenden.

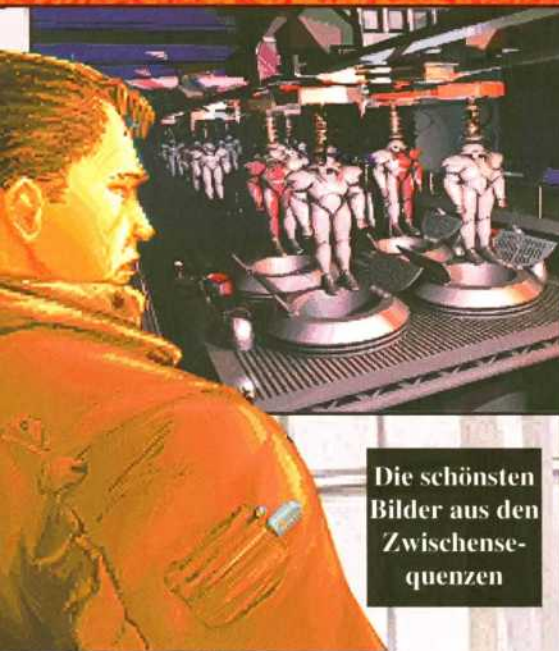
Auf seinen Missionen begegnet Kyle sowohl Standard-Stormtroopers als auch dreiäugigen Grans, mit Hellebarden bewaffneten gamorreanischen Wachen, den Dianogas (quasi die hiesigen Kanalaratten) und diversen Droiden, wobei die Taktiken des Kanonenfutters hier nicht ganz so ausgefeilt sind wie einst beim ID-Game. Er besorgt sich Ausrüstungsgegenstände wie Infrarotbrillen, Gasmasken oder Eiskristalle und kommt in manchen Fällen nur kriechend oder gar hüpfend zum Ziel. Doch selbst wenn die Aufträge schön abwechslungsreich gestaltet wurden, so sind 14 Labyrinth eben nicht die Welt – zumal Ge-

WARS

Graffiti im Ballerkerker

Hallo, Onkel Jabba!

Tod in der Kanalisation



Die schönsten
Bilder aus den
Zwischense-
quenzen



STAR

heimlevels eher Seltenheitswert haben. Damit das Imperium trotzdem nicht an einem Nachmittag besiegt ist, wurde die Speichermöglichkeit eingeschränkt, was ja nun auch nicht so ganz die feine Art ist. Ein wenig enttäuscht waren wir auch von der Grafik, „System Shock“ in SVGA wußte da schon mehr zu beeindrucken. Andererseits sind die Animationen flott und reichlich, da bewegen sich Bohrer im Hintergrund, oder es hebt mal ein Raumschiff ab. Dennoch: Die wenigen Zwischensequenzen können es nicht mal mit dem guten alten „Rebel Assault“ aufnehmen; von einem reinen CD-Game (selbst wenn es nur

70 MB umfaßt) darf man heutzutage einfach mehr erwarten. Gut gefiel dagegen der Sound aus komplett eingedeutschter Sprachausgabe, atmosphärischen Effekten und der zum x-ten Mal recycelten Filmmusik aus „Krieg der Sterne“. Auch bei Details wie etwa einem Holster für die Knarre oder dem automatischen Waffenwechsel vermag das Spiel zu punkten, während aufwendigere Optionen wie ein Mehrspielermodus oder ein Leveleditor zumindest vorläufig leider fehlen. Aber eine Missiondisk ist ja bereits geplant, und über Gruppen-Action denkt der Hersteller zumindest nach.

Damit wir uns jetzt nicht falsch verstehen: Dark Forces ist nun wirklich kein schlechtes Spiel, nur kann es die daran geknüpften hohen Erwartungen halt nicht ganz erfüllen. Das Programm wirkt wie eine Kreuzung der anspruchsvollen, rätsellastigen Produkte von Looking Glass mit den Balldungeons von ID, wird aber keiner der beiden „Schulen“ voll gerecht. Ob diese texturierten 3D-Kerker auch dann noch ein Publikumsmagnet gewesen wären, wenn man sie nicht im „Star Wars“-Universum angesiedelt hätte und der Hersteller nicht Lucas Arts heißen würde, darf also zumindest angezweifelt werden... (mm)

WARS

Dark Forces (Lucas Arts/Softgold)

Verdoomte 3D-Action im „Star Wars“-Szenario.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

78%
80%
76%
74%



76%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33, besser DX/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SBlaster/Pro/16/AWE-32, Pro Audio, Roland MT 32/LAPC-1, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, Flightstick Pro, Thrustmaster FCS
AUSGABE:	Komplett deutsch



O. für den Saurier



Huch, ein Dark Trooper!

Sam & Max lassen grüßen...





SWEET EMOTIONS

Das Motto der Girls auf dieser CD lautet: "Touch and feel me!" Die Mädchen heizen einem ganz schön ein und die Kombination mit der hervorragenden Musik läßt eine sehr stimulierende Atmosphäre entstehen. Hier ist der Genießer gefragt, der es einfach mag, wenn 's so richtig knistert.

**CD nur
DM 98,00**



PC oder MAC mit CD-ROM XA-Drive und MPEG Dekompressionsboard oder CompuDesk Multifunktional CD Player, Philips CD-i Player, Panasonic 3DO (mit Digital-Video-Cardridge) sowie handelsübliche white book CD-Player.



FIRST STEPS

Hier können Sie hautnah miterleben, wie junge Mädchen mit viel Spaß ihre ersten Erfahrungen sammeln. Bei jedem dieser Girls, das Ihnen in seine intimsten Handlungen Einblick gewährt, können Sie dabei sein. Da heißt es einfach relaxen und die erotischen Einblicke in das Sexualleben der YOUNG GERMAN GIRLS genießen.

**CD nur
DM 98,00**



Kompatibel zu: PC & AppleMac mit CD-ROM Laufwerk und MPEG Hardware, 3dO, Amiga32CD, Philips CD-i Player mit Video-Hardware.



SEXY POWER PACK - DOPPEL CD-

Warum soll man nur eine CD mit sexy Girls nehmen, wenn man auch gleich zwei bekommen kann? Also zugegriffen, denn das SEXY POWER PACK bietet Ihnen zwei CDs mit heißen Mädchen in den aufregendsten Posen. Besonders hervorzuheben sind die gute Bildqualität und die wirklich gutaussehenden Girls.

**2 CDs nur
DM 69,95**



PC oder MAC mit CD-ROM XA-Drive oder Philips CD-i Player, sowie handelsübliche Photo-CD Player



DISCO DANCER'S - Erotik in deutschen Diskotheken

Was spielt sich in deutschen Diskotheken wirklich ab? Was macht hübschen Mädchen dort wirklich Spaß? Diese CD zeigt Ihnen die nackte Wahrheit. Erleben Sie hautnah den puren Sex mit vielen schönen Mädchen, tollen Striptease-Shows und verrückten Spielen.

**CD nur
DM 98,00**



PC oder Apple Macintosh mit CD-ROM Laufwerk (white book fähig) und MPEG Decoderkarte oder Philips CD-i Player sowie handelsübliche Video-CD Abspielgeräte

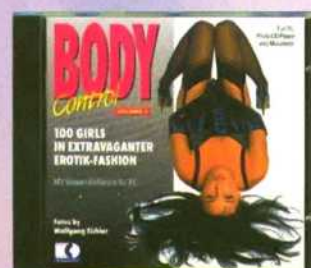


VIDEO - JET Multifunktional CD-Player
Ob Video-CD, CD-i oder Audio-CD, der VIDEO-JET sorgt für einen bedienerfreundlichen multifunktionalen CD-Genuß. Einfach mitbestellen und der Spaß kann losgehen...

**...für nur
DM 699,00**

Girls, Girls, Girls...

3DModels	49,00
Amazona Woman	39,95
American Dream Girls	49,90
American Girls 1	59,95
American Girls 2	59,95
Bangkok 31	29,95
Beverly Hills Beautiful Bodies	
Vol. I und Vol. II	je 39,95
Big in Japan	39,90
Biker Babes	59,95
Blond Bombshells	39,95
Blondinen	19,90



Body Control Vol. I 49,95
100 Fotos von Mädchen, die in ihrer extravaganten Erotik-Fashion einfach super-sexy sind. Der renommierte Fotograf Wolfgang Eichler hat hier Ästhetik mit prickelnder Erotik gepaart.

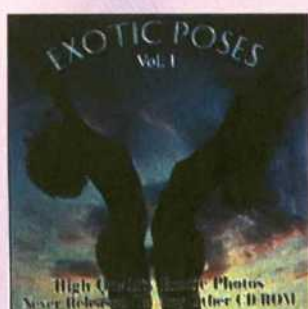
Bodyart Portfolio	99,00
Busen ohne Blusen	39,90
Busties No. 1	49,00
Byte me Sexy Games I	29,00
Byte me Sexy Video Roulette	49,00
Candy I + 2	je 79,00
Candy Extra	79,00
Catch & Oil 666 x Erotik	69,00
Celebrity Nudes	89,00



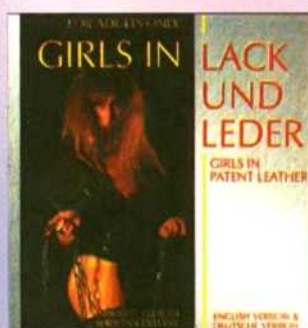
Covergirl '95 49,00
Die wunderschönen Mädchen schonen auf eine extrem anregende Art Ihren Bildschirm und verzaubern bei jeder Pause Ihren PC in ein Erotik-Abenteuer.

Covergirls	39,95
Damen-Direkt-Kontakt CD	85,00
Die flotten Teens von Mallorca	39,90
Disco Dancer's Erotik in deutschen Diskotheken	98,00
Ein Band für die Liebe	29,00
Erotic Art	39,95
Erotic Blue	39,95
Erotic Dreams	39,95
Erotic Dreams II	79,00
Erotic Fantasies Vol. I	19,90
Erotic Film Sensation Vol. I, Vol. II	je 39,95

Erotic Poses I 59,95
Exotic Poses I ist genau die richtige CD für Freunde der erotischen Kunst. Hier wird nicht plump auf nackte Tatsachen verwiesen, sondern die Phantasie des Betrachters angeregt.

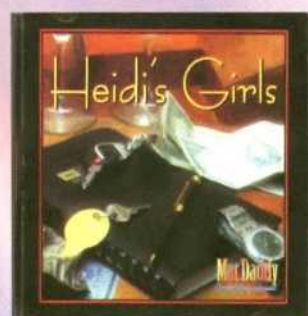


Erotica	29,95
Erotik Games -Part two-	39,90
Erotischer Städteführer -Teil I-	39,90
Erstkontakt	85,00
Extreme Hot Erotik	49,95
Extreme Hot Girls	49,95
Extreme Hot Leather Ladies	49,95
First Steps	98,00
Foxy Boxing Show	79,95
Funny Girls Vol. I	39,95
Girls on CD Vol. I, Vol. II	je 29,95
Girls & Cars	49,95
Girls '95	49,95
Girls at the Beach	69,90



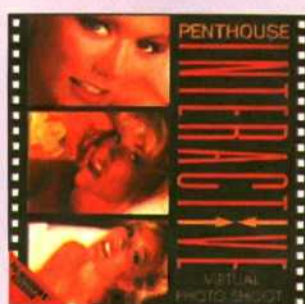
Girls in Lack & Leder 89,00
Die Damen -knallhart in Lack und Leder gepackt- zeigen Ihnen, wo es lang geht.

Girls in Paradise	59,00
Girls of Hamburg	39,90
Girls on Hot Rods	39,95
Hautnah Vol. I	29,90



Heidi's Girls 89,00
Hoherotische Aufnahmen von amerikanischen Frauen, die was für Kenner der Erotik-Szene sind. Diese CD wurde sehr ästhetisch produziert.

Heidi's Girls the X Volume	89,00
Hot Girls I + 2	je 39,95
Hot Pack I - 5 CDs	99,00
Hot Pack II - 3 CDs	69,00
Hot Pack III - 5 CDs	99,00
Kerstine Wendorf Special	39,95
LA Lust	59,00
Leather Chains	59,95
Love Balls Part-3	98,00
Mädchen & Motoren	39,90
Mädchen aus Deutschland	49,95
My favourite Girls	19,95
My private Photo Collection	29,95
Naughty Butt Nice	79,00



Penthouse Interactive 169,00
Hier ist Mitmachen angesagt, denn diese CD bietet Ihnen die Möglichkeit, selbst die Rolle eines Penthouse-Fotografen zu übernehmen. Wenn Sie der Meinung sind, daß das Model gerade jetzt besonders heiß ist - schießen Sie ein Foto.

Play with me Celine -	
Ferbruar '95	39,95
Play with me Doreen -	
März '95	39,95
Pretty Woman Céline	39,95
Queens of Eurotic's	
Vol. I, + Vol. 2	je 49,00
Reise der Lust	
Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 29,95



Rubbers Phantasies 129,00
Der weltbekannte Playboy-Fotograf Jo Hammar zeigt hier exklusiv eine phantastische Auswahl seiner besten Rubber-Erotik-Fotos. Faszinierende Gum-

mi- und Latex-Kleidung auf viel nackter Haut lassen das Herz von Erotik-Kennern höher schlagen.

Schöner lieben	29,95
SELECT-A-PET	119,00
Sensuous Girls in 3-D	39,95
Sexy - Folge Nr. 1	39,90
Sexy Acts Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 9,95
Sexy Memo Teresa Special	79,95
Sexy Ostern	29,00
Sexy Power Pack Doppel CD	69,95
Sexy Secretary	39,95
Strip Machine	39,00
Strip-Poker!	39,00
Stripping Hot Girls	49,95
Super Girls Vol. I + 2	je 49,95
Super-Girls '95 -	
CD-ROM Kalender	69,90
Sweet Emotions	98,00
Swinging' Balloons	59,95
Tabloid Beauties	99,00
Teenage Lovers	59,95
The Asian Palace	59,95
The Best of Sexy Moments	39,90
The Mark of Zara	59,95



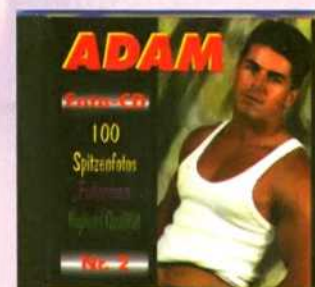
The Woman of Playboy
Multimedia Screen Saver 79,00
Als Erotik-Liebhaber können Sie Ihr Geld wohl kaum besser anlegen, denn auf dieser CD werden Ihnen Fotos, Videos, Cartoons und Kunst aus fünf Jahrzehnten Playboy geboten. Der besondere Bonbon: Es sind alle Cover der bisher erschienenen Playboy-Ausgaben enthalten!

TIC TAC TOE -	
Das Magazin Vol. I	29,95
TZ-Strip Black Jack	39,00
Vibration I + 2	je 79,00

Vibration Extra	79,00
Video-Girls Vol. I, Vol. II	je 49,95
Wet Dreams Vol. I, II, III	je 24,00
XXL Girls	49,95
Young Girls Private	49,95

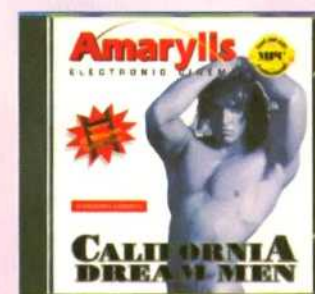
Guys, Guys, Guys...

A Gay Man's Save Sex Guide	89,00
----------------------------	-------



Adam -Photo CD Nr. 2- 89,00
Diese CD zeichnet sich durch ihre hervorragende Bildqualität aus. Wenn Sie auf Ihrem PC ein Viewer-Programm installiert haben oder sogar stolzer Besitzer eines Photo-CD Players sind, dann sollten Sie sich diese schönen Männerkörper nicht entgehen lassen.

Bad Boys	39,95
----------	-------



California Dream Men 69,90
Mit dem alten Vorurteil, daß Erotik und Sinnlichkeit nur von hübschen Mädchen ausgeht, haben diese Boys schon lange aufgeräumt. Das digitale Video mit einer Spieldauer von über 40 Minuten ist sehenswert.

Don & Adonis -Photo CD Nr. 1-	89,00
Dream Boys	39,95
Kerle in Leder	98,00
Mark	107,00

BESTELLCOUPON

Menge	Produktname	Einzelpreis	Gesamtpreis

Versandkosten DM 8,00 oder kostenfreie Lieferung ab Warenwert DM 200,00.

Summe:

Name: _____ Straße: _____
PLZ/Ort: _____ Telefon: _____

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ Visa-Card ☐ V-Scheck liegt anbei

Kreditkarten-Nr. (16-stellig): _____

Gültig bis: _____ - 9 _____ Inhaber (falls abweichend): _____

Datum: _____ Unterschrift: _____

☐ Ich möchte in Zukunft Ihren kostenlosen EROTIK CD-ROM KATALOG erhalten.

Sie haben Fragen zu den Systemvoraussetzungen? Rufen Sie uns einfach an.

**KOSTENFREIES
BESTELLTELEFON:**

0130 / 114 645

unser Bestellfax:

030 / 5 10 10 54

exOTIKA

EXOTIKA GmbH
Postfach 319
10265 Berlin - Friedrichsfelde 3



Bezahlen Sie bequem
per VISA-Card!

Alle Preise in DM. Druckfehler, Preisänderungen und Irrtum vorbehalten.



Den doppelten Platz kann ich Euren Leserbriefen leider auch in der Doppelausgabe nicht bieten – aber wie wär's, wenn ich Euch versichere, daß ich mir bei den Antworten doppelt viel Mühe gegeben habe?

CONTRA PRO & CONTRA

Den PC Joker finde ich wirklich absolut unterhaltsam und informativ, doch diese neue Pro & Contra-Rubrik ist ja wohl das Letzte! Nicht nur, daß Ihr da schamlos beim völlig sinnlosen „Streitgespräch“ eines Konkurrenzmagazins abgekupfert habt, nein, Ihr habt auch noch eine ganze Seite mit vollkommen unbrauchbarem Gelaber gefüllt – was will uns diese Seite denn sagen? Wen interessiert solch ein nichtssagendes Geschwätz? Okay, Ihr habt nun ein paar Seiten mehr zu füllen, aber muß das um jeden Preis geschehen?

Eure Entscheidung, den Multimedia Joker als eigenständiges Heft anzubieten, finde ich dagegen sehr löblich. Heißt das nun aber, daß reine CD-Games im PC Joker nicht mehr erwähnt werden, so daß ich mir jetzt beide Magazine kaufen muß (wäre ein schlauer Zug Eurerseits)? Abschließend noch viele Grüße an Ghost, Vincent, Joker, Maria Müller und alle Tiefenbacher Saufkumpane schickt Matthias Schöbe aus Dessau.

Ach, die lieben Kollegen haben im Lauf der Jahre schon so viel bei uns abgekupfert, daß wir den Spieß ruhig mal umdrehen können. Aber bitte, es liegt ganz an Euch, ob die Streit-Rubrik wiederkommen soll oder nicht. Und obwohl reine CD-Games natürlich auch weiterhin im PC Joker besprochen werden, heißt das trotzdem, daß Du Dir jetzt beide Magazine kaufen mußst – schließlich sind die Unterschiede gewaltig!

Einem Streit nie abgeneigt, Dein Ghost

PRO PRO & CONTRA

Als ich mir den neuesten PC Joker geholt und durchgelesen hatte, war ich echt begeistert: Streitgespräche zu aktuellen Themen sind eine Super-Idee – ich meine, daß Ihr „Pro & Contra“ unbedingt zu einer festen Rubrik machen solltet! Meines Erachtens hat im Fall der letzten Ausgabe übrigens eher Joe recht, denn ein DX2 reicht normalerweise noch vollkommen aus. Gut, wer unbedingt die grafischen Raumflüge von „Wing Commander III“ braucht, ist mit einem Pentium wohl besser bedient, aber sonst? Ich glaube auch nicht, daß der Pentium bis Weihnachten zum Standard werden könnte, wie Mick meint. Wenn aber doch, dann kann man sich schließlich immer noch für sieben- oder achthundert Kröten 'nen Overdrive-Chip besorgen und einbauen!

schließt salomonisch Ivo Wiegand aus Gevelsberg.

Der Halbzeitstand in Sachen „Pro & Contra“ lautet damit 1:1 – aber etwas Material zum Thema hätte ich ja noch...

Dein Overdrive-Ghost

PRO PRO & CONTRA II

1) Die neuen Checkboxes sind Eure bisher besten, und über die Mehr-Seiten freue ich mich natürlich auch!

2) Die neue Rubrik „Pro & Contra“ kommt mir ebenfalls recht interessant vor, wobei ich meine, daß es ziemlich egal ist, wann man aufrüstet: Die neue Festplatte oder was auch immer geht zwei Monate später allemal für kleineres Geld über den Laden-

tisch! Ich persönlich werde mir aber nicht wegen „Wing Commander III“ einen Pentium zulegen – es gibt viele gute Games, da kann der Weltraum-Flieger ruhig noch ein wenig warten.

3) Habt Ihr eigentlich eine Ahnung, ob die Softwarefirmen ihren Programmierern vorschreiben, wie ein bestimmtes Spiel genau auszusehen hat? spekuliert Michael Jung aus St. Julian.

Schön, daß wir Dir eine Freude machen konnten, noch schöner, daß sich eine Mehrheit für das Streiten gefunden hat. Und was die Vorschriften für Spieldesigner angeht: Sofern es sich um Auftragsarbeiter oder fest angestellte Programmierer handelt, wird die Company wohl kaum je die Katze im Sack kaufen wollen.

Stets für freie Entfaltung der Kreativität, Dein Ghost

MICK HAT RECHT!

1) Die vielen Negativ-Tests (unter 50 Prozent in der Gesamtnote) halte ich für verzichtbar; ich bin an guten Spielen interessiert und lese mir diese Artikel gar nicht erst durch. Eine Liste mit verwerflichen Neuerscheinungen würde ausreichen, um unsereins vor Fehlinvestitionen zu warnen!

2) Die Rubrik „Pro & Contra“ fand ich im Gegensatz dazu recht erfrischend. Und Mick hat leider recht damit, daß der Pentium in absehbarer Zeit Standard wird. Bald wird wohl jährlich ein neuer Rechner fällig sein; dieses Jahr will Intel ja bereits den P6 vorstellen – vielleicht in Absprache mit Origin?! Hey, warum richten die Jungs nicht einfach einen Update-Service

für Hardware ein; immer wenn ein neuer Prozessor rauskommt, kriegt man den dann zum Sonderpreis zugeschickt...

3) Spiele unter „Windows“ halte ich sowieso für reinen Schwachsinn. Kaum ein Programm hat wohl häufiger Nervenzusammenbrüche provoziert als „Windows“, und schnelle Grafik unter Windows ist ein Widerspruch in sich! Daß die 95er-Version daran etwas ändern wird, wage ich kaum zu hoffen.

urteilt Robert Janecic aus Neuss-Holzheim.

1) Wir haben die Verrisse inzwischen weitestgehend (Ausnahmen wären etwa Programme mit „großen“ Namen) auf halbe Seiten beschränkt – und soviel Raum wirst Du uns zwecks Erklärung doch zugestehen, oder? Zumal gerade solche Artikel meist recht amüsant zu lesen bzw. schreiben sind!

2) Eine klare Mehrheit für „Pro & Contra“, na also! Die Idee mit den Hardware-Updates finde ich übrigens genial; vermutlich ganz im Gegensatz zu Intel...

3) Wie wahr! Andererseits: Gerade Video-Applikationen lassen sich nun mal unter „Windows“ relativ einfach bewerkstelligen, außerdem verspricht die neue Variante tatsächlich recht gut zu werden. Bestimmt will man bei Microsoft nicht umsonst DOS zugunsten von „Windows 95“ ganz unter den Tisch fallen lassen! Voller Zuversicht, Dein Ghost

JOE HAT RECHT!

Hinsichtlich Eures Streitgesprächs im letzten Heft kann ich nur sagen, daß ich in Linie mit Papa Joe stehe: Als langjähriger Amiga-User ist dieser Rechner

für mich das beste Beispiel, daß man eben nicht ununterbrochen an der Hardware herumpfuschen muß, um gute Games spielen zu können – schließlich und endlich ist das ja auch eine finanzielle Frage!

stellt Alexander Spika aus Hannover fest.

Darf ich Dich damit nun zu den Pro-Pros zählen, oder was? Dein Finanz-Ghost

HAUSARREST

Demnächst kommen wir per Klassenfahrt nach München; da es bei uns in Norddeutschland keine bis gar keine Computerverlage bzw. -redaktionen gibt, frage ich mich, ob es möglich wäre, mal bei Euch in Grasbrunn vorbeizuschauen. Natürlich hätten wir auch nichts gegen eine genaue Terminvorgabe...

verspricht Phil Sachsenweger aus Wilstedt.

Phil hat zwar schon eine persönliche Antwort bekommen, aber da des öfteren ähnliche Briefe bei uns eintrudeln, hier noch mal ein allgemeiner Kommentar: Leute, seid uns nicht böse, aber es geht einfach nicht – wir wundern uns ohnehin jedes Mal, wie wir den Redaktionsschluß eigentlich diesmal schon wieder gehalten haben...

Voll im Streß, Euer Ghost

WER GEWALT SÄT...

Mir hängt dieser Quark bezüglich „Verherrlichung von Gewalt in Computerspielen“ allmählich zum Halse raus: Jeder normale Mensch, der etwas in der Birne hat, weiß doch, daß man nach einer Prügel-Session am Screen nicht auf die Straße rennt und Omis in zwei Hälften spaltet! Und es würde in der Realität schon ziemlich grotesk wirken, wollte man durch die Keller der Stadt stürmen, um dort nach mißgestalteten Monstern zu fahnden, die sich über den Haufen schießen lassen.

Selbst wenn es nur um das Blut ginge, das bei solchen Games ja oft recht freizügig spritzt – warum werden dann nicht alle Chirurgen und Metzger verhaftet? Mag ja sein, daß das eine oder andere Programm wirklich unnötig brutal ist, aber trotzdem werde ich mir keine MP schnappen und in der Fußgängerzone Amok laufen. Warum also eine Staatsaffäre daraus machen? Sollen wir Computerspieler nur noch als Häschchen über die Wiese hüpfen dürfen? Oder solchen Aprilscherzen wie Eurem „Miteinander, Füreinander, Durcheinander“ ausgeliefert sein? Örrh, da gehe ich lieber freiwillig ins Kloster... droht Sven Seiler aus Köln.

Also Vincent hat gegen ein paar zusätzliche Liter Blut nix einzuwenden, und gerade in der Fußgängerzone möchte man oft ganz gerne die Axt zücken – besonders bei Schlußverkauf! Aber im Ernst: Schau doch mal ins aktuelle „Überhaupt & Außerdem“, da wartet mit Joe ein Verbündeter auf Dich! Dein Kettensägen-Ghost

ALLES, WAS RECHT IST

Hallo, Ghost, ich hab' immer noch nicht ganz kapiert, wie das nun mit den indizierten und beschlagnahmten Filmen bzw. Spielen läuft: Die Aufkleber der USK sind nicht verbindlich, die FSK ist wohl etwas ernster zu nehmen, soweit bin ich schon mal. Aber sonst? ratlost Björn Melzer aus Wiesbaden.

Nun, die Freigaben der FSK haben quasi Gesetzeskraft, die der USK sind rechtlich gesehen bloß Empfehlungen – zumindest vorläufig noch, in Kürze wird aber wohl auch der „Spiele-TÜV“ verbindlich sein. Jedenfalls dürfen Filme ab 18 nur Erwachsenen zugänglich gemacht werden, was auch für von der BPS indizierte Spiele gilt, welche zudem nicht öffentlich beworben werden dürfen. Und be-

SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR.86
TEL.0561-285721 & 285727 FAX -285758
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

PC 3,5

1869	74.90DV
1942 Pacific Air W... ..	84.90DH
Aces of the Deep	84.90DV
Aces over Europe	39.90DV
Across the Rhine	84.90xDV
Aladdin	64.90DH
Alien Legacy	74.90DH
Armoured fist	69.90EV
Battledrome	84.90DV
Battle Isle 2	74.90DV
Battle Isle Data 2	48.90DV
Battle Team	69.90DV
Baulwe	76.90DV
Big Four	39.90DV
Big Sea	39.90DV
Black Hawks	59.90EV
B M H Supporter	48.90DV
Bund. M Hatrick	76.90DV
Burntime	59.90DV
Caesar Deluxe	34.90EV
Caribbean Desaster	74.90xDV
Chaos Engine	59.90DV
Civilization	84.90DV

Colonization nur 84,90DV

Day Impression	74.90EV
Dark Legions	69.90EV
Dark Sun 2	74.90DV
Das schwarze Auge	59.90DV
Dawn Patrol	79.90DV
Death or Glory	79.90DV
Der Clou	74.90DV
Der Clou Profidisk	44.90xDV

Descent 69,90DV

Desert Strike	64.90EV
Die Siedler	79.90DV
Doppelpass	79.90DV
Dune 2	32.90DV
Earthsiege	79.90DV
Ecstatica	64.90DV
Eightball Deluxe 2	54.90DV
Elite 2	64.90DV
F1	49.90DH
F14 Fleet Defender	84.90DH
Falcon 3.0	39.90DH
Fields of Glory	84.90DV
FIFA Soccer	69.90DV

PC CD-ROM

11Th Hour	96.90xDH
-----------------	----------

1942 P.Air War Gold 66,90DV

Aces of the Deep	79.90DV
Across the Rhine	84.90xDV

Air Havoc Cont. nur 69,90EV

Alien Logic	74.90EV
Armoured Fist	74.90EV
Battle Isle 2	74.90DV
BC Racers	64.90xEV
Big Four	39.90DV
Big Red Adventure	79.90DH
Bioforge	84.90xDV
Black Power 1	25.90DV
Black Power 2	25.90DV
Caribbean Desaster	79.90xDV
Civilis + Railroad	59.90DH
Colonization	84.90DV
Comanche Kpl	84.90EV
Commander Blood	74.90EV
Creature Shock	84.90EV
Crime Patrol	79.90DV
Cyberia	84.90EV
Cyberwar	96.90DV

Dark Forces 89,90

Dark Sun 2	79.90EV
Das schwarze Auge	59.90DV
Dawn Patrol	79.90EV
Death Gate	74.90EV
Der Clou	74.90DV
Descent	69.90xDV
Desert Strike	63.90EV
Die Saga von Niet	49.90DV
Dogfight	39.90DV
Dragon Lore	74.90EV
DragonSphere	79.90DH
Dungeon Master 2	79.90xDV
Earthsiege	84.90EV
Ecstatica	84.90EV
Eightball Deluxe	54.90DH
Erben des Titan	49.90DV
F14 Fleet Def.Gold	84.90DH

Falcon Gold nur 84,90DH

FIFA Soccer	69.90DV
Flight of Amaz Que	75.90xDV
Grandest Fleet	69.90DH

PC 3,5

Fifth Fleet	74.90xEV
Flight Comander 2	74.90xEV
Fritz Chess	67.90EV
Front Page Baseball	74.90EV
Grandest Fleet	63.90DH
Great Naval B 2	63.90EV
Guilty	59.90EV

Hannibal 24,90DV

Hanse	44.90DV
Heimdall 2	63.90DH
History Line	63.90DV
Hokum KA 50	69.90xDV
In extremis	64.90DH
Int Tennis Open	64.90xDV
Jestirke	54.90EV
Kingdoms o.Germany	59.90DV
Kolombus	74.90DV
Lamborghini	54.90DH
Links Pro	84.90DV
Data Big Horn	48.90DH
Lion King	64.90DH
Loderunner	79.90DV
Mad News	74.90DV
Mad News Extra	39.90xDV
Maniac Mansion 2	69.90DV
Master of Magic	84.90DV
Master of Orion	84.90DH
Menzoberranzan	74.90EV
Micro Machines	59.90DH
Nascar Racing	69.90DH
NHL Hockey	74.90DH

Oldtimer nur 64,90DV

Operation Bodycoun	54.90EV
Pacific Strike	79.90DH
Panzer General	74.90xEV
Pinball Fantasie	59.90DH
Pinball Illusions	64.90xDH
Pirates Gold	39.90DH
Pizza Connection	79.90DV
Police Quest 4	63.90DV
Powerdrive	54.90DH
Prince of Persia 2	63.90DH
Privateer	79.90DH
Project X	39.90DV
Quarantine	75.90DV

PC CD-ROM

Great Naval B. 2	64.90EV
Guilty	77.90EV
Hannibal + 200Sha	24.90DV
Heimdall 2	65.90DH
Hell	79.90DV
Hellcab	89.90EV
History Line	59.90DV
Hhlenwelt Saga	84.90DV
Inferno	89.90EV
Iron Assault	84.90DH
Jestirke	59.90EV
Jungle Strike	74.90xEV
Jutland	48.90EV
Kick off 3	54.90EV
Kingdoms o.Germany	59.90DV
Kings Quest 7	84.90DV
Klik + Play	79.90EV
Kolumbus	79.90DV
Kyandia 3	79.90DV
Lemmings 1 + 2	48.90DH
Little Divil	64.00EV

Little Big Adventure 84,90

Lord of the Realms	74.90EV
Lost Eden	89.90xD
Lucas D.Pack	96.90DH
Magic Carpet	84.90DV
Master of Magic	84.90xDV
Menzoberranzan	74.90DV
New World of Lemm	74.90DH
Myst	84.90DH

Händleranfragen erwünscht !

Nascar Racing	79.90DH
NHL Hockey 95	74.90DH
Noctropolis	84.90xDV
Novastorm	84.90EV
Oldtimer	79.90DV
Operat. Bodycount	59.90xEV
Outpost	64.90DV

Panzer General nur 74,90 DV

Pinball Dreams De	66.90DH
Pinball Fant.Del	69.90xDH
Pirates Gold	34.90DH
Powerdrive	66.90DH
Priv + Strike Co.	82.90DH
Quarantine	74.90DV

PC 3,5

Quarter Pole	24.90DV
Retribution	63.90EV
Ring o.Medusa Gold	69.90DV
Rise of Robots	74.90DH
Robinsons Requiem	63.90DH
Scoters Magic C	63.90DV
Sensible Soccer	39.90DH
Sensible W.o.S	63.90xDV
Soccer Kid	54.90DV
Space Hulk	39.90DH
Space Max	24.90DV
Space Quest 5	39.90DV
SSN Sea Wolf	74.90DV
Stalingrad	74.90EV
Star Crusader kpl.	79.90DV
Starlord	84.90DV

Sternenschw.Lim. Ed. nur 67,90DV

Sternenschw.Speech	35.90DV
Street Fighter 2	31.90DH
Strike Commander	79.90DH
Subwar 2050	79.90DV
Summer Challenge	29.90DV
Syndicate	74.90DV
System Shock	74.90DH
Tactical Manager	64.90EV
Task Force	79.90DV
TFX	79.90DV
Theatre of Death	64.90DV
Theme Park	74.90DV
Tie Fighter	79.90EV

Tie Fighter Data nur 43,90 EV

Transport Tycoon	84.90DV
Trivial Pursuit	29.90DH
UFO	84.90DV
Ultima 8	79.90DV
Ultima Under 2	74.90DH
Ultimate Body Blow	54.90DV
Universe	74.90DH
War Games Constr	74.90EV
Warcraft	74.90EV
Wings Armada	74.90DH
Wolf	69.90EV
XMAS Lemm. 94	39.90DH
Zeppelin	74.90DV

PC CD-ROM

Rebel Assault	79.90EV
---------------------	---------

R.o.MedusaGold nur 69,90 DV

Rise of Robot S.E	96.90DH
Sensible Soccer Lt	43.90DH
Sherlock Holmes	96.90DV
Space Pirates	74.90EV
SSN Sea Wolf	76.90DV
Stalingrad	79.90EV
Star Crusader	84.90DV
Starlord	84.90DV

Sternenschw.Lim. Ed. nur 67,90DV

Subwar 2050	84.90DH
Superkarts	96.90xDH
Superski Pro	69.90EV
Syndicate Plus	87.90DV
System Shock	79.90DV
Task Force	39.90DH
The Hidden Below	64.90DV
Theme Park	74.90DV
Transport Tycoon	84.90DV
UFO + Master of O	64.90DH
Ultimate 7 Bundle	89.90DH
Ultimate Body Blow	54.90DH
Ultimate Football	69.90EV
Under the Kil.moon	96.90EV
Universe	74.90DH
US Navy Fighter	86.90xDV
Vortex	96.90EV
Voyeur	74.90EV
Warcraft	74.90EV
Wild Blue Yonder	64.90EV
Wing Co. 1+2 Delu.	67.90DH

Wing Comm. 3 nur 96,90DV

Wings Armada	74.90DH
Wings of Glory	74.90DV
Wolf	64.90EV
Wolfpack	54.90EV
Woodruff+S.of Azim	79.90DV
X-Com Ter. f.t.D.	84.90DV
Xmas Lemmings 94	39.90DH
Xplora 1 Secret W.	89.90DH
Zephyr	84.90EV
Zeppelin	82.90xDV
Zool 2	64.90DH

Alle Preise in DM

x=Vorankündigung - noch nicht lieferbar. Versandkosten: Inland 8,- ab 250,- Bestellwert frei; Ausland 20,- Zahlung per Vorkasse (Euroscheck oder Bar) oder Nachnahme (nur Inland, zusätzlich 5,- NN-Gebühr +3,-Zahlk.Gebühr). Es gelten unserer AGB. - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.



schlagnahmtes Material muß schließlich völlig vom Markt genommen werden. Jetzt alles klar?

Total jugendfrei, Dein Ghost

DIE KARTENWELLE



Ich möchte nur kurz darauf hinweisen, daß Ihr im März-Blackout vergessen habt, die Trading Cards zu „Star Trek: Next Generation“ zu erwähnen – das grenzt an Frevel, wenn das Teil auch bloß in Englisch erhältlich ist! Denn: Wer kann schon heutzutage kein Englisch? Also erwähnt das Spiel bitte noch nachträglich. Am besten wär's natürlich, wenn Ihr es gleich testen und mir als Dankeschön für den Hinweis ein paar Packungen zukommen lassen würdet... schlägt Sven Hoffmann aus Wettenberg vor.

Daß Trading Cards derzeit der letzte Schrei (für Engländer wie Dich: the last call) sind, bekommen wir anhand ähnlicher Briefe momentan auch in unserem Schwestermagazin Amiga Joker zu spüren. Daher bereiten wir gerade eine Marktübersicht zu solchen Spielen vor, welche zumindest die deutschen Versionen berücksichtigen soll. Und selbst das ist gar nicht so einfach, weil nahezu täglich neue Produkte erscheinen, die aufgrund von Vorbestellungen oft schon vor Drucklegung vergriffen sind! Also haben wir uns zum Trost mal die beiden Trek-kie-Kärtchen, welche Du netterweise in Deinen Brief gepackt

hat, gegriffen, um sie abzu-drucken.

Voll im Druck, aber alles im Griff, Dein Ghost

DAS TEK IST WEG

- 1) In letzter Zeit gibt es ja einen regelrechten Boom bei SF-Adventures; leider gefällt mir aber keins so recht. Da ich nun ein Fan von William Shatner bin, habe ich natürlich auch einige Tek War-Filme gesehen und war begeistert. Habt Ihr 'ne Ahnung, ob irgendwo vielleicht ein Adventure dazu in Planung ist?
 - 2) Wann kommt denn jetzt endlich „Formula One Grand Prix 2“?
 - 3) Und war da nicht mal von einem Game namens „Elizabeth I.“ die Rede?
 - 4) Eure neuen Bewertungskästen sind toll und vor allem viel variabler!
 - 5) Hey, Ghost, willst Du nicht endlich mal durchsetzen, daß man Dich als Mousepad kaufen kann?
- fordert Steffen Geiger aus Schriesheim.

- 1) Willis Drogenkrieg beschränkt sich vorläufig noch auf den TV-Screen – aber das muß ja nicht ewig so bleiben!
- 2) Keine Ahnung, selbst die neuesten Release-Listen schweigen sich über den neuen Micro-Prose-Racer noch aus.
- 3) Immerhin: Ascons Sissy ist so gut wie fertig!
- 4) Ja, nicht wahr?
- 5) Soll sich doch der Joker weiterhin mit der Maus über die Visage fahren lassen, ich bin nicht käuflich! Außer auf der Joker-CD, den Disk-Stickern, dem Sammelordner, Mützen... Dein Für-Geld-tu-ich-fast-alles-Ghost

LOB AUS BIRNENHEIDE

- 1) Absolut super fand ich Euer Hilfe-Special für Problemfälle mit den ersten 640 KB: Ich kannte mich zwar schon vorher ganz gut aus, aber jetzt kriege ich wirklich jedes Programm

zum Laufen, wenn nicht grade irgendwelche Hardware fehlt!

- 2) Als Rollenspiel-Freak hat mich natürlich das Interview mit Erik Simon in der März-Nummer besonders interessiert – hoffentlich kommt die PC-Umsetzung von „Ambermoon“ bald?
 - 3) Zum ewigen Streit bezüglich des „Blackouts“ kann ich nur sagen, daß es von mir aus ruhig ein paar Seiten mehr haben dürfte. Auch gute Gesellschaftsspiele älteren Datums wären mir durchaus willkommen!
- verspricht Peter Rummel aus Birnenheide.

- 1) Prima, daß dank unserer Hilfe alle Deine Progis laufen – wohin eigentlich?
 - 2) Wir hoffen mit Dir, doch wann genau der Bernsteinmond über dem PC aufgeht, steht leider nach wie vor nicht fest.
 - 3) Hey, bei Euch auf der Birnenheide scheint es ja gar keinen Strom zu geben?!
- Immer unter Strom, Dein Ghost

BIG BUSINESS

- 1) Bald! Bald gibt es endlich das Spiel, auf das ich schon seit Jahren warte: „SIM TOWER“! Wer träumt nicht schon lange davon, einen Turm zu simulieren? Aha, hab ich's mir doch gedacht! Mal ehrlich, Ghost, hast Du nicht auch manchmal das Gefühl, daß den Designern einfach nichts Neues mehr einfällt? Früher hatte jemand eine Idee und machte dann ein Spiel daraus; heute fängt man anscheinend mit dem Programmieren an, bevor man überhaupt weiß, worauf es hinauslaufen soll. Was meinst Du als besserverdienender, herstellerfreundlicher Geist dazu?
- 2) Jetzt zur Special Edition von „Wing Commander III“: Es war mir ja schon klar, daß es eine ganze Reihe von Pentium-Besitzern mit 8 MB gibt. Sicherlich haben auch viele Leute 200,- DM übrig, ganz zu schweigen von all den Katzenkiller-Fans. Aber daß es immer noch so viele Menschen gibt, auf die alle diese Voraussetzungen zutreffen, ver-

setzt mich doch in Staunen! Denn gleich nachdem der Testbericht zur Special Edition von „Wing Commander III“ bei Euch erschien, rief ich meinen netten Softwarehändler an, doch trotz lukrativer Bestechungsversuche blieb er dabei, das Teil nicht zu haben – 16 weitere Läden mußten passen, bis ich schließlich bei den Kleinanzeigen fündig wurde! Tja, und das ist nun wohl das Beste (und Teuerste), was ich je an Software gekauft habe. Danke für den Tip!

- 3) Meines Erachtens verharmlost Ihr den Pentium-Fehler, schließlich kostet der Prozessor 800,- DM. Dafür sollte man doch wohl ein fehlerfreies Produkt erwarten dürfen!

4) Warum darf eine strohdoofe und blödschwätzende Blondine, die offensichtlich keinerlei Ahnung von der Materie hat, eine Rentnersendung im ZDF moderieren? Falls es noch nicht klar ist, hier geht es um „X-Base“! Als ich mir zum zweiten Mal dieses grausame Machwerk deutscher Unterhaltungskunst anschaute, versuchte sie gerade krampfhaft, „Discworld“ von „Seiknosix“ vorzustellen. Wenn die Frau nicht mal imstande ist, einen Firmennamen richtig abzulesen, warum macht sie dann freiwillig den Job?

P.S.: In meinem letzten Brief habe ich angemerkt, daß Ihr des öfteren zweideutige Begriffe verwendet; als Antwort kam, daran sei Oskar schuld. Ein Heft später wurde uns allen mitgeteilt, daß Oskar das Handtuch geschmissen hat – wegen mir dürft Ihr aber trotzdem weiterhin schlüpfrig sein oder auch mal ein paar spärlich bekleidete Damen ablichten. Solange es sich nicht um die obengenannte Moderatorin handelt... lechzt Marc Hohmann aus Karlsruhe.

- 1) Früher war die Welt halt überhaupt besser, das wußte schon meine Omi andauernd zu berichten. Und seit das Spiele-Geschäft vom Hobby einer Handvoll ideenreicher Freaks

Erotik CD-Rom Versand !



Wir haben die heißesten
Scheiben im Land und
sind dafür bekannt.

**Erotik CD's
ab 29,90 DM**



VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME 8,90 DM
VORKASSE 6,00 DM
Ausland VK 15,00 DM
Alle Angebote ab 18 Jahre

**Preisliste schriftlich oder per Fax 07643/8121
kostenlos anfordern !!!**

D-79336 Herbolzheim, Mühlenstr. 8, Tel. 07643/272, Fax 07643/8121, Inh. StefanENZ
Bestell-Annahme: Mo.-Sa. 9.00 - 22.00 Uhr Tel. 07643/272

Die DESCENT-SUPER-COMPETITION

Spielerisch waren die kosmischen 3D-Bergwerke von Interplay schon immer pures Gold – jetzt vergoldet der deutsche Distributor Bomico die wilde Action-Hatz auf böse Robbis mit einem gnadenlos guten Wettbewerb!



**AUSFLUG
IN DIE GOLDMINE
GEFÄLLIG?**

WAS LIEGT AN?

Schon immer von einer Reise zu den verspielten „Goldminen“ von Las Vegas geträumt? Oder von einem eigenen Virtual Reality-Helm für den eigenen PC? Oder von einem Ausflug ins Zockerparadies London? Hier werden Eure Träume vielleicht wahr, denn all das und noch so einiges mehr gibt es bei diesem Mega-Wettbewerb zu gewinnen: In einer bundesweiten Competition, die gleichzeitig über verschiedene Computermagazine und zusätzlich „live“ in großen Kaufhausketten ausgetragen wird, sucht man bei Bomico nach dem flottesten Minenräumer!

SO UND NICHT ANDERS!

Vor dem Vergnügen kommt also mal wieder die Arbeit, doch keine Bange, denn dieser Job macht wirklich Spaß: Man nehme sein Exemplar von „Descent“ und fege durch die ersten sechs Levels der ersten Welt. Sobald man in den siebten Abschnitt kommt, bricht man das Game durch Druck auf die

ESC-Taste ab und speichert den Spielstand in die Highscore-Liste. Danach muß man nur noch zurück ins DOS, die Datei „Descent.HI“ auf Diskette ziehen, die Scheibe mit dem Vermerk „Descent-Competition – PC Joker“ sowie einem lesbaren Absender veredeln und sie **bis zum Einsendeschluß am 31. Mai** unter Ausschluß des Rechtsweges an die folgende Adresse schicken:

**Joker Verlag
„Descent-Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wir sammeln dann alle Beiträge und schicken sie en bloc an Bomico, wo bei genauen Vergleichen (die kürzeste Zeit gewinnt, bei Gleichstand entscheidet der Score) die jeweiligen Magazin-Sieger ermittelt werden. Fehlen nur noch zwei wichtige Punkte: Erstens könnt Ihr natürlich auch das Shareware-Demo verwenden, falls Ihr über keine Vollversion von „Descent“ verfügt – das gute Stück gibt's beim PD-Händler oder in der Bomico-Mailbox unter der Nummer **06107/92 02 22**. Tja, und zweitens fehlen natürlich noch die steilen Preise...

DIE SONDERPREISE FÜR PC JOKER- LESER

1. Preis:

TEILNAHME AN DER ENDAUSSCHIEDUNG – DAMIT VERBUNDEN IST AUF ALLE FÄLLE DER GEWINN EINES SUPERHEISSEN QUADROSPEED CD-ROM!

2. bis 10. Preis:

EIN HOCHWERTIGES SWEATSHIRT

11. bis 20. Preis:

EIN HÜBSCHES MOUSEPAD UND EIN CD-SAMPLER VOLLER SPIELE-DEMOS VON BOMICO





DIE BUNDESWEITEN PREISE

1. Preis:

EIN BESUCH DER WINTER-CES IN LAS VEGAS!

2. Preis:

EIN VIRTUAL REALITY-HELM FÜR DEN PC!

3. Preis:

EINE DREITÄGIGE LONDON-REISE MIT BESUCH DES KAUFHAUSES FUNLAND, IN DESSEN SPIELHALLE U.A. EIN CYBERSPACE-ANZUG AUSPROBIERT WERDEN KANN!

ALLE TEILNEHMER DER ENDAUSSCHIEDUNG DÜRFEN JE EIN BRANDHEISSES QUADROSPEED CD-ROM MIT NACH HAUSE NEHMEN!

ACTION IN DEN KAUFHÄUSERN

Das ist aber noch längst nicht alles, denn wie oben schon angedeutet, finden gleichzeitig in ganz Deutschland Live-Competitions im Einzelhandel statt, wo man per VR-Helm im Zweispielermodus gegeneinander antritt. Daran beteiligen sich folgende Companies: **Karstadt/Hertie, Kaufhof/Horten, Media Markt, Saturn und PRO-Markt.** Die genauen Orte, Daten und Uhrzeiten werden in einer großen Plakataktion in den betreffenden Häusern rechtzeitig bekanntgegeben.

DIE END- AUSSCHIEDUNG

Kapelle, bitte einen Tusch, denn jetzt kommen die Über-Hämmer! Die Sieger der Magazine und die Sieger der Kaufhäuser treffen sich nämlich Ende Juni in einem der vier deutschen Virtual Reality-Cafés, um die absoluten Ober-Descenter des Landes zu ermitteln. Selbstverständlich trägt Bomico die Kosten für die Anreise und kommt auch für eine Übernachtung auf. Ein Quadrospeed CD-ROM darf man als Teilnehmer auf alle Fälle mit nach Hause nehmen, doch wer bei diesem Kurzurlaub dann noch mal richtig Gas geben kann, der kann auch richtig absahnen – guckt Euch nur mal den bundesweiten Preissegen an!



DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (2) TIE FIGHTER
2. (5) COLONIZATION
3. (6) SIM CITY 2000
4. (3) BUNDESL. MAN. HATTR.
5. (-) DIE SIEDLER
6. (4) INDIZIERT 2
7. (7) DSA 2: STERNENSCHWEIF
8. (1) INDIZIERT
9. (8) SAM & MAX
10. (-) INDIANA JONES IV

Personal Top Five: Martin

1. WING COMMANDER III
2. GREAT NAVAL BATTLES VOL. III
3. DESCENT
4. REBEL ASSAULT
5. TIE FIGHTER



Der Mai macht alles neu, bloß die Charts müssen wir immer noch selber machen – dafür gelten sie dann auch aber noch im Juni. Außerdem: Eigentlich macht ja Ihr die Charts, wir sind hier bloß die Zählklaven...

Während wir also wie gehabt auf der Joker-Galeere schuften, düst Ihr frohen Mutes durch das All von Lucas Arts – sei es nun auf dem Silberschweif des unermüdlich an der Spitze Eurer CD-Hits festhaltenden „Rebel Assault“ oder neuerdings mit einem Disk-Jäger der „Tie Fighter“-Klasse. Eine Vorliebe, die offensichtlich auch unser Jungspund Martin mit Euch teilt. Im Gegenzug wurde IDs indizierte Metzelorgie nun ans Ende der Charts verduumt, während an der

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (2) WING COMMANDER III
3. (3) DAY OF THE TENTACLE
4. (-) BATTLE ISLE II
5. (-) SYSTEM SHOCK ENHANCED
6. (5) INDIZIERT 2
7. (7) KYRANDIA 3
8. (-) MAGIC CARPET
9. (-) DESCENT
10. (-) DARK FORCES

Business Charts: CD-ROM



1. (-) DARK FORCES
2. (1) WING COMMANDER III
3. (4) PANZER GENERAL
4. (2) MAGIC CARPET
5. (-) WOODRUFF AND THE ...
6. (3) SYSTEM SHOCK
7. (5) ACES OF THE DEEP
8. (6) KING'S QUEST 7
9. (8) DSA 2: STERNENSCHWEIF
10. (-) U.S. NAVY FIGHTERS

Business Charts



1. (-) KLIK & PLAY
2. (-) HUGO
3. (5) BUNDESL. MAN. HATTRICK
4. (2) COLONIZATION
5. (-) RISE OF THE TRIAD
6. (-) DESCENT
7. (-) PANZER GENERAL
8. (3) TRANSPORT TYCOON
9. (-) DAS AMT
10. (9) DSA 2: STERNENSCHWEIF

Special Charts: Die aktuellen Highlights von SSI



1. PANZER GENERAL
2. DARK LEGIONS
3. GREAT NAVAL BATTLES VOL. III
4. RAVENLOFT: STRAHD'S POSSESSION
5. WARGAME CONSTR. SET II
6. BURNING STEEL 2
7. MENZOBERANZAN
8. AL-QADIM
9. WAKE OF THE REVENGER
10. RENEGADE

1 x Pizza Connection
1 x Aufschwung Ost
1 x Eishockey Manager

Uns bleibt dann wieder der Job des sklavischen Auszählens Eurer Stimmen, aber das sind wir ja gewöhnt. Und weil wir gerade von Gewohnheiten reden: An unserer Adresse hat sich nach wie vor nichts geändert – was einst in Rom die Kerker unter dem Kolosseum waren, das ist heute der

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Die brandneuen CD-ROM Spiele

COM
SOFT
VERSANDHANDEL

Laden & Versand

Knooper Weg 144 24105 Kiel

Tel. 0431-56 76 76

Fax. 0431-57 83 80

Mo - Fr 10.00 - 18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS

Computersystems GmbH

Laden & Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

CD SPIELE

11th Hour*	e/d	8	87.-
Aces of the Deep	d	2	79.-
Across the Rhine*	d	2	89.-
Action Soccer*	d	4	89.-
Aladdin (nur 3.5")	d	6	67.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	87.-
Anstoss World Cup Edition	d	4	79.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	89.-
Battle Bugs	d	2	49.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	49.-
Battle Race*	e/d	1	75.-
Bazooka Sue*	d	3	92.-
Beneath a Steel Sky	d	2	79.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Bling*	d	2	69.-
Big Red Adventure	d	3	79.-
Bioforge*	d	3	94.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burning Steel III*	d	2	94.-
Caribbean Desaster	d	2	85.-
Chaos Control*	e/d	1	94.-
Chessmaster 4000	e/d	8	67.-
Civil War*	d	8	89.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer*	e/d	8	88.-
Commander Blood*	d	2	76.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusader*	d	8	94.-
Cyberia	d	1	88.-
Cybermage - Psi Master	d	1	89.-
Cyberwar	d	1	89.-
Dark Sun	d	3	78.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	68.-
Dawn Patrol	d	1	89.-
Der Clou	d	3	75.-

CD SPIELE

Magic Carpet	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo*	e/d	75.-	
Master of Magic	d	8	85.-
MegaRace	d	2	49.-
Menzoberranzan	e/d	5	86.-
Monty Python	e	7	72.-
Nascar Racing	e/d	2	69.-
Navy Strike*	d	2	89.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Noctropolis	e/d	3	89.-
Outpost	d	3	67.-
Panzer General	e/d	8	75.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (6 CDs)*	d	3	95.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000*	e/d	2	72.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Privateer & Strike Comm.	e/d	7	85.-
Project Paradise*	e/d	1	73.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Raptor 1-3	e/d	1	89.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs	e/d	1	79.-
Rise of the Triad	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sea Wolf SSN 21	d	2	79.-
Sensible World of Soccer	d	4	66.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town*	d	2	96.-
Simon the Sorcerer II*	d	3	76.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Shareware. Fordern Sie unseren **Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD** für 5 DM in Briefmarken an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr **CROSS / COM-Soft Team**

Skyreals of Jorune - Alien L.	e/d	5	85.-
Space Quest 6*	d	3	89.-
Space Quest I - V	e/d	3	88.-
Star Crusader	d	3	85.-
Star Trek 25th Annivers.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation*	d	2	99.-
Sternenschweif DSA II	d	3	69.-

Lösungsbuch (dt)

Stone Racers	d	2	69.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob.*	e	3	69.-
SuperKarts	e/d	1	84.-
Syndicate Plus	d	7	88.-
System Shock	d	3	74.-
T.F.X.	d	2	79.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editor	d	zus	39.-
U.F.O. Enemy Unknown	d	3	88.-
Ultima 7 Bundle	e/d	7	94.-
Under a Killing Moon	e/d	1	99.-
US NAVY Fighters	d	2	88.-
USS Ticonderoga *	e/d	8	79.-
Voyeur*	d	3	89.-
War Unlimited*	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X-COM - Terror from the Deep	d	8	94.-
X Wing	d	2	59.-

Angebote

7th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive	e/d	2	39.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Corridor 7 enh.	d	3	49.-
Conspiracy	d	3	39.-
Cybermania	e/d	2	49.-
F 19 Stealth Fighter (50+1)	e/d	2	39.-
Gunship (50+1)	e/d	2	29.-
Indiana Jones 3	v	3	35.-
Inferno	d	2	39.-
M1 Tank Platoon (50+1)	e/d	1	29.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
Oldtimer	d	7	49.-
Patrizier Classic	d	2	49.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Railroad Tycoon (50+1)	e/d	2	39.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II (50+1)	e/d	2	29.-
Transworld	d	2	24.-
Wing Armada (nur 3.5")	e/d	2	29.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-
World Cup USA 94	d	2	29.-

50+1 = 50 Shareware + 1 Original auf einer CD

Hardware

Action Replay MK4	199.-
Mitsumi FX-400	349.-
Conner 540 MB CFA	299.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-

Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3	19.-
Amberstar	19.-
Creature Shock	19.-
Das Schwarze Auge 1	24.-
Das Schwarze Auge 2	24.-
Dark Forces	19.-
Death Gate	19.-
Discworld*	19.-
Dungeon Master II*	19.-
Ecstatica	19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.-
Indiana Jones 4	19.-
Inherit the Earth	19.-
King's Quest 7	19.-
Lands of Lore	19.-
Legend of Kyrandia III	19.-
Menzoberranzan	19.-
Might & Magic 3 oder 4	je 19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.-
Monkey Island 1 oder 2	je 19.-
Noctropolis	19.-
Ravenloft Strahl's Possession	19.-
Sam & Max	19.-
Superhero League of Hoboken	19.-
Ultima 8 Pagan	19.-
Ultima Underworld 1 oder 2	je 19.-
Woodruff	19.-
Wizards 7	19.-
Zak McKracken	19.-
11th Hour*	19.-
Flight of the Amazon Queen*	19.-
Full Throttle*	19.-
Phantasmagoria*	19.-
Space Quest 6*	19.-
Stonekeep*	19.-

Virtual - Reality - Show

Am 26. und 27. Mai findet bei **CROSS** in Dortmund ein Virtual-Reality-Wettbewerb mit dem Spiel Descent statt. Super Preise (z.B. Besuch der Winter-CES '96 Las Vegas) und jede Menge Spaß sind garantiert. Mehr Infos gibt es unter 0231 - 53 11 334.

Unsere Spiele des Monats:

Dungeon Master II

Der Nachfolger des legendären Rollenspiels !!
Unbedingt empfehlenswert !

Komplett deutsch

nur **84.-**

Dark Forces

3D Shoot'em Up der Spitzenklasse von LucasArts. Geniale Grafik und deutsche Sprachausgabe. LucasArts hält was der Name verspricht !!

Anleitung deutsch

nur **89.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Full Throttle*

Das LucasArts Rennspiel gegen langweilige Sommernächte

Anleitung deutsch

89.-

Frontier - First Encounters*

- ELITE 3 -

Komplett deutsch

nur **75.-**

Psycho Pinball*

Unserer Meinung nach das bisher beste Flipperspiel!

Komplett englisch

nur **89.-**

Flight Unlimited*

Der Traum vom Fliegen!
Grenzenlos real, grenzenlos gut

Komplett deutsch

nur **89.-**

Der Reeder*

Gegen Euch ist Onassis nurein kleiner Fisch!

Komplett deutsch

nur **79.-**

SIM Tower*

100 Stockwerke
1000 Herausforderungen

Komplett deutsch

nur **84.-**

NBA Live '95

Spielen Sie Basketball als wäre es live!!

Komplett deutsch

nur **89.-**

X - COM

Terror from the Deep - UFO II

Komplett deutsch

nur **94.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. **Versandkosten:** Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund / Kiel zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. * Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

STARDUST

Manche Umsetzungen kommen um Lichtjahre zu spät: Gut 18 Monate nach dem Debüt im Amiga-Orbit (wo bereits der Nachfolger seine Runden zieht) sieht dieses aufgeborene „Asteroids“ am PC einfach nur noch alt aus!

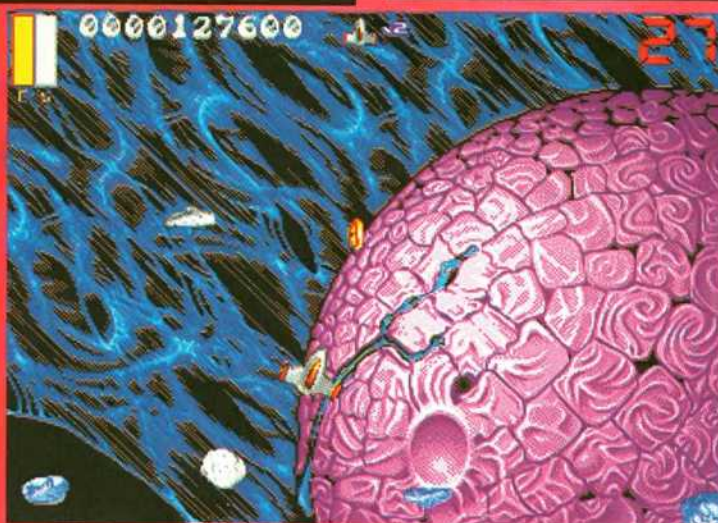
Nein, im Zeitalter von „Wing Commander III“ kann so eine überholte Ballerei kaum noch jemand ins All locken, selbst wenn der Arcade-Oheim sich hier laut, bunt und mit 3D-Sequenzen präsentiert...

Im Prinzip geht es nämlich genau wie in den frühen 80er Jahren noch schlicht darum, kreuz und quer über den Screen zu sausen, um (vor netten Hintergründen) Asteroiden abzuballern, Extras wie Raketen aufzusammeln, rechtzeitig den

Schutzschild zu aktivieren und hin und wieder auf einen Endgegner zu treffen. Das ist auf Dauer zuwenig, auch wenn es Statistiken gibt und die eingestreuten 3D-Flugabschnitte wirklich nicht übel aussehen. Dafür haben die Konvertierer

das Intro weggelassen; außerdem sind fünf unterteilte Welten nun mal nicht die Welt – wäre das Spiel nicht ziemlich schwer, hätte man damit kaum einen Nachmittag zu tun.

Man kann dem Programm das originelle Zeitlimit und die Save-Option für Spielstände und Highscores zugute halten, während man ihm das dezente Ruckeln selbst auf einem Pentium und die 20 Mäuse Aufpreis gegenüber der Amiga-Version ankreiden muß. Der ordentliche



Asteroids im Look der Neunziger

Sound vermag da nicht mehr viel zu retten, zumal die Rotationssteuerung nur über Tastatur reibungslos klappt. (mm)

Stardust (Bloodhouse/Daze)

Aufgebackener Arcade-Oldie mit fadem Nachgeschmack.

GRAFIK	64%
SOUND	70%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	41%



48%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	2 Disks (CD geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/40, besser ein 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Letztes Jahr konzentrierte sich die von Argon/Haug Marketing für Nesquik werbewirksam in Szene gesetzte „Suche nach den verschollenen Seiten“ noch auf den Amiga – jetzt wurde der Hüpfhase optisch aufgepöppelt und dann eingeDOS.

Das mit fünf Leben und erstaunlicher Sprungkraft gesegnete Karnickel Quiky soll mittels Tastatur, Stick oder Pad durch 15 multidirektional scrollende Plattformlevels gelotst werden – wobei der Lotse sich an fünf adrett gezeichneten

Landschaftsdesigns wie Wald, Schnee oder Wüste erfreuen darf.

Unterwegs werden energispendende Schokopackungen sowie Frühstücksflocken aus dem Sortiment des Sponsors eingeheimst, mit denen sich mutierte Tiere (Wespen, Raupen etc.) und ein durchgedrehter Wissenschaftler beharken lassen. Wer es zudem schafft, alle sieben Buchstaben des Wortes „Nesquik“ zu finden, bekommt ein Extraleben und

darf in einer punkteträchtigen Bonusrunde weitere Kalorienbomben von Nestlé einheimsen. Das alles sieht recht bunt aus, ist putzig animiert, problemlos zu bedienen und überzeugt durch eine süße Soundkulisse und den schmackhaften Null-Preis. Nicht ganz so gelungen sind das ruckelige Scrolling, die fehlende Save-Option und das auf Schritt und Tritt nervende Product placement.

Wer das frei kopierbare Hüpfical jetzt trotzdem haben möch-

te, bekommt es gegen 10 Mark Versandkostenpauschale bei Nestlé in 20557 Hamburg. (md)

Tricky Quiky Games (Argon/Haug Marketing)

Niedliche Werbe-Plattformen für Schokohasen.

GRAFIK	64%
SOUND	66%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	62%



64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 10,- DM

DATENTRÄGER:	1 Diskette
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster
EINGABE:	Tastatur, Stick, Joypad
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Screen englisch



Von der wilden Wespe gestochen...

Future Dimension

Lifetimes macht das Wohnzimmer zur Spielhalle: Wer sich dieses furiose Actionspektakel auf den PC-Screen holt, mag kaum glauben, daß derselbe Rechner normalerweise auf öde Tabellenkalkulationen spezialisiert ist!

Wie es die Arcade-Tradition seit Urzeiten gebietet, soll der Spieler hier die Erde vor einer Horde böser Aliens retten – in Wahrheit soll er aber nur seinen Ballerfinger trainieren. Das allerdings sehr abwechslungsreich, denn am Steuerknüppel eines schwerbewaffneten Räumers durchfliegt man horizontal scrollende Schächte, fackelt vertikal bewegte Raumstationen ab oder kämpft sich à la „Wing Commander“ durch 3D-Abschnitte, um Meteoriten und extradicken Mittel- bzw. Endgegnern auszuweichen. So manche Feindformation hinterläßt nach ihrer Auslöschung Sammel-Icons für Mehrwege-Schuß, breitgefächerte Superlaser, Streubomben, Zielsuchraketen und dergleichen mehr. Gelegentlich erhält man so auch einen Schutzschild für vorübergehende Unver-

wundbarkeit, da jeder Feindtreffer am Energievorrat nagt und die anfänglich drei Reinkarnationen des Raumschiffs kaum das ewige Leben garantieren. Außerdem wird man im Fall des Falles meist weit vorne im Level wiederbelebt, noch dazu ohne einen Großteil der zuvor hart erkämpften Waffenpracht. Das führt hin und wieder zu kuriosen Situationen, weil die Standard-Kanone den Feindfluten späterer Abschnitte kaum gewachsen ist, während sie die Schar zu Beginn noch gnadenlos niedermäht...

Etwas mehr Feintuning beim Gameplay hätte also nicht geschadet, und auch die optische Gestaltung ist von uneinheitlicher Qualität – neben wahren

Prachtszenarien findet sich manch lieblos hingeklatschter Schauplatz. Andererseits kommt das Parallax-Scrolling selbst auf schwachen Rechnern kaum je ins Stottern, obwohl zeitweise mehrere Dutzend Sprites und dicke Explosionen zugleich über den Screen schweben bzw. zoomen. Gerenderte Zwischenfilmchen, eine gelungene Soundkulisse (mit Musik von CD oder Karte, ganz nach Wunsch) und eine überzeugende Steuerung runden das Bild ab. Dazu kommen noch nette Optionen wie das Musikmenü oder der Mehrspieler-Modus für bis zu fünf Sternenkrieger hintereinander. Die Schlacht um den Hit-Olymp konnte Future Dimension somit nicht ganz gewinnen, aber für einen Platz neben „Pro-

Ein dicker Brocken!

Ob horizontal...



...oder vertikal, Ballern ist die beste Medizin

totype“ und „Raptor“ in der Action-Oberliga hat es bei dem rasanten Game allemal gereicht! (rl)

Future Dimension (Lifetimes)

Technisch überzeugendes Ballerspiel mit etwas unausgewogenem Gameplay.

GRAFIK	79%
SOUND	81%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	72%



75%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, mindestens 9 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE-32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Joystick, Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Rush-hour im All

IRON ASSAULT

Die eiserne Jungfrau

Die Roboter kommen: Ob simulativ wie in Dynamix' „Metaltech“-Saga, kämpferisch wie in Mirages „Rise of the Robots“ oder actionorientiert wie hier – ohne stählerne Kolosse geht derzeit kaum noch etwas!



Pech für den Mech!

Geht ab wie eine Rakete...



Im Jahre 2094 herrschen mal wieder multinationale Konzerne mit eiserner Faust über die Welt; Aufstände werden mittels riesiger Kampfmaschinen bereits im Ansatz zertrampelt. Doch inzwischen haben auch die Rebellen aufgerüstet und den Spieler als Mitglied rekrutiert...

Als jüngster im Bunde der Freiheitskämpfer beginnt man seine Karriere in Amerika, wo spärlich bewachte Innenstädte darauf warten, von den Konzern-Robbis befreit zu werden. Nach der Beförderung zum Captain geht's aber auch schon nach Europa, wo die Missionen in Eisregionen, Wüstenabschnitten, Wäldern oder auf Ölbohrplattformen zunehmend kniffliger werden. Um dem Ganzen einen Hauch von Simulation zu verleihen, wartet vor jedem Auftrag ein Text-

briefing samt Kartenübersicht; außerdem will der eigene Blechhüne mit den jeweils passenden Raketen bestückt werden. Die eigentliche Ballerei geht dann mit Hilfe von bis zu drei, leider nicht kommandierbaren Mitstreitern über die Bühne, wobei Primär- und Sekundärziele zu erreichen sind – das Spektrum reicht vom simplen Zerblastern bestimmter Feindeinheiten über das Einsammeln gegnerischen Equipments bis hin zur Befreiung Kriegsgefangener oder dem Ausschalten von Kernreaktoren. Zudem sind zahlreiche Gebäude zu erforschen, in denen sich wertvolle Extrawaffen oder auch mal ein paar Saboteure verbergen.

Wer es in den rund 60 Einsätzen zum General bringt, darf auf einer Weltkarte die zu zerstörenden Ziele selbst festle-

gen. Via (Null-)

Modem ist auch der Kampf gegen menschliche Feinde möglich, und für weniger begabte Rebellen steht ein Übungssimulator bereit. Optisch wirken die aus einem in zwei Varianten vorrätigen, aber stets mit Instrumenten überladenen Cockpit gezeigten 3D-Schlachtfelder dank ihrer Texturen wie eine Mischung aus „Doom“ und „Earthsiege“ – die Animationen sind nicht so gut wie in den indizierten Dungeons, doch die direkte Konkurrenz sieht trotzdem vergleichsweise alt aus. Dazu gibt's 08/15-Musik, aber sehr gute deutsche Sprachausgabe. Die Steuerung geht bis auf lästige Hänger an Masten oder Felsen ebenfalls in Ordnung, und das Gameplay ist allemal packend.

Auch wenn diese CD also ohne schicke Zwischensequenzen auskommt, ist Iron Assault doch ein schickes Game – warum also nicht das Schicksal der Welt in die eigene Stahlklaue nehmen? (mic)

Iron Assault (Virgin/Graffiti)

Kernige Robbi-Rumpelei mit Simulations-Elementen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

77%
70%
74%
82%



79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Im Hauptquartier



Hier geht's heiß her!



DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster/Pro
EINGABE:	Joystick, Pedals, Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

jetzt 2x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
und ganz neu seit 10. März 1995:
Die Sensation auf über 200 qm – Berlins
größtes Fachgeschäft für Computerspiele
Steglitz – Bismarckstraße 63

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Lands of Lore

Eines der besten Echtzeit-
Rollenspiele aller Zeiten!

CD-ROM **39,95**

Sonderposten! Pacific Strike incl. Speech Pack

Origins Strike Commander-Nachfolger –
bei uns jetzt incl. Speech Pack zum abso-
luten Knallerpreis, solange Vorrat
reicht!
für PC-Disk **49,95**

Unser Tip des Monats

Rise of the Triad

20 MB geballte Action
auf 32 riesengroßen Levels
incl. 2-Spieler-Modus
über Modem oder Kabel
für CD-ROM und PC-Disk

59,95

Jetzt oder nie! Wing Commander Armada

– solange Vorrat reicht –

PC-Disk
29,95

Legend of Kyrandia

CD-ROM

Teil 1 **19,95**

Teil 2 **39,95**

Teil 3 **49,95**

Kaum
zu glauben!

Inferno

Ocean's Weltraum-Abenteuer
jetzt zum Wahnsinnspreis!

CD-ROM **39,95**

Aktionspreis! Cyberia

das eindrucksvollste Action-Adventure
seit Rebel Assault – mit einer grandiosen
Mischung aus Grafik und Sound, welche
neue Zeichen setzt. Jetzt bei uns zum
Sensationspreis mit deutscher Anleitung!

CD-ROM **59,95**

PC-Spiele

	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 – Pacific Air War Gold	69,95	
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aladdin	69,95	69,95
Alien Legacy		79,95
Alien Logic (engl.)	79,95	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Atari 2600 Action Pack	59,95	59,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	49,95 *	49,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Bling!	89,95 *	89,95 *
Bioforce	99,95 *	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bureau 13	79,95	79,95
Cannon Fodder 2	69,95	69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	109,95 *	
Colonization + Civilization (dt.)	99,95	
Comanche (dt.)	99,95	79,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cyberia. SONDERPOSTEN	59,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
CyClones	89,95 *	89,95 *
Dark Forces (dt.)	99,95	
Dark Sun 2 – Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt	99,95	89,95
Dawn Patrol (dt.)	89,95	89,95
Der Clou – Profidisk		39,95
Descent	79,95	89,95
Die Siedler	89,95	89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	89,95	79,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Dungeon Master 2	79,95 *	79,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Ecstasia	89,95	79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *	79,95 *
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flamingo Tours (dt.)	69,95	69,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 *	79,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)		99,95 *
Freddy Pharkas	79,95 *	79,95
Front Lines (dt.)	69,95	69,95
Full Throttle	89,95 *	
Guilty	69,95	69,95
Hammer of the Gods	79,95	
Hanse – Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95	59,95
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Heil	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50	79,95	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Iron Assault	99,95 *	

PC-Spiele

	CD	Disk
Iron Cross	89,95 *	
Joy of Sex	79,95 *	
Jungle Strike	79,95	79,95
Kick Off 3 – European Challenge	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89,95	89,95
Larry 1-6 Collection	komplett	89,95
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS	59,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	99,95 *	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95 *	
Magic the Gathering	99,95 *	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95	89,95
Metal Marines	69,95	
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis (dt.)	99,95	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.) SONDERPREIS	49,95	49,95
Panzer General	89,95	89,95
Peter Gabriel – Xplora	ab	99,95
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Psycho Pinball	89,95 *	89,95 *
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	89,95	
Rise of the Robots (dt.)	69,95	69,95
Rise of the Triad	59,95	59,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Urban Renewal Kit		39,95 *
Sim Tower		89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95	49,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95

PC-Spiele

	CD	Disk
Strike Com. & Privateer	komplett	99,95
S.U.B.		79,95 *
Superkarts	99,95 *	99,95 *
Super Street Fighter 2 Turbo		69,95 *
Syndicate	99,95	89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	
Transport Tycoon World Editor		39,95
U.F.O. & Master of Orion	komplett	79,95
Ultima 8 – Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter (dt.)	99,95	
USS Ticonderoga	99,95 *	
Virtuoso	79,95 *	79,95 *
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95
Zonked		49,95 *

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

	CD	Disk
Burning Steel 2 (engl.)	39,95	
Chaos Engine	29,95	
Dark Legions (engl.)	39,95	
Dune 2 (engl.)	29,95	
Eishockey Manager	29,95	
Fields of Glory	39,95	
Formula 1 Grand Prix	39,95	
Gunship 2000	39,95	
Hurra Deutschland	39,95	
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95	
Ishar 1 (dt.)	19,95	
Ishar 2 (dt.)	29,95	
Heimdal 2	29,95	
King's Quest 6 (dt.)	39,95	
Lemmings 2	19,95	
Lothar Matthäus	29,95	
Might & Magic 5	39,95	
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je	39,95
North & South	29,95	
Pirates Gold	39,95	
Populous 2	29,95	
Railway Challenge	29,95	
Silverball	29,95	
Space Quest 4 (engl.)	19,95	
Space Quest 5 (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf	49,95	
Super VGA Harrier	19,95	
Transarctica	19,95	
Ultima 7 (dt.)	39,95	
Universe	29,95	
Wing Commander Armada	29,95	
World Cup USA '94	29,95	

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

	CD	Disk
7th Guest	AKTIONSPREIS	19,95
Der Planer	SONDERPOSTEN	29,95
Dune 1		24,95
Dune 2 (dt.)		39,95
Elite 2		39,95
Fields of Glory (dt.)	39,95	
Formula 1 Grand Prix		39,95
Great Courts 2		29,95
Gunship 2000		39,95
Hannibal & 200 Spiele		29,95
Lands of Lore		39,95
Larry 5 & Perfect General	kompl.	39,95
Legend of Kyrandia 1		19,95
Legend of Kyrandia 2		39,95
Lemmings 1+2	kompl.	29,95
Microcosm		29,95
Mega-Lo-Mania		29,95
Megarace	AKTIONSPREIS	29,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je	39,95
Pirates Gold		39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Railr.Ty., Perf.General)		49,95
Rebel Assault (e.d.A.) SONDERPOSTEN	49,95	
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl.	39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl.	39,95
Star Control 1 + 2	kompl.	29,95
Summer + Winter Challenge	kompl.	29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries		39,95
Taskforce 1942		39,95
Transarctica		19,95
Universe		29,95
Wings of Glory	AKTIONSPREIS	49,95

Multimedia-Zubehör

	CD	Disk
CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	269,95	
Soundblaster Midi Adapter		49,95
Soundblaster Pro Value Edition	149,95	
Soundblaster 16 Bit Value Edition		199,95
Stereo-Lautsprecher		ab 39,95
3,5" MF 2HD		ab 5,99

Joysticks

	CD	Disk
Advanced Gravis GamePad		49,95
Advanced Gravis Joystick		ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95	
Flightstick Pro		169,95
Logi WingMan		ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)		29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten ...

der einfachsten und bequemsten Weg
für Ihre Versandbestellung
Anrufen, Kartenummer und Gültigkeits-
datum durchgeben und Ihre Bestellung
gibt Ihnen ohne lästige Nachnahme zu

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm: Bei „Desert Strike“ sorgte Kilbaba senior für Ärger, im Nachfolger darf man nun seinen mißbratenen Sohn zur Ordnung rufen – mit modernster Militärtechnik, versteht sich.

JUNGLE STRIKE

THE SEQUEL TO DESERT STRIKE™



Für das Dschungel-Sequel zur populären Wüstenschlacht wurden die Bösewichter zweier Länder vereinigt: Kilbaba junior macht gemeinsame Sache mit dem Drogenbaron Carlos Ortega – von dessen in reizvoller Iso-Landschaft gelegenen Hauptquartier aus wollen die beiden nun den gemeinsamen Feind Nordamerika mit Atombomben zuschütten.

Zur Rettung der freien Welt steht einmal ein mit Hellfire- und Hydra-Raketen sowie natürlich einem Bord-MG ausgestatteter Comanche-Helikopter bereit, darüber hinaus

kommen in einigen der neun jeweils mehrere Aufträge umfassenden Missionen auch ein Stealth Fighter, ein Hovercraft und sogar ein Motorrad zum Einsatz. Entsprechend vielfältig sind die Aufgabenstellungen: Neben der obligaten Sprengung feindlicher Depots und der Befreiung von Gefangenen muß man auch mal wichtige Gebäude in Washington verteidigen oder Atom-U-Boote auf hoher See ausschalten. Das strategische Element besteht (wieder) vornehmlich im rechtzeitigen Nachfassen von Sprit und Munition, wobei sich die vielen

einblendbaren Übersichtskarten als nützlich und informativ erweisen. Daneben sind selbstverständlich schnelle Reaktionen gefragt – und das nicht bloß beim Ballern, sondern z.B. auch beim Entschärfen einer Atombombe.

Trotz der abwechslungsreichen Landschaften unterscheidet sich die 3D-Grafik kaum von der Optik des Vorgängers; doch die Rasanz der Ereignisse läßt dem Spieler ohnehin kaum Zeit, sich an Details zu erfreuen. Die CD-Version besticht übrigens durch qualitativ hochwertige Videosequenzen sowie einen zusätzlichen Level. Musik und Sound-FX kommen von der Silberscheibe ebenfalls einen Tick besser, die Steuerung per

Keyboard bzw. Joystick klappt nach der Eingewöhnungsphase hier wie dort recht gut. Unmut kommt hingegen auf, wenn man gelegentlich ohne Vorwarnung am Szenario-Rand anstößt – vor allem, wenn dort eine dringend benötigte Munitionskiste gerade noch sichtbar, aber nicht mehr erreichbar ist. Auch die Gegner lassen sich häufig erst (zu) spät erkennen, und ein paar Paßwörter mehr hätten dem Spielspaß ebenfalls kaum geschadet.

Alles in allem ist Jungle Strike daher doch eine ziemlich schwere Kiste, bei der besser nur Könnern zum Steuerknüppel greifen – die werden ihn dann aber so schnell nicht mehr loslassen wollen! (ms)



Keine Macht den Drogen!



Return to Base!

Was sein muß, muß sein...



Sieh mal einer an

Jungle Strike

(Gremlin/Electronic Arts)

Heli - Action für versierte Piloten.

	Disk	CD
GRAFIK	68	72%
SOUND	66	70%
STEUERUNG	74	74%
MOTIVATION	77	79%



74%
76%

Für Könnern
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	3 Disks bzw. 1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	1 MB (Disk) bzw. 3 MB RAM (CD), 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Roland, Adlib
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Spiel in Englisch, deutsche Anleitung

FALLS IHR UNS NOCH NICHT KENNT, DANN

S	Aces of the Deep CD D	99.-
P	Aladdin D	69.-
I	Bundesliga Manager Hattrick D	89.-
E	Chessmaster 4000 Windows CD E	49.-
L	Ciberia CD DA	105.-
E	Dark Forces CD D	112.-
S	Descent D	89.-
P	Doofus D	66.-
I	Inferno CD D	79.-
E	King's Quest 7 CD D	105.-
S	Lemmings 3 CD DA	75.-
P	Little Big Adventure CD D	109.-
I	Lollypop CD D	79.-
E	Lothar Matthäus D	66.-
S	Magic Carpet CD D	105.-
P	Master of Magic CD D	97.-
I	MS-Flugsimulator 5.0 D	129.-
E	NBA Live '95 CD D	99.-
S	NHL Hockey 95 CD DA	89.-
P	Noctropolis CD D	99.-
I	Peter Pan - für Kids D	69.-
E	PGA Golf Tour 486 CD DA	99.-
S	Railroad Tycoon de Luxe DA	39.-
P	ran Trainer CD D	99.-
I	Rebel Assault CD D	89.-
E	Seawolf SSN-21 D	49.-
S	Sim City 2000 D	99.-
P	Sternenschweif CD D	85.-
I	Tie Fighter D	105.-
E	Wing Commander 3.0 CD	115.-
S	Woodruff CD D	79.-
P	US Navy Fighters CD D	99.-

S	Creative Soundblaster 16 CSP SCSI	299.-
O	Creative Soundblaster 16 Multi CD	249.-
U	Creative Soundblaster 16 Value Ed.	179.-
N	Creative Soundblaster AWE 32	489.-
D	Creative Soundblaster AWE 32 VE	369.-
	Orchid SoundWave 32 Pro	329.-
	Orchid SoundWave 32 Pro SCSI	429.-
	Orchid WaveBooster 2	189.-

C	Bertelsmann Universallexikon	98.-
D	Body Works	98.-
C	CDV Monats-CD	29.95
D	Compact Wörterbuch E-F-I-Sp	69.-
C	Deutsche Gesetzestexte 1995	39.80
D	English One Sprachlernprogramm	98.-
C	EuroTranslator E-F-I-Sp.	69.-
D	GeoGrafix Deutschland	98.-
C	GeoRoute Deutschland	59.80
D	Global Explorer Weltatlas	168.-
C	Langenscheidts Taschenwörterbuch	98.-
D	Map' n' go USA Reiseführer	139.-
C	NonStop USA Reiseführer	49.-
D	PONS Wörterbuch	68.-
C	Red Shift Multimedia-Astronomie	149.-
D	Shellatlas & Routenplaner	148.-
C	The best of Manfred Deix	69.-
D	Topware Monats-CD	29.95
C	Topware Toptris	14.95
D	Topware Pharaoh Hypnosis	29.95
C	Topware Lotto Champion Neu!	39.95
D	Travelware Reiseführer	49.-
C	Wer ist wer? Deutsch	98.-
D	Words for flirts Engl. oder Franz.	39.90

Tel. 0211-35 22 77
FAX 0211-35 75 76

M	MS Ancient Lands CD E	99.-
S	MS ArtGallery CD E	99.-
H	MS Bookshelf CD E	169.-
O	MS Cinemania '95 E	129.-
M	MS Creative Writer D	129.-
E	MS MS Dinosaurs CD E	99.-
H	MS Encarta '95 CD E	198.-
O	MS Faszinierende Kreaturen CD D	129.-
M	MS Fine Artist D	129.-
E	MS Isaac Asimov ROBOT CD E	99.-
H	MS Kulture der Antike CD D	129.-
O	MS Multimedia Beethoven CD D	129.-

S	AutoCAD LT	399.-
C	Borland C++ 4.5 CD	529.-
H	Borland C++ 4.5 CD & SQL-Link	689.-
A	Borland Pascal 7.0	378.-
R	CA SuperProjekt für Windows	559.-
D	F & A für Windows 4.0	249.-
W	Lotus SmartSuite 3.0	399.-
A	MS-Access 2.0	339.-
R	MS-Excel 5.0	339.-
I	MS-Fortran 5.1 PDS E	149.-
O	MS-MASM 6.11 für Win. NT E	149.-
N	MS-Office Std. 4.2 CD o. Disk.	529.-
	MS-Office Pro. 4.3 CD o. Disk.	739.-
	MS-Project für Windows 4.0	599.-
	MS-Publisher 2.0	179.-
	MS-Visual Basic Win. Std. 3.0	149.-
	MS-Windows 3.11	149.-
	MS-Windows f. Workgroups Add-On	69.-
	MS-Windows NT 3.5	

TRUST Music Maker - MIDI Keyboard

Home Music Maker	129.-
Professional Music Maker	249.-

- 49 Minitasten, -10stimmig Polyphon,
- Standard MIDI-Ausgang, - eingebaute DEMO,
- einstellbarer MIDI-Kanal, Velocity, etc.,
- inkl. Interface-Kabel, - Sustain-Pedal-Anschluß

H	Conner CFS-540A(AT) 540 MB	299.-
A	Conner CFA-850(AT) 850 MB	399.-
R	Double Speed CD-Rom Laufwerk	199.-
D	MS-Maus 2.0 inkl. Software	89.-
W	Toshiba XM3501B(SCSI2)	589.-
A	Toshiba XM3601B(SCSI2)	539.-
R	Toshiba XM5201B(SCSI2)	339.-
I	Toshiba XM5302B(SCSI2)	379.-
O	Trust Ami-Scan Colour Scanner	289.-
N	Trust Ami-Scan Grey Scanner	99.-
E	Trust Iomega Tape 250 Streamer	289.-
	Trust Iomega Tape 420 Streamer	339.-
	Trust SoundWave 10 Stereoboxen	99.-
	Trust SoundWave 30 Stereoboxen	59.-

lernt uns doch einfach kennen !

Ich möchte mehr wissen !

Bitte schickt mir Eure aktuelle Preislise.

Außerdem bestelle ich :

____ Stk. _____ zu DM _____
____ Stk. _____ zu DM _____
____ Stk. _____ zu DM _____
____ Stk. _____ zu DM _____

Bei Schulversionen bitte die erforderlichen Nachweise zufügen.

Zahlung erfolgt per:

____ V-Scheck (liegt bei) _____ Nachnahme
____ Rechnung (nur bei Großfirmen und Behörden)

Vorname, Name _____ Joker 5/95

Firma _____

Straße _____

PLZ / Ort _____

Telefon / FAX _____

Datum / Unterschrift _____

Tel : 0211-35 22 77 Fax: 0211-35 75 76

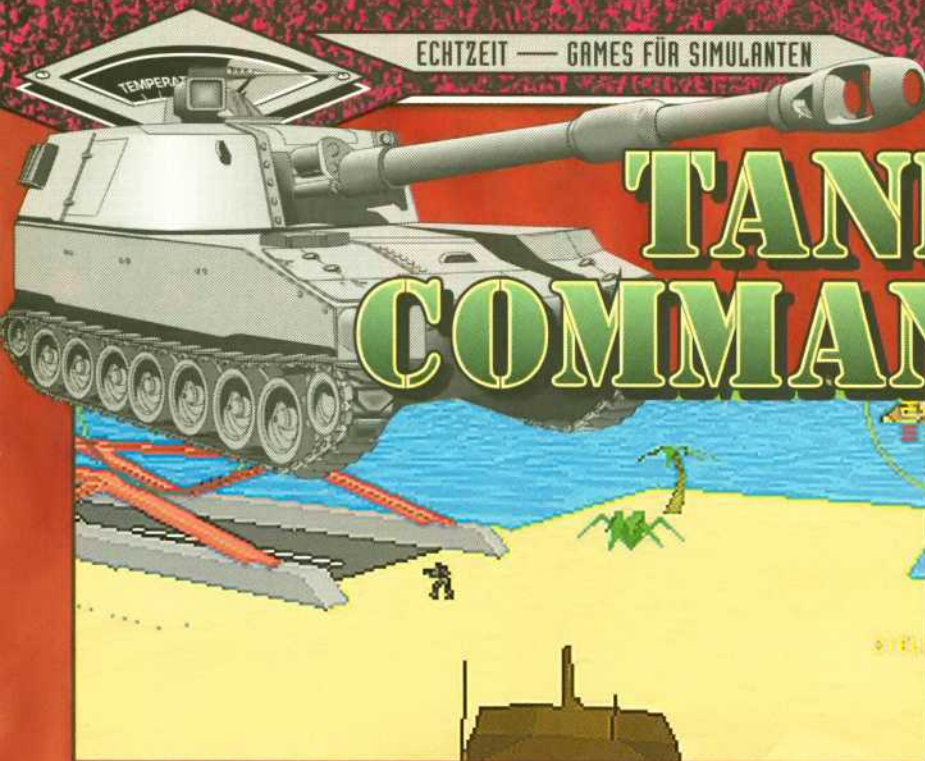
APOLONER SOFTWARE

Apoloner Software
Klosterstr. 74

40211 Düsseldorf

Ab DM 350.- Auftragswert Lieferung im Inland versandkostenfrei,
darunter Versandkostenpauschale in Höhe von 15.- DM.
Preise in DM inkl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer. Es gelten unsere
Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Angebote freibleibend, Irrtümer & Änderungen vorbehalten !



Pack den Commander in den Tank

TANK COMMANDER



Eine Zwischensequenz

Tod allen Robotern!



In meinem Panzer bin ich Kön... äh, Commander



Die Missionsbeschreibung



Der Aufklärungsheli

Dieser Commander kommt nicht aus der Origin-Kaserne, sondern von Big Red Software – wobei die Newcomer das „Big Red Adventure“ am liebsten mit dem Panzer überrollen würden, müssen sie sich wegen dieses Flops doch wohl umbenennen...

Ihre Action-Sim zum englischen Vickers Challenger II ist dagegen kein Flop, auch wenn die anwählbaren Einsatzgebiete wie die „Insel des Todes“ fiktiv sind: Es gilt, Radarstationen zu beschützen oder MG-Nester auszuheben, wofür bis zu vier Tanks und sieben Waffensysteme inklusive Flammenwerfer zur Verfügung stehen; bei Bedarf auch Luftunterstützung. Und obwohl die ursprünglich sogar blutenden Feindsoldaten dem deutschen Feingefühl zuliebe durch explodierende Roboter ersetzt wurden, hat die USK das Spiel erst ab 18 Jahren freigegeben.

Neben Radar und Kompaß muß man hier auch seinen Energiebalken im Auge behalten, was nicht gerade auf übertriebenen Realismus hindeutet – aber der Gefechtsturm jedes Kettenrablers läßt sich unabhängig vom Unterteil drehen, nach Abschluß einer Mission wird eine Statistik ausgegeben, und der Computer merkt sich automatisch, welchen Abschnitt man erreicht hat. Auch Nachteinsätze stehen auf dem Programm, genau wie der Einsatz von Satelliten oder

Späher-Helis. Böse Zungen könnten freilich dennoch behaupten, daß Tank Commander auf ein „Duum“ im Panzer hinausläuft, doch was soll's? Wer erst einmal unter ständigem Beschuß durch die Explosionen gerattert ist, wird so schnell nicht vor einen öden Taktikscreen zurückkehren wollen!

Außerdem sind die 40 teils recht schweren Einsätze in Eis, Wüste, Wald und Städten ja noch nicht das Ende des Kanonenrohrs, denn erstmalig dürfen in einem Panzer-Spiel via Netzwerk oder Modem bis zu 16 Leute gegeneinander anrollen. Dazu kommt, daß die texturierte Vektorgrafik gut zu gefallen weiß, wobei je nach Außen- oder Innenansicht auch der ganze Bildschirm genutzt wird. Dafür wirken die eingeblendeten SW-Videos über zu Beginn anwählbare Kameras – den trotz guter Animationen irgendwie fehl am Platze, und die Sprachausgabe ist ein Quell unfreiwilligen Humors. Im übrigen geht der Sound aber in Ordnung, insbesondere, wenn er aus einem VR-Helm kommt – wie das Programm unter einem solchen

Datenhut natürlich generell mehr Laune macht.

Wer also eine Extraportion Action in den Tank packen will, kann hier zugreifen – die Realos unter den Simulanten warten freilich besser auf „Across the Rhine“. (mm)

Tank Commander (Domark/Big Red Software)

Actionlastige, aber gelungene
Panzersimulation.

GRAFIK	74%
SOUND	68%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%



72%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX, ein 486 DX/66 ist empfehlenswert
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Adlib, Soundblaster
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch, die VR-Helme CyberMaxx und Virtual IO werden unterstützt

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045
LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

z.B.:	3.5"	CD	z.B.:	PC	CD	SUPER PREIS	SUPER PREIS	LERNEN mit ADI
Across the Rhine (KD) *	109.90	109.90	Inordinate Desire (KD)	89.90		nur solange Vorrat reicht		(Alle Komplett in Deutsch und auf CD oder 3.5" erhältlich)
Alien Breed			Iron Assault (DA) *	119.90		3.5" z.B.:	CD z.B.:	Deutsch Klasse 1-2 99.00
Tower Assault (DA)	64.90	69.90	Jagged Alliance (KD) *	109.90		A-Train &	7th Guest & Dune 1 (DA)	Deutsch Klasse 3-4 99.00
Alien Logic SSI (DA)	89.90	89.90	Kaiser Deluxe (KD) *	89.90		Construction (DA)	Alone in the Dark 1 (KD)	Mathe Klasse 1-2 99.00
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90	King Ping Bowling (DA) *	49.90		Alien Breed (KE)	Archon Ultra (KD)	Mathe Klasse 3-4 99.00
Atari Action Pack (KE)	69.90	69.90	King's Quest 7 (KD)	109.90		Armored Fist (DA)	Big Four (KD/DA)	Rechnen+Lesen 4-6 Jahre 99.00
Battle Isle 3			Klick'n Play (KD)	109.90		Beau J. Exelent Games (DA)	(Boxing Manager, J.K. Squash, Hill Street Blues, Hannibal)	Rechnen+Lesen 6-7 Jahre 99.00
Schatten des Imperiums (KD) *	99.90	99.90	Knights of Xenthar (KE)	99.90		(Car & Driver, Jimmy W. Snooker, James Pond 2, Populous 2)	Black Power Line 2 (KE)	
Bazooka Sue (KD)	99.90	99.90	Land of Lore 2 (KD) *	119.90		Beauty and the Beast (KD)	(Sarakon, Return o. Medusa, Crime Time, Rolling Ronny, Lord o. Doom)	
Big Red Adventure (KD)	79.90	99.90	Legend of Kyrandia 3 (KD)	99.90		Beneath a Sky (KD)	Blue Force (KE)	LÖSUNGEN z.B.:
Bioforge (KD) *		109.90	Legionen (KD) *	84.90		Big Sea (KD)	Burning Steel 1 +	(Alle Komplett in Deutsch)
Bob Dylan (KE)		59.90	Links Pro Super Pack (KE)	99.90		Burning Steel 2 SVGA (KE)	Data 1,2,3 (KD)	Alone i.t. Dark - 1+2+3 je
Bolo (KD)			(+ Sc. Banff Springs + Belfry)	49.90		Chaos Engine (DA)	Burning Steel 2 (KE)	Bid Red Adventure
Bundesliga Manager 3			Little Big Adventure (KD)	109.90		Christoph Columbus (KD)	Comanche+Data 1+2 (KD)	Codes & Hexadressen
Supporter (KD)	59.90	59.90	Lost Eden (DA) *	119.90		Comanche (KD)	Critical Path (KD)	Creature Shock
Bureau 13 (KD)	89.90	89.90	Magic Carpet Data (KD)	49.90		Cyberace (KD)	Cyberace (KD)	Dreamweb
Caribbean Desaster (KD)	89.90	99.90	Menzoberranzan SSI (DA)	89.90		Daughter of Serpent (KD)	Daemonsgate (KE)	Ecstatica
Chaos Control (DA) *	109.90	109.90	Metal Marines (DA) *	69.90		Dracula (DA)	Dark Seed (KD)	Goblins -2+3+4 je
Command & Conquer (DA) *	109.90	109.90	Microsoft Golf 2.0 (KD)	129.90		Eight Ball Deluxe (DA)	Dawn Patrol (KD)	Guilty
Commander Blood (DA)	89.90	89.90	Navy Strike (DA) *	109.90		Eishockey Manager (KD)	Der Trainer (KD)	Hell
Creature Shock (KD)	109.90	99.90	NBA Live Basketball 95 (DA)	109.90		Elite 2 (KD)	Dragons Lair (DA)	King's Quest - 5+6+7 je
Cyberia (DA)	89.90	99.90	Noctropolis (KD) *	109.90		Empire Soccer (DA)	Dungeon Hack (KD)	Leg.o. Kyrandia-1+2+3 je
Cyclones SSI (DA)	89.90	84.90	Omar Sharif Bridge Del. (DA) *	89.90		Evasive Action (KD)	Empire Deluxe+Data (KD)	Little Big Adventure
Damocles: Mercenary 3 (DA) *		119.90	Panzer General (DA) *	99.90		Eye of the Beholder 2 (KD)	Encore Compilation (KE)	Menzoberranzan
Dark Forces (KD)	119.90	99.90	Phantasmagoria (KD) *	119.90		Football Manager 3 (KD)	(Heimdall, Thunderhawk, Curse of Enchantia)	Might & Magic - 3+4+5 je
Dark Sun 2 (DA)	89.90	99.90	Phoenix Fighter (KE) *	109.90		Gabriel Knight (KE)	Eye of Beholder 3 (KD)	Myst
Das Amt (KD)	99.90	109.90	Pinball Fantasies Del (DA)	89.90		Hurra Deutschland (KD)	Great Courts 2 (DA)	Noctropolis
Dawn Patrol (KD)	109.90	99.90	Pinball Illusions (DA) *	69.90		Innocent U. Caught (KD)	High Command (KE)	Privateer+Rebell Assault
Descent (DA)	99.90	99.90	Premiere Manager 3 (DA)	89.90		Larry 6 (KE)	Hurra Deutschland (KD)	Schwarzes Auge - 1+2 je
Deathgate (KE)		99.90	Psycho Pinball (DA) *	69.90		Little Devil (DA)	Ishar 3 (KD)	Simon the Sorcerer 1
Dime City (KD) *	99.90	99.90	Ring der Nibelungen (DA) *	84.90		Mad News (KD)	Journeyman Project (KD)	Star Trek - 1+2
Discworld (KD)	89.90	99.90	Renegade-Interceptor (KE) *	99.90		Mephisto Genius (KD)	Legends of Lore 1 (KD)	Under a Killing Moon
Dominus (KE) *	99.90	89.90	S.U.B. (KD)	79.90		Pacific Strike Speech (DA)	Land o. Kyrandia 1 (KD) *	Wizardry - 6+7 je
Dragon Lore (KD)		99.90	Schwarzes Auge 2 (KD)	89.90		Protostar (KD)	Legend o. Kyrandia 2 (KD) *	
Dreamweb (KD)	99.90	99.90	Sensible War Soccer (KD) *	79.90		Quest f. Knowledge (KD)	Lemmings Xmas 94 (DA)	CH Jetstick 79.90
Dungeon Master 2 (KD) *	99.90	99.90	Simon t. Sorcerer 2 (KD) *	99.90		(Elite 2, Humans, Nomad)	Mario is Missing Del. (KE)	CH Pro Pedale 239.90
Elder Scrolls 2 (KE) *	99.90	84.90	Space Federation (DA)	84.90		Sc. Theatre of War (KD)	Microcosm (DA)	Competition Pro Star 69.90
Elite 3 (KD) *	89.90	89.90	Star Trek -			Seawolf SSN 21 (KD)	Protostar (KE)	Flightstick Pro 159.90
Fighter Wing (DA) *	89.90	79.90	Next Generation (KD) *	119.90		Search for the King (DA)	Privateer+ (KD) *	Golf Pro Swing 359.90
Flight Commander 2 (KE)	99.90	99.90	Star Trek-Technical Manual (KE)	119.90		Shadow Caster (DA)	Sam & Max (KD)	Gravis Analog Pro 69.90
Flight of the			Star Wars Scr.Saver (KD)	69.90		Silent Service 2 (DA)	Seawolf SSN 21 (KD) *	Gravis Joypad 49.90
Amazon Queen (KD) *	99.90	99.90	Stardust (DA) *	69.90		Silverball (DA)	Strike Commander+ (KD) *	Gravis Phoenix 219.00
Flamingo Tours (KD)	79.90	79.90	Stonekeep (KE) *	129.90		Sim City 2000 Data (KE)	Stronghold (KD)	Mouse Boss Opti. 89.90
Flight Unlimited (KD)	109.90	109.90	Super Carts (DA) *	119.90		Sink or Swim (DA)	Syndicate Plus (KD)	Musik Boss Ultra 179.00
Frontlines (KD) *	79.90	79.90	System Shock (KD)	89.90		Soccer Kid (KE)	The Animals Multi Zoo (KE)	Thrustm. Lenkrad 339.00
Full Throttle (KE) *	109.90	109.90	Ticonderoga (DA) *	99.90		Starlord (KD)	Topshot Vol.2 (KD)	Thrustm. FCS Falcon 299.00
Gadget (KE)		119.90	US Navy Fighters (KD)	109.90		Subwar 2050+Data (KD)	(15 Spiele z.B.: M.U.D.S., Tennis Cup, Baby Jo, Transworld...)	Thrustmaster Flight 2 + F 14 Fleet Defender (CD) 199.90
Goblins 4 (KD)		99.90	Victory at Sea (DA) *	99.90		The Games 92 (DA)	Walls of Rome (DA)	Vivid 3D 159.90
Hammer of the Gods (KD)		99.90	Wing Commander 3 (KD)	119.90		Troddlers (DA)	Wizardry 6+7 (KD)	(KD) KOMPLETT DEUTSCH
Hattrik -Ikarion (KD) *	89.90	99.90	Wings of Glory (KD)	89.90		Ultima 8 (KD)	World Cup USA 94 (KD)	(KE) KOMPLETT ENGLISCH
Hell (KD)		99.90	X-COM: Terror of the Deep-U.F.O.2 (KD) *	109.90		Ultima 8 Speech (KD)	World Cup Year 94 (DA)	(DA) DI. ANLEITUNG
Heretic (DA) *		99.90	Zephyr (KD)	89.90		Wing Armada (DA)	(Sensible Soccer, Goal, Striker, Championship Manager 93+94)	(*) NOCH NICHT DA
Heroes of						World Cup 94 USA (KD)		VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH
Might & Magic (KE) *	99.90	89.90				World Cup Year 94 (DA)		
Hokum K50 Werewolf (DA)	84.90							
Hugo (KD)	69.90							
Incred. Machine 2 (KD) *		84.90						
Innocent Until Caught 2 -								
-Guilty (KD)	69.90	79.90						

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS DARK FORCES

Stoppen Sie um jeden Preis die Aktivierung der neuen Waffe des Imperiums. Erforschen Sie 16 verschiedene imperiale Stützpunkte. 3D Perspektiven fesselt Sie im Geschehen. Und.....
.....seien Sie auf alles gefasst.
CD ROM Version, komplett Deutsch, Minimum: 386DX/33MHz, 8MB RAM.
USK: "Nicht geeignet unter 18 Jahren"
Bei Ihrer Bestellung bitte einen Altersnachweis mitschicken

TIP DES MONATS PRIVATEER+MISSIONS (KD) *

39.90
STRIKE COMMANDER
+MISSIONS (KD) *
39.90
*Ab 1. Mai-nur solange Vorrat reicht

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

Joysoft BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
☐ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
☐ PC 3.5" ☐ CD ROM ☐ NACHNAHME: +9 DM ☐ EILPOST: 8 + 9 DM ☐ UPS: 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SHECK: +6 DM ☐ AUSLANDVORKASSE: +15 DM nur gegen Vorkasse, postbar ☐ TEILLIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
TELEFON	
ERSATZWUNSCH	



BING!

Weil Lachen bekanntlich gesund ist, verordnen Magic Bytes und reLINE hier allen Wirtschaftssimulanten eine Humor-Kur im Digi-Krankenhaus – wo Gags, Komplexität und die Oberweiten der Schwestern den Rahmen des Üblichen sprengen!



Den Titel hat sich diese völlig „kranke“ Simulation also nicht ohne Hintergedanken bei den britischen Kultkomikern „Monty Python“ ausgeborgt (wer kennt nicht die Maschine mit dem Bing aus ihrem Hospital-Sketch?), die Überdosis schwarzen Humors, gepaart mit einer Klinikpackung Sexismus, gibt's vom deutschen Hersteller rezeptfrei dazu. Eine nicht minder nette Beigabe ist das „Space Invaders“, welches man zocken darf, während die Datenflut der elf Disketten auf die Festplatte genagelt wird. Und mit dem abgedrehten Intro, das jeden Zusammenhang mit dem eigentlichen Programm konsequent vermeidet, gibt's noch eine weitere launige „Nebenerscheinung“.

Sobald der Hobby-Brinkmann dann im Kampf gegen 15 rechnergesteuerte Konkurrenten den Schwestern an die Wäsche und den Patienten ans Portemonnaie geht, will erst mal für Personal und Räumlichkeiten gesorgt sein. Wenn man seine Stellenanzeige aufgibt, spielen aber nicht nur

berufliche Qualifikationen und Gehaltsvorstellungen, sondern zumindest bei den weiblichen Mitarbeitern auch der Brustumfang eine gewichtige Rolle – wer würde nicht lieber am vollen Busen einer schönen Maid genesen? Bis die ersten Bewerbungen eintrudeln, stattet man dem Makler einen Besuch ab, mietet Parzellen an und bepflanzt sie vorläufig nur mit dem Nötigsten wie Aufnahme, Wartezimmer, Lager, Behandlungsraum, Neurologie oder Zahnstation. Erfolgreiche Verwalter werden sich später freilich auch Luxus wie Krankenzimmer, Intensivstation, OP, Küche oder gar eine schicke Folterkammer leisten wollen...

Die Innenarchitektur eröffnet aber noch andere Perspektiven: Kunstfehler etwa lassen sich dank einer Pathologie in Verbindung mit Blut- und Organbank noch gewinnbringend ausschachten, während Club- bzw. Golfraus dafür sorgen, daß die Ärzte ihre Freizeit in greifbarer Nähe verbringen. Letzteres wäre schon deshalb nicht verkehrt, weil das gesamte Personal erst vom Spieler und auf diversen Lehrgängen eingearbeitet werden muß, ehe der Laden von selber läuft und man sich um wichti-

gere Dinge kümmern kann – wie das Ausstellen von Rechnungen. Wer hier zu kräftig zulangt, wird sich allerdings bald als Dr. McNepp in der Zeitung wiederfinden und muß den angeschlagenen Ruf mit teuren Werbekampagnen („Heiße Schwestern, scharfe Messer“) wieder aufpolieren. Dabei kann man das Geld doch gut zur geschmackvollen Ausgestaltung seines Heilbetriebs mit jeder Menge mehr oder weniger nützlichen Dekorationen und Maschinen gebrauchen.

Ebenfalls nicht zu verachten sind flotte Fahrer auf der Gehaltsliste und hubraumstarke Sankas in der Garage, ermöglichen sie doch die Teilnahme an den Formel-K-Rennen. Und wer bei den in Form einer Positionsstatistik dargestellten Läufen die WM einführt, darf sich nicht nur über Popularität für seine Klinik freuen – als angenehmen Nebeneffekt zieht man bei dieser irrwitzigen Hatz nach Unfallopfern etliche schröpfenswerte Pati-

Die Schwestern nicht mit Reizen geizen...



Härtefälle in der Neurologie





Für Kassen-...



...und Privat-Patienten?

enten an Land. Für Kundennachschub sorgen bei Bedarf aber auch hauseigene Schlägertrupps, die zudem mal für nächtliche Sabotageakte gegen unliebsame Konkurrenten zweckentfremdet werden können.

Damit man bei alldem nicht den Überblick verliert, informiert eine geballte Ladung von Statistiken und Ranglisten über den jeweiligen Stand der Dinge, der in neun Spielständen gespeichert werden darf. Bei Erfolg winkt der Eintrag unter den 20 besten Medizinmännern der Highscoreliste, der genau wie die gelegentlich im Spiel auftauchende Paßwortabfrage via Tastatur vorzunehmen ist; ansonsten erfolgt die Behandlung ausschließlich per Maus. So klickt man sich über eine Karte angenehm flott in die diversen Räumlichkeiten, wo sich hinter Personen oder Gegenständen die verschiedenen Aktionsmenüs verbergen. Grafisch sieht das wirklich entzückend aus,

und das liegt sicher nicht nur an den großzügig proportionierten Comic-Schwesterinnen, die schon mal durch Druck aufs linke Mausohr ihre ohnehin spärlichen Hüllen fallen lassen! Ansonsten haben Animationen eher Seltenheitswert,

während Musik und abgefeuerte Sound-FX (etwa das lustvolle Stöhnen auf der Zahnstation) für Stimmung sorgen. Wie vor einigen Monaten schon die Amiga-Doktoren, sollten sich aber auch die weißen Halbgötter am PC nicht von der humorigen Aufmachung und den witzigen Beschreibungen der Wehwehchen zu einer laxen Arbeitsmoral hinreißen lassen: Biing! ist ein hochkomplexes und ganz und gar nicht einfaches Spiel, das dem Simulanten vor dem Monitor viele wichtige Entscheidungen unter Zeitdruck abverlangt. Und obwohl sich hierbei der Erste-Hilfe-Kasten als unverzichtbares On-Screen-Tu-

torial erweist, gehen dem Beutelschneider da gerade zu Beginn schnell die Lümmel (das hiesige Zahlungsmittel) aus. Aber da muß man halt durch, das wird schon wieder... (st)



Zwischen Leber und Milz paßt immer noch ein Pils!

Biing! (Magic Bytes/reLINE)

Satirische Wirtschaftssimulation für hoffnungslos kranke Machos.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
75%
78%
82%



79%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	11 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 34 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster/Pro, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Spann mich auf die Folter, Kleines!



Das Hospital auf einen Blick



Geballte Seemacht



Vor diesem Screen verbringt man die meiste Zeit



Das SEAL-Team im Einsatz



Der titelgebende Arbeitsplatz des frischgebackenen US-Flottenkommandeurs ist ein hochmoderner Raketenträger, der noch von diversen Marinekuttern und -fliegern begleitet wird. Mit diesem Equipment wollen drei internationale Krisenherde in rund 20 Missionen mit Friede, Freiheit und Fast food beglückt werden: Am Persischen Golf laufen die Iraner Amok, die Nordkoreaner haben wieder mal bzw. immer noch ihre südlichen Nachbarn ins Visier genommen, und last not least sorgen im Nordatlantik jene russischen Nationalisten für Ärger, die gerade in Moskau das Steuer an sich gerissen haben.



Laßt Raketen sprechen!

Schon geraume Zeit war von dem bekannten Spieldesigner Matthew Stibbe („Imperium“) nichts mehr zu hören, jetzt meldet er sich zurück – auf hoher See mit einer Simulation der „Harpoon“-Klasse.

Also klickt man sich in Echtzeit durch Kommandobrücke, Radar-/Sonarstation, Navigationsraum und die verschiedenen Waffenstationen – immer auf der Suche nach dem Feind und stets darauf bedacht, nicht aus Versehen zivile bzw. unidentifizierte Schiffe zu versenken. Die Aufträge selbst sind oft ziemlich knifflig: z.B. muß man ganze Inseln von Radaranlagen säubern, feindliche Konvois abfangen oder von Terroristen gekaperte Öltanker befreien. Gerade im letzteren Fall kommt oft ein in diesem Genre nicht gerade häufiges Spielelement zum Tragen: Multiple-choice-Gespräche, die den weiteren Missionsablauf stark beeinflussen. Das kann soweit gehen, daß manche Einsätze nahezu komplett durch solche Schwätzchen erledigt werden! Je nach Auftragslage darf man aber auch SEAL-Teams losschicken oder Terroristen nachdrücklich zur Aufgabe „überreden“. Als Lohn der Mühe winken animierte Sequenzen vom eigenen Waffengang und von zerstörten Feindeinrichtungen sowie Beförderungen bis hin zum Vier-Sterne-Admiral. Die Grafikabteilung meldet übersichtliche Kartenmenüs im kargen Military-Look, Digi-Bildchen von Brücke und Mannschaft sowie etliche gerenderte Animationen. Dazu spielt ein feines Bordorchester auf, das für jede Konfliktsituation das passende Stück im Repertoire hat; außerdem gibt's

eine gut gesampelte Sprachausgabe. Die Maussteuerung hat allerdings so ihre Tücken, weshalb doch recht häufig auf die Tastatur zurückgegriffen werden muß. Und schließlich ist das Gameplay zwar nicht übel, kann aber in Sachen Komplexität dem klassischen Vorbild „Harpoon“ nie das Kielwasser reichen.

Wem soll man die USS Ticonderoga also empfehlen? Wohl vorwiegend altgedienten Seebären auf der Suche nach einer leidlich originellen und vor allem ziemlich actionreichen Abwechslung. (mic)

USS Ticonderoga (Mindscape)

Ansprechende Hochsee-Sim für „Harpoonisten“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
78%
63%
68%



66%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 13 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

CALL AND PLAY

Versandtelefon:

02803 - 1359

02803 - 8530

02803 - 719

Fax:

02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift:

S. Geratz

Papenweg 15

46487 Wesel

Wichtige Mitteilung !!!

In unserem Ladenlokal DORTMUND-HÖRDE / Fußgängerzone
Hermannstraße 49 / Ecke Hörder Rathausstraße Tel.: 0231 - 432763

verkaufen wir ab sofort bis auf Widerruf zu

Versandpreisen !!

Gilt nur für Ladenlokal DORTMUND.

Ladenlokale Softwarehouse:

46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922

47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483

47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904

61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen
von Versandpreisen ab

PC 3,5"

Aces of the Deep	DV	79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x84,95
Aladdin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alien Breed 3	DA	x54,95
Amored Fist	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battledrome	DV	39,95
Biing	DV	x77,95
Blackhawk	DV	64,95
Bundesl. Manager Hattrick	DV	74,95
Bundesl. Manager - Hattrick Supporter	DV	44,95
Bureau 13	DV	x69,95
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Combat Classics 3	DV	69,95
Cyclones	DA	x79,95
Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	DV	79,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Der Reeder	DV	x74,95
Descent	DA	74,95
Die Siedler	DV	59,95
Discworld	DV	69,95
Dungeon Master 2	DV	x79,95
Earth Siege	DV	79,95
Elite 3	DV	x79,95
FIFA Soccer	DV	59,95
Fifth Fleet	EV	79,95
Flamingo Tours	DV	59,95
Frontlines	DV	64,95
Hokum KA - 50	DA	74,95
Hugo	DV	59,95
Incred. Maschine 2	DV	x67,95
Inferno	DV	x87,95
Jet Strike	EV	54,95
Jungle Strike	EV	67,95
Klik & Play	DV	79,95
König der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Master of Magic	DV	84,95
Mechwarrior 2	DA	i.V.
Menzoberranzan	DA	79,95
Metal Marines	DA	x59,95
Metal Machines	DV	x59,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Navy Strike	DA	i.V.
Psycho Pinball	DA	i.V.
Pyrotechnica	DA	49,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Retribution	DA	69,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sens. World o. Soccer	DV	x59,95
Sensible Golf	DA	x69,95
Shanghai Sammlung	DV	i.V.
Sim City 2000	DV	74,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Space Federation	DA	69,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm - schoner	DV	54,95
Stone Racers	DV	64,95
Streetfighter 2 Turbo	DV	x67,95
Super Karts	DA	x87,95
System Shock	DV	74,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	DV	37,95
Transport Tycoon	DV	89,95
Transport Tycoon - World Editor	DV	34,95
Ultima 7	DV	34,95
Warcraft	DA	79,95
X-COM Terror.....	DV	84,95
X-Wing Compilation incl.		
B-Wing und A-Wing	DV	69,95



Discworld deutsche Version

CD-ROM 79,95

PC 3,5" 69,95

PC-CDRom

11th Hour DA x109,95
1942 Pacif. Air War Gold DA 64,95
Aces of the Deep DV 77,95

Across the Rhine

DV x84,95

Aegis: Guard o.t. Fleet DV 87,95
Alien Logic-Skyrealm... DA 79,95
Alone in the Dark 1 DV 39,95
Alone in the Dark 1 + 2 DV 59,95
Alone i. t. Dark 3 DV 84,95
Amored Fist DV 79,95
Anstoss+World Cup DV 79,95
Battle Bugs DV 44,95
Battle Isle 2 DV 74,95
Battle Isle 2 Data DV 47,95

Biing

DV x67,95

Bolo DA 49,95

STAR



DARK FORCES

89,95

CD - ROM Version
deutsche Sprachausgabe
mindest. 8 MB erforderlich

BM. Hattrick Supporter DV 44,95
Bureau 13 DV 79,95

Bioforge

DV 87,95

Chessmast. 4000 Turbo EV 69,95
Colonizat.+Civilizat. DV 89,95
Comanche incl. Data 1 + 2 und
10 Bonusmissionen DV 59,95
Command & Conquer DA x87,95
Creature Shock DV 89,95
Cyberia DV 87,95
Cyclemania DA 74,95
Dark Sun 2 DA 79,95
Das Amt DV 84,95
Das schwarze Auge 2 DV 79,95
Dawn Patrol DV 59,95
Death Gate EV i.V.
Descent DA 74,95

Der Panzergeneral

DA 69,95

Der Reeder DV x74,95
Die Höhlenwelt Saga DV 77,95

MASTER OF MAGIC

deutsche Version
CD - ROM oder
PC 3,5" Diskette

84,95



PC-CDRom

Navy Strike i.V.

NHL Hockey 95 DA 74,95

Noctropolis

DV 87,95

Novastorm DV 79,95

Oldtimer DV 84,95

PGA Golf 486 DA 87,95

Pinball Dreams Deluxe DA 67,95

Pinball Fantasies Deluxe DA 59,95

8 Tische (davon 4 neu)

Pinball Illusions DA i.V.

Pinball Wizard 2000 DA x69,95

Psycho Pinball DA i.V.

Rebel Assault DV 69,95

Preisreduzierung !

Soundblaster 16 Stereo Value -

Edition ohne MPU 401 Neu 189,95

Alt 199,-

Soundblaster 16 Multi CD -

mit MPU 401 Neu 249,95

Alt 269,-

Soundblaster 16 Multi CD

mit MPU 401 und ASP Neu 299,95

Alt 329,-

Soundblaster 16 SCSI - 2

mit MPU 401 Neu 299,95

Alt 319,-

Soundblaster 16 SCSI - 2

mit MPU 401 und ASP Neu 349,95

Alt 379,-



NBA Life 95 Basketball

89,95

Renegade DA x77,95
Retribution DA 69,95
Rise of the Triad EV 59,95
Sam & Max DV 89,95

Sens. World of Soccer

DV x64,95

Sim City 2000 DV 79,95

Sim Tower DV x79,95

Simon the Sorcerer DV 79,95

Simon the Sorcerer 2 DV x79,95

Star Trek 1 DV 59,95

Star Trek - Interactive -

Technical Manuel EV 99,95

Star Trek Next Gener. DV x94,95

Stonekeep DA x87,95

Superkarts DA x87,95

System Shock DV 79,95

Tank Commander DV 84,95

Temptation Sammlung: 89,95

o 7th Guest DA

o Hand of Fate DV

o Indy Car + Data DA

o Lands o. Lore DV

Theme Park DV 69,95

Transport Tycoon DV 79,95

U.F.O. und Master of Orion/Angebot -

solange Vorrat reicht DV 64,95

Under a Killing Moon DV 99,95

US Navy Fighter DV 89,95

USS Ticonderoga DA x79,95

Warcraft DV 74,95

Wacky Wheels DA 54,95

Wing Comander Teil 1 und 2 -

incl. aller Zusatzmissionen und

Speechpacks DA 64,95

Wings of Glory DV 69,95

Wing - Comander 3 DV 94,95

X-Wing incl. aller Zusatzmissio. und

10 Bonusmissionen DA 59,95

Angebote !

CD Syndicate +Data DV 34,95

CD SSN 21 Seewolf DV 34,95

CD Privateer + aller Data's DA 34,95

CD Wing Comander 2 -

incl. aller Data's DA 34,95

CD Strike Comander -

incl. aller Data's DA 34,95

CD Shadow Caster DA 34,95

CD Formula One GP DA 34,95

CD Dog Fight DA 34,95

CD F117A-Nighthawk DA 34,95

CD F15 Strike Eagle 3 DA 34,95

CD Pirates Gold DA 34,95

CD Gunship 2000 DA 34,95

CD Lands of Lore DV 34,95

CD Hand of Fate/Kyrandia2 DV 34,95

CD 7th Guest DA 24,95

PC F15 Strike Eagle 3 DA 34,95

PC Gunship 2000 DA 34,95

PC Pirates Gold DV 34,95

Red Baron EV

Aces over Europe EV

Aces of the Pacific EV

Silent Service 2 EV

CD - ROM je Spiel nur

29,95

Angebot solange Vorrat reicht !!

Lösungshefte

Alone in the Dark 1+2 19,-

Alone in the Dark 3 19,-

Big Red Adventure 19,-

Creature Shock 19,-

Death Gate 19,-

Die Höhlenwelt Saga 19,-

Ecstata 19,-

Indiana Jones 4 19,-

Kings Quest 7 19,-

Kyrandia 3 19,-

Lands of Lore 19,-

Menzoberranzan 19,-

Might & Magic 5 19,-

Monkey Island 2 19,-

Ravenloft 19,-

Sam & Max 19,-

Ultima 8 19,-

weitere in Vorbereitung !!!

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch

X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigte

Ware berechnen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und

unverbindlich anfordern!!!

ADVANCED SIMULATOR SERIES

GREAT NAVAL BATTLES VOL. III

FURY IN THE PACIFIC, 1941-44

Die heiße Schlacht im kühlen Naß

Der Stoff, aus dem die feuchten Träume von Badewannenkapitänen sind, geht in die dritte Runde. Und erwartungsgemäß hat SSI dabei am Spielprinzip der kriegesischen Echtzeitsimulation nicht gerüttelt.

Das Hauptmenü

Sind das nun viele Kanonen, oder was?

Der Aufklärungsfächer

Innerhalb der deutschen Drei-Meilen-Zone ist die Serie eher unter dem Namen „Burning Steel“ bekannt, aber solange die Übersetzungsoffiziere noch keinen Vollzug gemeldet haben, beschäftigen wir uns eben mit dem US-Original:

Als Hintergrund dient wie beim Vorgänger der Zweite Weltkrieg, in dem der Hobby-Admiral wieder seine See- und Luftflotte einzeln oder im Verband kommandieren darf. Die Flieger eignen sich zur Aufklärung und als Bomben- bzw. Torpedolieferanten, die Pötte wehren sich mit Kanonen und „Aalen“. Neben historischen Szenarien stehen diesmal auch

einige „Was wäre wenn?“-Fälle an, und die Kampagnen wurden abgeschafft – hier gibt es nur die Wahl zwischen 16 Missionen, zwei Kriegsparteien sowie vier Schwierigkeitsgraden. Kreative haben aber auch Zugriff auf einen Missions-Editor oder vom Rechner erstellte Zufallsszenarien. Weitere Neuerungen offenbart der Blick in die Menüs. So verfügt man jetzt über Radar, in vielen Stationen ist ein Ausblick nach draußen zuschaltbar, und der Realismus wurde durch die Einbeziehung von „Strukturschäden“ am Schiff erhöht. U-Boote sind nun ebenfalls vertreten, wenn auch

bloß zu Zwecken der Aufklärung. Außerdem wurden neue Schiffs- und Flugzeugtypen aufgenommen, z.B. der japanische Träger „Shinano“, der in Wirklichkeit schon während der Probefahrt versenkt wurde...

Während man sich so durch die SVGA-Menüs klickt und die Digi-Kähne betrachtet, stellt man fest, daß grafisch, akustisch und steuerungstechnisch kaum etwas geändert wurde. Was die Handhabung angeht, ist das auch gar nicht verkehrt: Der Einsteiger findet sich schnell zurecht, und der Experte vermisst trotzdem nichts. Eine Ausnahme bildet lediglich der Kurswechsel, bei dem alte Seebären gerne etwas exaktere Manöver anordnen würden. Daß der Missionsrecorder ausgemustert wurde, ist ebenfalls kein schöner Zug, außerdem sind einige technische Angaben im Handbuch schlichtweg falsch.

Doch im großen und ganzen suchen die Great Naval Battles auch in der dritten Auflage immer noch ihresgleichen. Man sollte nur wissen, daß die Un-

terschiede zum Vorschwimmer relativ bescheiden sind – aber so lautet nun mal das Gesetz der Serie... (mash)

Great Naval Battles Vol. III (SSI)

Das Schlachtschiff unter den Seekrieg-Sims.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

70%
70%
78%
83%



80%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 16 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Oh, lodernde Flammen...

Lost signals

... ABER
LA PALOMA
PFEIFEN!

Ein spannendes Adventure-Game, das – maßgeschneidert auf CD-Rom – alle multimedialen Register zieht. Mit zahlreichen Original-Videosequenzen und einer Menge interaktivem, hafentauglichem Tiefgang.

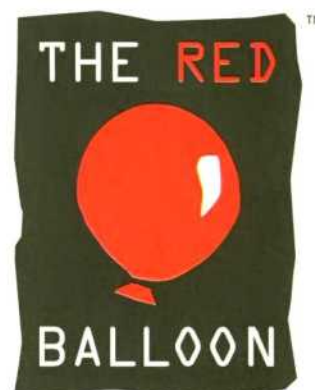
Lost Signals

Hamburg. Hafen. 3 Kids entdecken ein geheimnisvolles Containerschiff – das elektronische Schaltzentrum einer zwielichtigen Bande. Mutig und listig gelingt es ihnen, die kniffligen Rätsel zu lösen, um Licht in das Dunkel von Lost Signals und die Gangster hinter Gitter zu bringen.



„Lost Signals“ auf CD-Rom gibt's ab sofort in gut sortierten Fachgeschäften, Kaufhäusern und im Computer- bzw. Buchhandel.

The Red Balloon is a registered Trademark of Telemedia GmbH



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

BIOFORGE

Wer auf Mega-Präsentationen wie „Robocop“ und Abenteuer wie „Alone in the Dark“ abfährt, braucht gar nicht mehr weiter zu fahren: Das neue 3D-Actionadventure von Origin vereint all diese Zutaten in einem futuristischen Techno-Mix!

Neuere Technologien lassen Infogrames' artverwandte Schauermär gegen die vorliegende Wanderschaft durch eine Raumstation reichlich alt aussehen: Dank der Programmierkünste des Stardesigners Ken Demerest („Ultima VII“) sind der hiesige Hauptdarsteller und seine zahlreichen Widersacher so realistisch animiert, daß einem schon beim Zusehen angst und bange werden kann! Für den Cyborg Lex und seine Spießgesellen wurde nämlich zunächst ein skelettähnliches Drahtgittermodell entworfen, über das man erst Polygone und schließlich ein lebensechtes Renderbild gelegt hat – das Resultat ist im Fall von Lex ein ungemein gelenkiger Maschinenmensch, der vom Spieler mittels einer Vielzahl von Tastaturkombinationen gesteuert wird, während die 3D-Bildperspektive automatisch auf den bestmöglichen Blickwinkel schwenkt.

Einen ersten Vorgeschmack auf die fulminante Optik des Spiels gibt bereits das kleine Intro, in dem der arme Lex auf der besagten Raumstation mit Hilfe von Spritzen und Kreissägen von einem Menschen in einen Halbmenschen verwandelt wird. Um weiteren Manipulationen zu entgehen, bricht unser Held aus seiner Zelle aus und erkundet die Umgebung. Dabei trifft er auf eine Menge phantasievoll gestalteter Leidensgenossen (mutierte Dinos, andere Cyborgs etc.), die ihrem Kummer meist durch Ag-

gression Luft machen – wer also keine Lust auf eine Tracht Prügel oder gar das vorzeitige Spielende verspürt, sollte den Kreaturen vorerst aus dem Weg gehen. Und als ob das alles noch nicht schlimm genug wäre, erschüttern auch noch periodische Erdbeben die offenbar dem Untergang geweihte Station... Die Flucht beginnt mit dem Kampf gegen einen Hilfsroboter, den man in Ermangelung einer Waffe mit einigen der 24 verfügbaren Hieb- und Trittechniken traktiert. Da bei jedem Schlagbefehl eine automatisch ablaufende und oft mehrere Sekunden lange Animation zur Aufführung kommt, führen hier nur wohldosierte und akkurat angebrachte Hiebe zum gewünschten Erfolg. Problematisch dabei sind (wie bei all diesen Spielen von „Alone in the Dark“ bis hin zu „Ecstasica“) die für Rangeleien manchmal arg ungünstigen Kamerawinkel: Im Extremfall fightet man gegen einen Gegner, der gar nicht im Bild zu sehen ist! Und so ist der Rückzug vielfach die beste Verteidigung – zumal Lex eher selten nützliche Waffen wie eine Laserpistole findet, dafür aber jederzeit mit geradezu olympischen Qualitäten lossprinten kann.

Apropos Fundstücke: Ob Gabel, Flöte oder Logbuch, alles wandert zwecks späterer Verwendung in das unbegrenzt aufnahmefähige

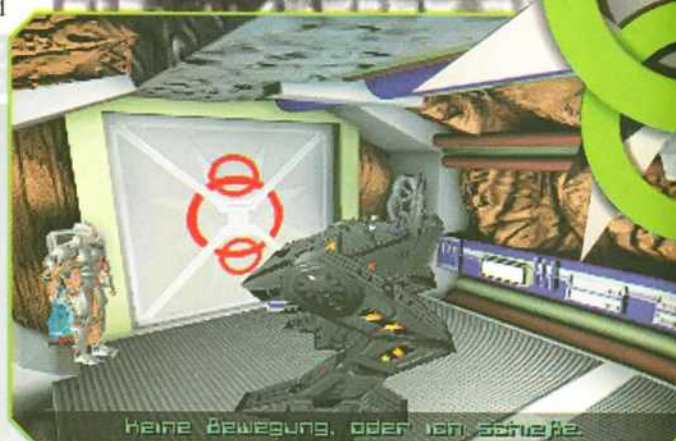


Auf geht's zum roten Planeten



Der Dino versteht keinen Spaß...

...und dieser Oberroboter erst recht nicht!

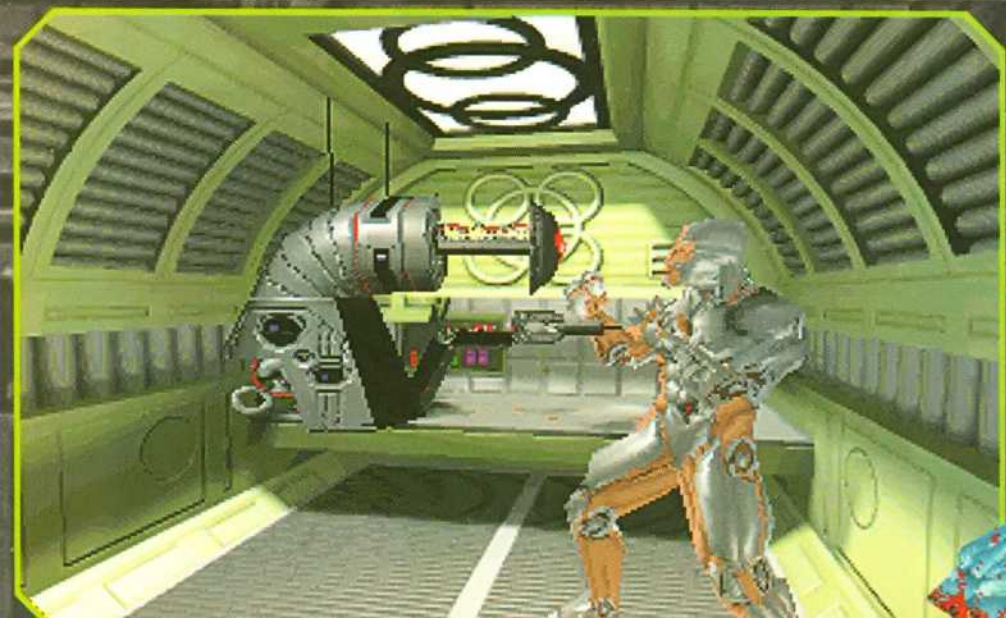


Keine Bewegung, oder ich schieße.



Dieser Weg führt ins Unglück...

Dir bring' ich die Flöte-töne bei!





Mein lieber Vater, welch ein Krater!



Ankunft auf der Raumstation



Eines der vielen Robot-Duelle

Was gibt's im Fernsehen?



Kontrollraum am Truppentransporter Roenich



ge Inventory. Will man dann einen Gegenstand einsetzen oder auch bloß näher betrachten, so können stets zwei Items in den Händen spazierengetragen werden. Außerdem verfügt Lex über ein Selbst-diagnoseprogramm, das seinen „Führungsoffizier“ über den aktuellen Gesundheitszustand und Energievorrat in prozentualer Form auf dem laufenden hält. Mehr noch, bei Bedarf lassen sich die Prozentpunkte beliebig zwischen Gesundheit und Energie umverteilen, was von großem Nutzen ist, sobald unser Blechkumpen die perspektivisch korrekt gezeichneten Gänge und Kammern mal schwer verletzt und blutend durchhumpelt. Doch wer alle Zellen akkurat durchsucht und etliche Gegner vermöbelt hat, der wird auch über segensreiche Dinge wie Fleisch, Batterien oder Rüstungsteile stolpern; genau wie über zahllose Infos und Zugangscodes aus den herumliegenden Logbüchern. Die auftauchenden Rätsel sind nicht allzu schwer zu knacken; meist muß man sich via Maus die reichlich vorhandenen Monitore nutzbar machen, um in kleinen Knobel-Sequenzen Laserbarrieren zu deaktivieren, etwas über die Station und ihre Bewohner zu erfahren oder auch mal ferngelenkte Robbis Türen öffnen zu lassen. Aber trotz der vielen Tips im Handbuch und auch trotz des dreifach variablen Schwie-

rigkeitsgrades ist das Spiel eher geübten Futuristen zu empfehlen, denn die komplexe Mischsteuerung aus Keyboard und Maus ist mit gewöhnungsbedürftig noch recht schmeichlerisch umschrieben. Wer sich aber die Mühe der Einarbeitung macht, wird mit einer erstaunlich plastischen SF-Kulisse belohnt – die teilanimierte Umgebung im maroden Endzeit-Design trägt ebensoviel zu einer stimmigen Atmosphäre bei wie das morbide Liedgut und die deutsche Sprachausgabe der Sounduntermalung. In der Summe bietet Bioforge somit ein packendes Abenteuer und variantenreiche Kämpfe in fulminanter Präsentation. Allerdings, wie bei Origin üblich, wieder mal nur jenen Robot-Dompteuren, die über einen entsprechend fulminanten Hardware-Fuhrpark gebieten. (md)

Bioforge (Origin)

Genial präsentiertes 3D-Actionadventure mit futuristisch komplizierter Steuerung.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

89%
85%
68%
83%



82%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD (ab einem Doublespeed-Laufwerk)

PROZESSOR: Ab einem 486 DX2/50, besser ein Pentium

SPEICHER: 8 MB RAM, zwischen 6 MB und 56 MB auf der HD

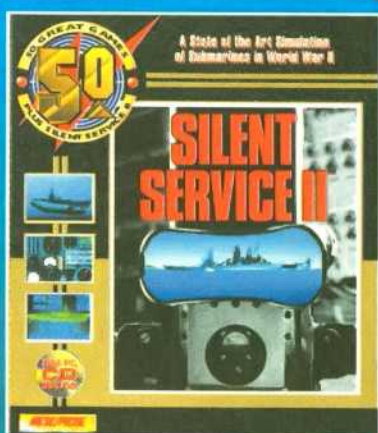
GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Wave Blaster, General Midi

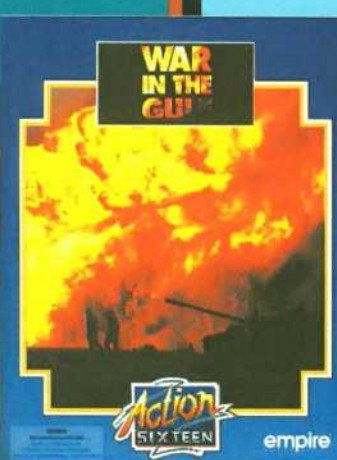
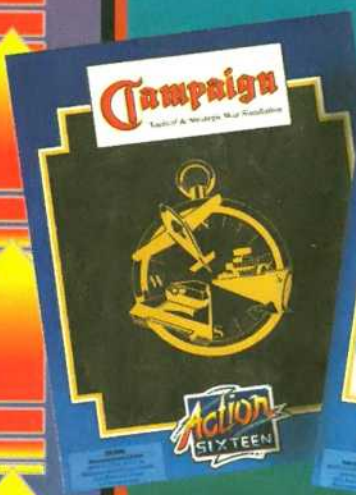
EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Handbuch englisch, Bildschirmtexte und Sprachausgabe deutsch

Sonnenallergie? Fortgeschrittener Vampirismus? Aus welchen Gründen auch immer Ihr die Computer-Höhle dem Tennisplatz vorzieht – hier warten jede Menge aktuelle Budgettitel, CD-Versionen und sonstige Schmankerl!



Der Tiefseeklassiker mit 50 Shareware-Torpedos: Silent Service II



Großangriff der Budget-Panzer: Campaign, Pacific Islands und War in the Gulf



Dunkler Samen, gruselige Abenteuer: Dark Seed



Subwar 2050: Jäger der Tiefsee

PREISWERTER

Wie wäre es zum Bleischiff mit einem Simulationsklassiker für nur 39,- DM – zusammen mit stolzen 50 Shareware-Titeln? So was gibt's nur bei Prism Leisures Serie **50 Great Games Plus...** und zwar mit den Panzern aus **M1 Tank Platoon**, dem Tarnkappenbomber **F-19 Stealth Fighter**, dem Classic-Jet **F-15 II**, den U-Booten von **Silent Service II**, den Eisenbahnen aus **Railroad Tycoon** und den Propellermaschinen von **Knights of the Sky**. Mit dem alten **Gunhip** oder dem öden **Super Tetris** ist die Offerte zwar auch zu haben, allerdings nicht ganz so empfehlenswert.

Doch auch bei Action Sixteen bemüht man sich derzeit um die Simulanten, denn für jeweils 49,- DM gibt's hier von **Team Yankee** über **Pacific Islands** und **War in the Gulf** bis hin zu **Campaign** und **Campaign 2** Panzerschlachten satt. Und wer das Panzerschlachten schon satt hat, der kann es ja mal mit den futuristischen Rollenspielen **MegaTraveler 1** und **MegaTraveller 2** oder dem düster-gruseligen Giger-Adventure **Dark Seed**

versuchen, während auf Sportler die etwas schwächeren Titel **Cyber Race** und **Sports Challenge** warten.

Zum gleichen Preis hält Power Plus eine qualitativ vielleicht noch beachtlichere Auswahl parat. So sind die U-Boote aus der SF-Simulation **Subwar 2050** ja nur knapp an einem Hit vorbeigeschrammt, und das herrlich anzusehende Fantasy-Adventure **Dragon-sphere** (übrigens der einzige Titel, der nur auf CD erhältlich ist) hat sogar einen bekommen. Abgerundet wird das Angebot von **Master of Orion**, einer Art von „Civilization“ im All.

Noch billiger, nämlich für 24,95 DM pro Stück, macht's Virgin bei dem CD-Videorätselheft **The 7th Guest** und dem Sowjetadventure „KGB“, das in der Schillerversion ja **Conspiracy** heißt. In der jungfräulichen Budget-Reihe namens **The White Lable** gibt's weiterhin das Rollenspiel **Lands of Lore** und das geniale Abenteuer **Hand of Fate**, wenn auch um 15 Märker teurer – trotzdem sind gerade diese Sonderangebote eine Überlegung wert, zumal die Klassiker ebenfalls in der originalen CD-Version samt Spachausgabe geliefert werden.

Und auch bei Electronic Arts gibt's tolle Klassiker für knapp 40 Mäuse pro Spiel: die Weltraum-Abräumer **Wing Commander II** und **Privateer**, den Flugi **Strike Commander**, die U-Boot-Sim **SSN-21 Seawolf**, das Rollenspiel **Shadowcaster** sowie die Bullfrog-Strategicals **Syndicate Plus** (inkl. der Misiondisk „American Revolt“) und die Doppel-CD mit **Powermonger** und **Populous II**. Mehr für Fans empfehlenswert sind dagegen die taktisch-actionreiche Spezialeinheit **Seal Team** und das Basketball-Game **Jordan in Flight**.



In Kyrandia hat das Schicksal die Hand im Spiel: Hand of Fate

ERWEITERT

Wie im letzten Heft versprochen, haben wir **1942 Gold** probegeflogen und können Euch berichten, daß diese erweiterte CD-Version von „1942 Pacific Air War“ (genau wie das Disk-Update) über sechs neue Flieger verfügt, mit denen man über den Dschungel Neuguineas und die Philippinen düsen kann. Und nur hier warten ganze 300 neue Missionen auf Solisten sowie weitere 200 Einsätze, die speziell für den Zwei-Spieler-Modus via Modem erstellt wurden! Dazu kommt eine multimediale Filmshow, und wer jetzt mit dem Goldjungen abheben will, braucht „Windows“ im Rechner und 99,95 DM in der Brieftasche.

Nicht ganz so geglückt ist Grandslams **Nick Faldo's Championship Golf Deluxe Edition**: Das Intro ist ja noch recht eindrucksvoll, das Spiel selbst aber weitgehend mit den älteren Versionen identisch – außerdem läuft es teilweise auf schnellen Rechnern wie einem Pentium viel zu schnell! Spart Euch die 89 Golfbälle also lieber, und wartet auf das nächste Heft, wo wiederum **Links 386 CD** als Top Tip wartet.

Jetzt zur **Leisure Suit Larry Collection**, die wir zwar eigentlich schon mal vorgestellt haben, bloß wurde die Adventure-Compilation um den populären Schwerenöter von Sierra inzwischen so stark erweitert, daß wir einfach noch mal auf dieses tolle Sonderangebot für Antihelden eingehen müssen: Neben den fünf Larry-Abenteuern (allerdings in den für die Floppy konzipierten Urversionen) bietet die CD-Sammlung noch den Larry-Flipper „Big Score“ für „Windows“, ein paar Kasino-Games, die „Laffer Utilities for Windows“, Al Lowes lange verschollen geglaubten Textadventure-Erstling „Soft-

porn“, ein Demo zu „Freddy Pharkas“ sowie Videos, die zeigen, wie Larrys Papa wirklich ist – und das alles für nur 119,- DM!

NEUES AUS DEN MAILBOXEN

Auch Aventurien ist jetzt via DFÜ erreichbar, denn in der **Attic Mailbox** finden sich die neusten Patches zu **Das schwarze Auge 2: Sternenschweif** – aber auch Fragen und Anregungen sind unter der Nummer **07431/543 26** herzlich willkommen! Und zum Schluß noch eine Berichtigung: Bomicos Service-Mailbox **House of Fun** kann man tatsächlich unter **06107/93 02 22** erreichen, um coole Demoverionen, Patches, Lösungen und vieles mehr abzusaugen. Wenn wir Ghost noch mal beim Zahlenverdrehen erwischen, bestellen wir den Exorzisten... (mm)



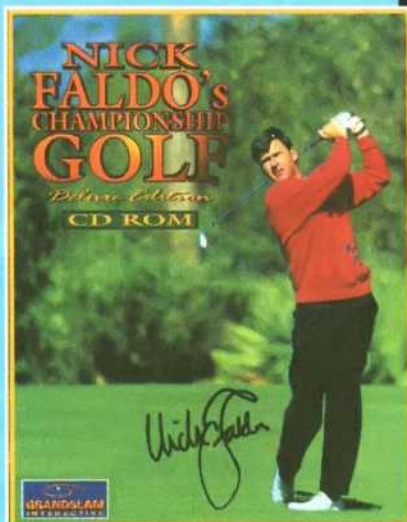
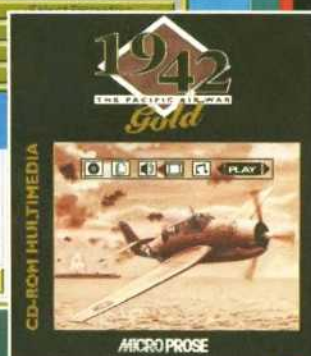
Wenn bloß der Shop nicht streikt: **Strike Commander**



Viel Strategie für wenig Geld: **Syndicate Plus**



Das neue Piloten-Gold: **1942 Gold**



Verunglücktes CD-Recycling: **Nick Faldo's Championship Golf Deluxe**



Alles für Aufreißer: **Leisure Suit Larry Collection**

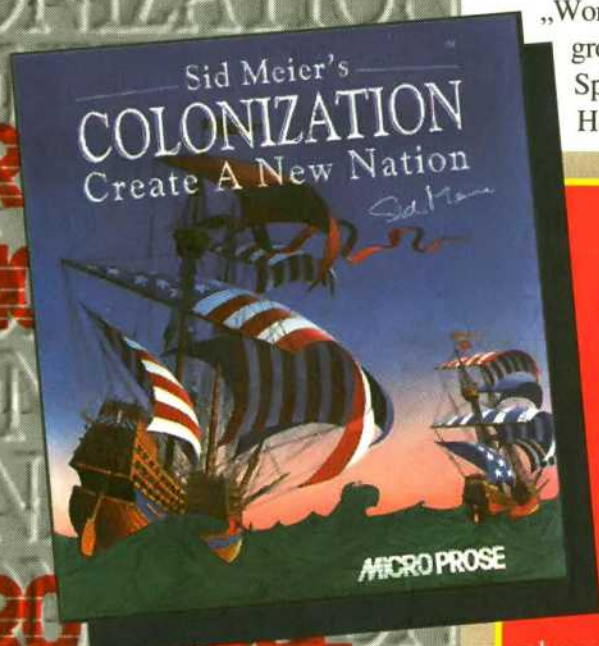
MICRO PROSE



DER Weltenschöpfer WETTBEWERB

Als Simulanten und Strategen genießen die Leute von MicroProse längst Weltruhm, jetzt wollen sie sich auch als Wohltäter einen Namen machen – mit einem Preisausschreiben, das den Gewinnern wahrlich neue Welten eröffnet!

Neue Welten waren freilich bereits mit Sid Meiers Klassikern „Civilization“ und „Colonization“ zu entdecken bzw. zu erschaffen, und bei MicroProse hat man unlängst daraus eine Weltneuheit geschaffen: Beide Mega-Strategicals sind derzeit auf einer CD erhältlich! Das mußte gefeiert werden, genau wie die Geburt des kürzlich erschienenen „World Editors“ zu „Transport Tycoon“. Doch keine Feier ohne Meier, weshalb der große Meister für diesen Wettbewerb persönlich zum Stift gegriffen hat, um sein Spiel handzusignieren! Dabei ist dieses rare Sammlerstück noch nicht einmal der Haupttreffer, weshalb wir uns jetzt am besten mal die tolle Preisliste ansehen:

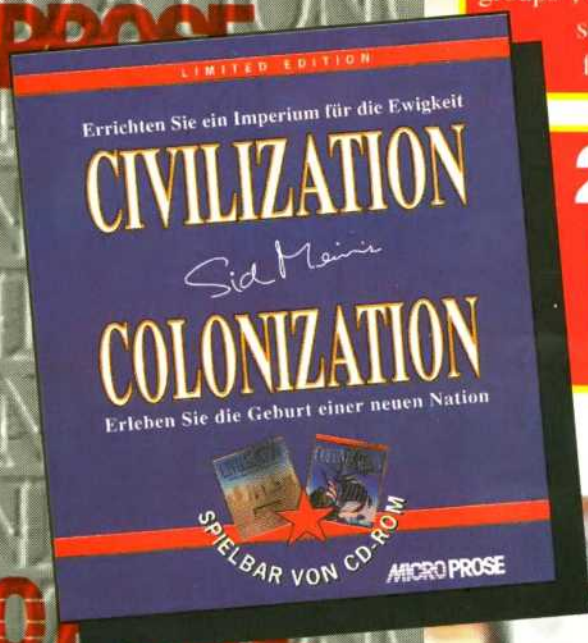


Ein Multimedia-PC von Gateway2000 plus je nach Wunsch entweder die „Civilization/Colonization“-CD oder „Transport Tycoon“ samt Editor!

Auf dem nebenstehenden Foto könnt Ihr das Compi-Prachtstück mit der Typenbezeichnung „P4D-661“ schon mal vorab bewundern: So wie er hier zu sehen ist, also komplett mit Monitor, Boxen, CD-ROM, 8 MB RAM, zwei PCI-Steckplätzen, installiertem MS-DOS 6.22 und „Windows for Workgroups“, wird der Compi beim Gewinner angeliefert! Solltet Ihr noch mehr über diesen oder andere Rechner von Gateway2000 wissen wollen, dann ruft einfach mal diese Nummer an: 0130/82 08 55



1. Preis



2. Preis

Ein von Sid Meier höchstpersönlich handsigniertes „Colonization“! Dazu muß man sicher nicht viel sagen, nur soviel: Ein Original-Autogramm von Sid ist unter Sammlern heute schon begehrt, in ein paar Jährchen dürfte es unbezahlbar werden...

WETTBEWERB

3. – 5. Preis

Entweder „Colonization/Civilization“ plus ein MicroProse-Überraschungspaket oder „Transport Tycoon“ samt Editor plus ebenfalls ein Überraschungspaket!

6. – 20. Preis

Je ein Überraschungs-Paket von MicroProse!

WAS TUN?

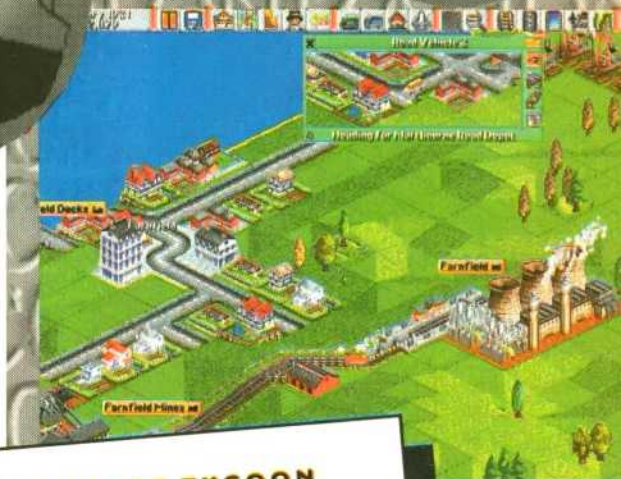
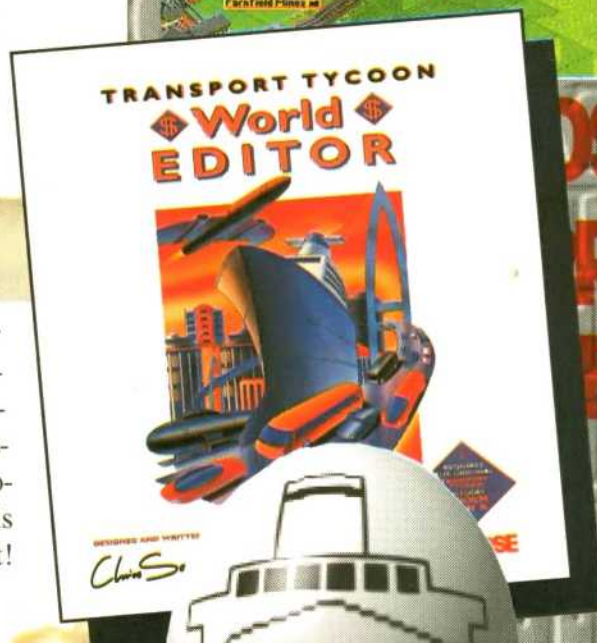
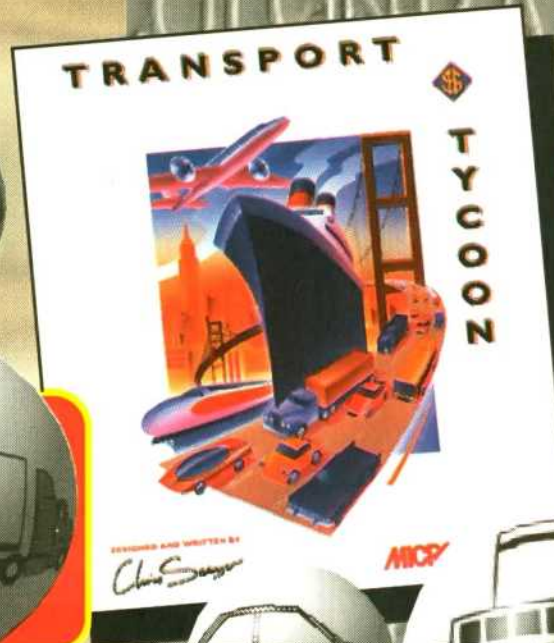
Na, was schon: mitmachen natürlich! Um Euch einen Platz an der Sonne bzw. im Ziehungskorb zu sichern, müßt Ihr uns folgende drei Fragen korrekt beantworten können.

- 1) Welchen irdischen (Doppel-) Kontinent kann man bei „Colonization“ entdecken?
- 2) Auf welchem Planeten unseres Sonnensystems kann man mit dem „World Editor“ von „Transport Tycoon“ sein Speditions-Imperium aufbauen?
- 3) Auf welches überirdische Konsumgut hat man sich bei Gateway2000 spezialisiert:
A) Ionentriebwerke
B) Tiefschlaf-Kühltruhen
C) Personal Computer

WIE TUN?

Die Fragen waren ja nicht allzu schwer, jetzt wird's sogar noch leichter: Ihr nehmt eine Postkarte zur Hand, notiert darauf Eure Antworten und Euren Absender in lesbarer Schrift, und schickt das Ganze bis spätestens 31. Juli (damit auch Sommerurlauber eine faire Chance haben) an die nachstehende Adresse. Der Rechtsweg ist mal wieder ausgeschlossen, die Mitarbeiter von MicroProse, Gateway2000 und des Joker Verlags können sich die Mühe ebenfalls sparen, und dem Rest der Menschheit wünschen wir alles Glück der Welt!

JOKER VERLAG
„WELTSCHÖPFER-
WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



DAS ABENTEUER-ABO

Im Abo bekommt Ihr Eure Hefte nicht nur abenteuerlich schnell und preisgünstig, sondern noch die **VOLLVERSION** des Grafikadventures „JEFF JET – ABENTEUER INFOHIGHWAY“ obendrein – völlig **UMSONST!**

Tretet dem erlauchten Kreis der Joker-Abonnenten bei, und Ihr kriegt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahrgangs zum Preis von 9, also für schier lächerliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Außerdem verschicken wir die Magazine bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start, Ihr wißt dann also stets als erste, was am PC gerade so läuft. Ehrensache, daß der Postbote die Hefte umweltschonend und dennoch wetterfest verpackt bei Euch abliefern, geradezu abenteuerlich dagegen die Treueprämie, welche wir diesmal für Neuabonnenten reserviert haben:

Zu jeder Abo-Bestellung gibt's DIE UNEINGESCHRÄNKTE VOLLVERSION VON „JEFF JET – ABENTEUER INFOHIGHWAY“ GRATIS dazu! Und das witzige Comic-Adventure von Promotion Software/Hewlett Packard hat den Joker-Test ja nicht umsonst mit stolzen 72 Prozentpunkten in der Gesamtwertung bestanden, lest einfach mal die entsprechende Seite in dieser Ausgabe...

Also ran an den Speck bzw. Coupon, denn das Angebot steht nur für diese Ausgabe – außerdem wartet dann bei jeder Abo-Verlängerung eine weitere Top-Prämie auf Euch!



JEDER NEUABONNENT ERHÄLT GRATIS EINE VOLLVERSION DES GRAFIKADVENTURES „JEFF JET – ABENTEUER INFOHIGHWAY“!!!



PROMOTION SOFTWARE



**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

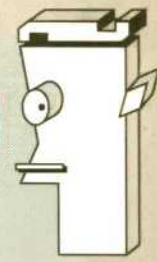
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift



BESSERWISSE

6/95



Der Frühling ist ja bekanntlich die Jahreszeit des Aufbruchs und des Neubeginns, und so mach' ich mich als alte Besserwisserin auf zu neuen Schandtaten außerhalb des Joker Verlags. Dafür stelle ich Euch auch gleich meinen Nachfolger vor: Michael Schnelle, genannt Nörgel-Mick.

Glasklar, daß ich von Euch erwarte, daß Ihr auch meinem Kollegen mit derselben Hilfsbereitschaft zur Seite steht und ihn brav mit massenhaft Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen versorgt. Die Mühe lohnt sich nach wie vor, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei de-



nen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur

Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
**089/46 38 23 und
089/460 58 22**

Gelöst

Die Sage von Nietoom
Guilty
Woodruff and the
Schnibble of Azimuth

Cheats zu

Dark Forces
Warcraft

Tips und Codes zu

Alone in the Dark 3
Superfrog

Karten zu

Heretic

BUNT

gemischt und
streng
SORTIERT

Alone in the Dark 3

Marcus Overhagen schickte für alle, die sich allein im Dunkeln ein wenig fürchten, folgende HEXerei zur Beruhigung: Die Anzahl der Hit Points befindet sich an der Position AD64 (hex) in der jeweiligen Savegame-Datei (SAVE0.ITD bis SAVE5.ITD). Die Anzahl der Hit Points als Tier (später im Spiel) ist an Position AF9C (hex) zu finden, die der Kugeln für die 38er Spezial an Position AFCE (hex), die für den Colt an Position B0EA (hex). Die restliche Munition der Gatling wird an Position B0C0 (hex) abgespeichert,

die für die Winchester an Position AFC6 (hex). Um die maximale Anzahl von Punkten oder Kugeln von 32767 zu bekommen, kann man $32767 = 7FFF$ (hex) XOR 3535 (hex) = 4ACA (hex) einsetzen. Um 32000 Punkte oder Kugeln zu erhalten, muß man 4835 (hex) einsetzen. Dazu ersetzt man das Byte an der gefundenen Position mit 35 (hex) und das nächste mit 48 (hex).

Dark Forces

Die Macht war mit Sven Lüke, und er gibt seine Erfahrungen in Form von Cheats an seine Mitstreiter weiter:

LADATA: Gibt die aktuellen x- und y-Koordinaten der Spielfigur an.

LAIMLAME: Macht unverwundbar.

LAREDLITE: Lähmt alle Gegner, so daß sie nur noch dumm rumstehen.

LAPOGO: Höhenprüfung. Ermöglicht es, höher gelegene angrenzende Räume zu erreichen.

LAPOSTAL: Alle Waffen, volle Munition und Schilde.

LARANDY: Supermunition

(Achtung, Y entspricht Z auf der Tastatur!).

LAJABSHIP: Wechselt zum 1. Level von Jabbas Schiff.

LATALAY: Wechselt nach Talay.

LASEWERS: Wechselt in die Sewers.

LACDS: Vervollständigt die Karte.

LASKIP: Beendet den aktuellen Level (Mission geschafft).

LABUG: Schaltet in den Insektenmodus um.

LANTFH: Teleportiert zur aktuellen Startposition.

Superfrog

Nico Bähr war gar kein Frosch und hat allen Leidensgenossen, die nicht mehr weiterhüpfen konnten, folgende Codes und Tips spendiert:

847566 Welt 1	890654 Welt 5
512198 Welt 2	621038 Welt 5
160158 Welt 3	464938 Welt 5
638667 Welt 3	779296 Welt 5
626495 Welt 4	641007 Welt 6
210424 Welt 4	103546 Welt 6

Der letzte Code ist für den Level vor dem Endgegner, aus dem man unbedingt mit Schuß herauskommen muß, da man den Endgegner sonst nicht besiegen kann. Wenn man nach dem Level einen Code erhält, ist dieser nutzlos, da er nicht angenommen wird und man ganz an den Anfang gesetzt wird. Nach jedem vierten Treffer auf den Endgegner kommt er zur mittleren Plattform, und man muß schnell auf die linke springen, bis er wieder weg ist.

Warcraft

Von Björn Hub stammen folgende Cheats für dieses Fantasy-Strategical:

Erst mal ohne Leerzeichen CORWIN OF AMBER eingeben. Danach erscheint eine Eingabezeile, für die folgendes mit Leerzeichen interessant ist:

Pot of Gold: Bringt 10000 Gold und 5000 Holz zusätzlich.

Eye of Newt: Rüstet magische Figuren mit allen Sprüchen aus.

Iron Forge: Rüstet alle Techniken auf.

Sally Shears: Zeigt die ganze Karte.

Hurry up guys: Beschleunigt die Fertigstellung von Figuren und Gebäuden.

Woodruff and the Schnibble of Azimuth

Komplettlösung Teil 1

Marcel Smuz hat sich erfolgreich durchs Adventure geschnibbelt...

Im Haus von Azimuth

Zuerst schnappt Ihr Euch das Auge des Teddybären (roter Hosenknapf). Danach redet Ihr mit dem dortigen Typen, bis Ihr den Namen Sebastian erfahrt. Geht nun zur Straße des traurigen Buzuks und redet mit dem Buzuk und der Frau. Geht weiter bis zur Elendsbrücke. Unter der Holzkiste (hochheben) findet Ihr eine Mutter, die Ihr mitnehmen solltet. Als nächstes spricht Ihr mit dem Bettler auf der anderen Seite des Flusses und werft ihm anschließend die Mutter an den Kopf. Zum Dank bekommt Ihr von ihm einen Stiefel aus Alligatorleder. Zurück zum Haus von Azimuth. Dort seht Ihr einen anderen Stiefel über dem Balkon oberhalb der Eingangstür. Diesen holt Ihr Euch, indem Ihr den ersten Treter auf ihn werft. Wenn Ihr beide Stiefel in Eurem Inventar habt, findet Ihr in einem davon ein Foto von Azimuth. Lauft zurück zur Straße des traurigen Buzuks und gebt der Frau das Foto – Ihr bekommt dafür einen Artikel. Danach geht's wieder zur Elendsbrücke und dort über den Fluß. Die Mutter mitnehmen und weiter nach unten spazieren, bis Ihr die Säufergasse erreicht. Hier nehmt Ihr aus dem Feder sack ein paar Federn und geht dann in die Bar der Schluck spechte (rechts, oben). Dort spricht Ihr kurz mit der Wirtin, damit Ihr ein paar Infos und einen Stein A bekommt. Wenn Ihr ihr den Artikel gebt, lernt Ihr lesen (die Wirtin ist eine Lehrerin). Ist der Barmixer von der Decke heruntergekommen, sollte man die Tasche aus dem hinteren Teil des Barmixers untersuchen. Ihr findet dort einen Flaschenöffner. Wenn Ihr von der Wirtin (Lehrerin) einiges über Sebastian erfahren habt, könnt

Ihr mit ihm reden, er sitzt an der Theke. Vor dem Kritiker befindet sich eine Tasse Kaffee, die ebenfalls mitwandert. Nervt Ihr den Kritiker etwas, findet Ihr Euch beim Titel wieder. Dort liegt rechts auf dem Boden ein Pinsel. Danach zurück in die Bar gehen und das Plakat mit der Sonne anschauen, das sich links neben der Wirtin befindet. Dadurch erfahrt Ihr die Nummer der Wettervorhersage. Nun wieder zur Säufergasse und den Pinsel in das Teerfaß eintauchen. Dadurch kommt Ihr in den Besitz eines Teerpinsels. Jetzt dem Trinker die Tasse Kaffee geben, und Ihr erhaltet eine Meteo-Uhr. Besucht die Treppenstraße und haut dort die Konservendose weg, woraufhin eine Bohne herausfällt, die Ihr aufnehmt. Jetzt die Dose noch zweimal weghauen, und sie gehört Euch. Als nächstes geht's wieder in die Straße des traurigen Buzuks, wo Ihr den Stein A in das Loch A auf der linken Seite steckt. Daraufhin bekommt Ihr ein Tobozon, das Ihr gleich benutzt, um eine Nachricht von Azimuth zu erhalten. Über dieses Ding könnt Ihr jetzt immer Nachrichten empfangen. Um neue Codes zu kriegen, solltet Ihr immer mit den Leuten sprechen und alle Plakate lesen. Als nächstes lauft Ihr wieder zu Azimuths Haus, wo Ihr den Aufzug auf der linken Seite benutzt. Daraufhin befindet Ihr Euch am Amtsschimmelzentrum. Sprecht dort mal mit dem Schalterbeamten. Benutzt jetzt das Tobozon und gebt immer die Nummer Kah, Zig, Sto, Blaz ein, bis ein Meteoritensplittereinschlag am Amtsschimmelplatz gemeldet wird. Ist der Splitter runtergekommen, nehmt Ihr ihn auf und geht weiter zum Brotophon-Platz, wo Ihr mit dem Typen rechts spricht. Folgt ihm in die Boutique Wau-Wau-Piep, dort werdet Ihr an der linken Wand ein Dynamorad sehen, bei dem Ihr die Mutter benutzt. Anschließend die Boutique in Richtung Brotophon-Platz verlassen,

um von der dortigen Schlafmütze (rechts) den Morphoplastock zu nehmen.

Kehrt jetzt zur Boutique zurück, wo Ihr einen Papagei sehen werdet, der sich eine nackte Frau auf einem Poster anschaut. Sprecht mit dem Vogel und übermalt dann das Poster mit dem Teerpinsel. Wenn Ihr genug Infos vom Papagei habt, benutzt Ihr die Federn mit ihm, er wird daraufhin die Räumlichkeiten verlassen. Nun geht Ihr nach rechts in einen dunklen Raum, dort werdet Ihr einen Prödelwurz, einen Flumpelrötz und rechts unten einen Schalter finden. Betätigt zweimal den Flumpelrötz, einmal den Prödelwurz und schließlich den Schalter, und es erscheint eine Nase, auf der Ihr den Finger aus Morphoplastock benutzt. Ihr landet in der Spielhöhle. Lauft Ihr von da aus gleich ins Freudenviertel und sprecht dort mit der Buzuk-Frau, werdet Ihr einen neuen Code erfahren. Nach dem sehr interessanten Gespräch spielt Ihr dreimal mit dem Flipper, der sich vorne auf dem Boden befindet, und Ihr bekommt einen Strul. Mit dem Geldstück müßt Ihr Eure Barschaft verdoppeln. Dazu könnt Ihr den Spielautomaten (Spielhöhle) benutzen oder beim Hüchenspieler Euer Glück versuchen. Am besten, Ihr benutzt den Automaten. Wenn Ihr genug Struls besitzt, spaziert Ihr zum Turm der virtuellen Traumreise und untersucht dort Jemand (so nennt man ihn), der sich im Fahrstuhl befindet. Dann lauft Ihr nach rechts oben, wo Ihr einen Riesenmeteoriten sehen werdet. Berührt diesen, damit er verschwindet und Ihr einen Durchgang zum Brotophon-Platz habt. Untersucht dort das Plakat, das sich unten links befindet, und fahrt dann mit dem Aufzug zum Obersackplatz. Hier erwarten Euch zwei Plakate, die Ihr ebenfalls untersucht. Sprecht anschließend mit dem Buzuk-Sklaven, der eine Blume gießt. Wenn Ihr genug wißt, geht Ihr weiter ins Prothesen-Geschäft, wo Ihr eine Brille bekommt. Danach noch mal in den Laden rein, um ein Plastock-Kinn zu erhalten. Neben dem Geschäft, auf der linken Seite, seht Ihr einen Roboter, der eine Hemdbrust besitzt: Schnappt sie Euch. In der oberen Hälfte des Platzes könnt Ihr einen Dreckfleck sehen. Berührt Ihr ihn, kommt ein Müllsack herunter, den Ihr natürlich einsackt.

Nächste Station ist der Trocken-

brunnenplatz. Sprecht dort so lange mit dem Weisen, bis er Euch einen Hut gibt – vorausgesetzt, Ihr spendiert ihm einen Strul. Nach dem Deal redet Ihr nochmals mit ihm, woraufhin er seine Lebensgeschichte erzählt. Habt Ihr brav zugehört, habt Ihr wieder einen Code. Wenn Ihr dann mit dem Tempelwächter des Buzuktempels redet, erhaltet Ihr einen Auftrag. Jetzt könnt Ihr alle Codes, die Ihr besitzt, auf dem Tobozon ausprobieren. Habt Ihr alle Nachrichten abgehört, geht Ihr weiter zum Turm der virtuellen Traumreise, wo Ihr mit dem Aufzug bei dem Veranstalter landet. Redet mit ihm, und gebt ihm den Meteoriten. Daraufhin erhaltet Ihr eine Haselwalnuß, mit der Ihr Euch zur Säufergasse begeben, wo Ihr sie ins Teerfaß taucht. Spaziert nun zum Obersackplatz, hört dort über das Tobozon den Wetterbericht, und wartet auf einen Meteoriteneinschlag. Wird der Einschlag angekündigt, benutzt Ihr die Meteo-Uhr und legt die Teernuß auf das Kreuz. Ist der Meteorit eingeschlagen, nehmt Ihr das Haselwal-Mark mit und geht zurück zum Freudenviertel. Dort benutzt Ihr das Tobozon. Wenn ein Niederschlag im Wetterbericht angekündigt wird, benutzt Ihr die Meteo-Uhr und legt den Hut auf das Kreuz. Nach dem Regen nehmt Ihr den Hut wieder mit, er ist jetzt voll mit Wasser.

Macht Euch nun zum Vorhof der Fabrik auf, wo Ihr auf der Müllkippe eine Zeitung findet. Lest sie, und setzt Euch dann auf die Bank. Jetzt könnt Ihr nicht aufstehen. In diesem Fall klickt Ihr Woodruffs roten Handschuh an, damit dieser weint, und benutzt anschließend die Klingel, die sich links befindet. Ein kleines Wesen kommt und geht wieder. Jetzt nochmals klingeln, damit Ihr von diesem Wesen eine Nachricht bekommt. Steht auf und schaut mit Hilfe des Tobozon Azimuths Nachricht an. Danach geht's zum Buzuktempel, wo Ihr erst mal mit dem Wächter redet. Wenn das Haselwal-Mark zur Sprache kommt, gebt Ihr es ihm und könnt daraufhin den Tempel betreten. Im ersten Stock findet Ihr auf dem Boden einen Benzinkanister und einen Topfdeckel. An der Tür des Zeitenweisen befindet sich eine Nachricht: Lest sie. Danach steigt Ihr in den zweiten Stock. Dort werdet Ihr den Zeitenweisen treffen und mit ihm sprechen.

Als nächstes öffnet Ihr das Zimmer des Begabungsweisen mit folgendem Code: Kah, Lrz, Goz, Gnee. Wenn die Frau des Weisen herauskommt, sprecht Ihr mit ihr. Lauft dann zum Ratsaal und öffnet die Tür mit dem Code: Blaz, Kah, Zog, Gnee. Tastet anschließend an der Luke etwas herum und betretet den Raum. Sprecht wieder mit dem Zeitenweisen, verläßt den Raum und geht in den dritten Stock. Lest hier als erstes die Nachricht am Zimmer des Kraftweisen und betretet danach den Thronsaal. Dort findet Ihr links neben dem Kraftweisen an der Wand eine Zauberformelliste, die Ihr mitnehmt. Außerdem liegt auf dem Boden rechts ein Kaugummi, den Ihr ebenfalls einsteckt. Rechts am Bücherregal hängt eine Speisekarte, die Ihr lest: Dadurch erhaltet Ihr einen neuen Code. Sprecht nochmals mit dem Kraftweisen, es fällt ein Auftrag für Euch ab. Palavert danach mit dem Sultan, von dem Ihr eine erste Silbe bekommt: die Herrschersilbe. Anschließend gebt Ihr ihm den Flaschenöffner, damit Ihr zum Ritter geschlagen werden könnt. Ihr bekommt außerdem noch einen Schlüsselbund.

Verläßt den Thronsaal, und öffnet das Zimmer des Wortweisen mit dem Code: Bnz, Bnz, Bnz, Glap. Es erscheint ein kleines Tierchen, mit dem Ihr zuerst redet und ihm dann die Bohne gebt. Ihr erhaltet eine zweite Silbe: die Elementarsilbe. Hinterher geht Ihr in den ersten Stock und öffnet die Tür des Geschmacksweisen. Dies klappt mit dem Code: Kah, Blaz, Zig, Sto. Ihr trefft den Weisen, und wenn Ihr mit ihm gesprochen habt, gibt's noch einen Auftrag.

Verläßt den Tempel und tratscht nochmals mit dem Wortweisen. Als nächstes trabt Ihr zum Trockenbrunnenplatz und unterhaltet Euch mit dem dortigen Weisen. Besucht nun die Wau-Wau-Piep-Boutique und untersucht dort die Zeitsilbenuhr. An ihr werdet Ihr auf der rechten Seite ein Rohr entdecken, das Ihr mit Eurem Kaugummi stopfen könnt. Oberhalb des Rohrs seht Ihr einen Behälter, in den Ihr das Wasser aus dem Hut kippen könnt. Daraufhin erscheint ein Frosch, der Euch die dritte Silbe gibt: die Zeitsilbe.

Nehmt den Kaugummi wieder aus dem Rohr und geht ins Laboratorium, das Ihr über die Kerkersackgasse (durch das linke Rohr kriechen) erreicht. Redet dort mit dem Weisen und dem Professor. Auf dem Boden werdet Ihr auf der rechten Seite ein Schnaplure-Korn finden. Spaziert zum Trockenbrunnenplatz und verstopft den ausgetrockneten Brunnen mit dem Korn. Gießt noch etwas Wasser hinein und wartet, bis ein Baum wächst. Pflückt vom Baum etwas Schnaplure-Gewürz und lauft zum Zimmer des Geschmacksweisen im Buzuktempel. Gebt Ihr dem Weisen das Gewürz, bekommt Ihr dafür etwas Buzukoli. Jetzt könnt Ihr mit Hilfe des Formel-Editors zwei Formeln entwickeln: die Vergangenheitsformel (Zeitsilbe, Elementarsilbe, Herrschersilbe) und die Gedächtnisformel (Herrschersilbe, Elementarsilbe, Herrschersilbe).

Das nächste Ziel ist die Gedenkstätte. Auf dem Weg macht Ihr in der Säufergasse halt, um die Gedächtnisformel auf den Trinker zu benutzen. Dieser

wird sich dann an seinen alten Job erinnern. Bei der Gedenkstätte benutzt Ihr die Vergangenheitsformel mit der Statue des Kommandanten, woraufhin Ihr Euch in der Vergangenheit wiederfindet. Gleich am Anfang der Vergangenheit (Platz des Friedens) findet Ihr auf dem Boden einen Maiskolben. Sprecht jetzt mit dem Großmameluks und untersucht anschließend den Stein auf der linken Seite. Darunter werdet Ihr einen Helm entdecken, in dem sich ein Goldfisch befindet. Diesen benutzt Ihr mit der Rüstung des Großmameluks, der dadurch bewegungslos bleibt. Geht nun nach rechts zum sterbenden Buzuk und sprecht mit ihm. Wenn Ihr ihm Euren Schlüsselbund zeigt, erhaltet Ihr außer einem neuen Code auch ein Horn. Blast hinein, und es wird sich jemand melden. Rechts neben den sterbenden Buzuk werdet Ihr auf dem Boden einen Dreizack entdecken und oben links einen Stein, den Ihr verschieben könnt. Darunter befindet sich ein zerquetschter Buzuk. Reden. Um den Buzuk zu befreien, benutzt Ihr den Dreizack auf den Stein, der auf dem Buzuk liegt. Wenn ein zweiter Stein herunterfällt, müßt Ihr diesen ebenfalls mit dem Dreizack wegstreichen. Danach folgt der größte Brocken, der nicht wegzubekommen ist. Ihr werdet aber an seinem rechten Ende die Füße des Buzuks sehen, und Ihr könnt diesen herausziehen (an den Füßen). Sprecht ihn dann nur noch einmal an und kehrt in die Gegenwart zurück, wo die Statue des Kommandanten etwas verändert aussieht. Wenn Ihr die Rüstung untersucht, werdet Ihr einen Stein-

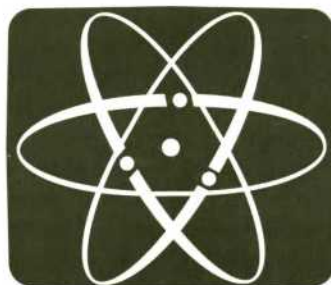
fisch finden. Geht jetzt in die Kerkersackgasse und setzt den Stein in die Steinprägung des rechten Steins ein. Daraufhin erhaltet Ihr einen Transportozon und eine Information. Ab jetzt könnt Ihr Euch dorthin teleportieren, wohin Ihr wollt. Außerdem erscheint rechts ein Holzhäuschen, das Ihr betreten solltet. Ihr werdet angesprochen und bekommt eine Hörkontrolle. Wenn der Weise aus dem Häuschen verschwindet, geht Ihr hinein und schnappt Euch die Muschel und den Steinarm. Jetzt müßt Ihr auf dem Tobozon die Nummer von Frau Voll&Ganz wählen, woraufhin Ihr eine Einladung und den Code dieser Dame erhaltet.

Als nächstes müßt Ihr den Weisen viermal finden, um jedesmal eine Kontrolle von ihm zu bekommen. Geht zum Trockenbrunnenplatz, dort trefft Ihr unten einen arbeitenden Buzuk. Klickt den öffentlichen Tobozon an, woraufhin der Weise erscheint und Euch eine Augenkontrolle gibt. Anschließend trabt Ihr zum Amtsschimmelplatz, dort trefft Ihr den Weisen auf der rechten Seite neben einer Wandbeschmierung. Letztere klickt Ihr an, und der Weise gibt Euch eine Nasenkontrolle. Lauft danach zur Säufergasse, wo Ihr am Geländer rechts neben dem Eingang zur Bar einen Schalter finden werdet. Diesen benutzt Ihr dreimal – der Weise taucht auf und überreicht Euch die Haarwuchskontrolle. Jetzt geht's zum Zeitenweisen im Tempel. Zeigt ihm die Elementarsilbe, und Ihr bekommt zwei neue Codes. Tja, und wie's weitergeht, erfahrt Ihr im nächsten Besserwisser.

18. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Action-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.



10.-14. Mai 1995

Sonderschauen:

- „Straße der Computer-Clubs“
- „100 Jahre rund ums Telefon in Europa“
- „Computer – gestern noch modern, heute schon überholt“

täglich 9-18 Uhr

**Westfalahallen
Dortmund**

Messezentrum Westfalahallen Dortmund

Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04-521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04-678

Die Sage von Nietoom

Komplettlösung Teil 2

Um an die Bretter zu gelangen, lassen wir uns zum Teleporter Numero 2 befördern. Ein flüchtiger Blick auf die Karte verrät, in welchen Räumen die gesuchten Bretter gelagert sind. Also schnell hin, Streichholz anzünden und Bretter aufnehmen. Mit diesen edlen Hölzern ist es uns endlich möglich, das riesige Loch bei Teleporter 1 zu überwinden. Im dahinterliegenden Gang muß einer der Schalter nach unten gedrückt werden. Bevor der zweite Hebel umgeschaltet werden kann, müssen wir noch kurz zu dem Abschnitt mit den schmuckvollen Kopfbildern, um das Drachenbildnis im Schein eines Streichholzes genauer unter die Lupe zu nehmen. Der andere Schalter wird nun nach unten gedrückt. Bei einem weiteren Besuch widmen wir dem zweiten Drachenbild unser volles Interesse. Wieder zurück im Gang mit den seltsamen Hebeln, stellen wir fest, daß der Weg in den benachbarten Raum freigelegt worden ist. Ohne zu zögern bringen wir unser Schwert zum Einsatz und schnappen uns das erscheinende Artefakt. Später finden wir uns in einem anderen Teil des Labyrinths wieder, und zwar im Raum mit der Statue. Mit Hilfe des Feuerhakens können wir ihr einen wertvollen Metallring abluchsen (mitnehmen). Damit wären unsere Untersuchungen im Labyrinth vorerst abgeschlossen, und wir können ins Haus zurückkehren.

In Sekundenschnelle wird die Leiter aus dem Schacht gezogen und an die Dachluke vor dem Schlafzimmer verfrachtet. Im nahegelegenen Badezimmer entfernen wir die Papprolle von der Wand und entdecken auf diese Weise einen verborgenen Nagel. Dieser ist uns dabei behilflich, die Dachluke zu öffnen (mit Nußknacker herausziehen). Zuvor sollte allerdings noch das Schränkchen aus der Abstell-

kammer geholt werden. Auf dem Dachboden angelangt, durchstöbern wir neugierig die hier verstaute Utensilien. Dabei entdecken wir unter anderem einen Haartrockner (im großen Schrank). Ein flüchtiger Blick durch das Loch im Dachboden bringt den Fußboden des Erdgeschosses zum Vorschein. Kurzentschlossen schleudern wir das Schränkchen hinunter und begeben uns ins Erdgeschoß, um aus den Trümmern einen Hammer zu fischen. Mit diesem können die Risse in der Wand des Kellers bearbeitet werden. Das auf diese Weise entstandene Loch gewinnt später noch an Bedeutung. Im benachbarten Raum sollten wir den Geröllhaufen gründlich durchstöbern. Die gefundene Keramiksicherung wird selbstverständlich ins Inventar aufgenommen.

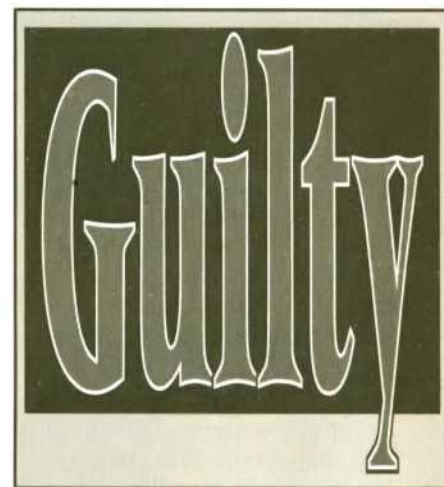
Nächster Anlaufpunkt ist die Küche im Erdgeschoß. Hier finden wir auf dem rechten Tisch eine Dose, die sich per Hand öffnen läßt. Die darin enthaltene Alufolie wird um die Keramiksicherung gewickelt. Die auf diese Weise präparierte Sicherung kann jetzt ohne weiteres in den Sicherungskasten im Keller eingesetzt werden. Zurück in der Küche, benutzen wir den Haartrockner mit der linken Steckdose und öffnen dabei den Kühlschrank (benutze Fön mit Öl). Infolgedessen taut das Eis ab, und das Öl kann aufgenommen werden. Bei einem Kurzbesuch im Arbeitszimmer schnappen wir uns das blaue Buch von der Fensterbank und entwinden den darin enthaltenen Schlüssel. Ein weiteres Mal klettern wir über die Leiter auf den Dachboden. Diesmal wird die große Holztruhe in die Mangel genommen. Dabei sollte das Schloß zunächst ein wenig geölt und anschließend vorsichtig mit dem Schlüssel geöffnet werden. Im Innern der geheimnisvollen Truhe befinden sich ein weiterer Schlüssel und ein Buch. Mit dem Schlüssel kann die Truhe im Arbeitszimmer geöffnet werden, den darin enthaltenen Draht zerstückeln wir mit dem Messer aus der Küche (links vom Schrank). Ein Blick in das schlaue Buch aus dem Inventar verrät uns, wie aus dem Draht ein Transformator hergestellt werden kann: einfach mit dem Metallring benutzen! Beim Versuch, das Ofengitter zu öffnen, geht unglücklicherweise eine Vase zu Bruch. In den Scherben finden wir jedoch einen recht

nützlichen Schraubenzieher. Das sollte Trost genug sein!

Ein kurzer Abstecher in die Abstellkammer steht jetzt auf dem Programm. Schnell das Kabel geschnappt und ab in den linken Raum des Kellers. Mit Hilfe des Schraubenziehers kann die Klappe des Aggregats geöffnet werden. In eine der nun sichtbaren Steckdosen verfrachten wir das erste Ende des Kabels, das andere wird durch die beiden Türen in den rechten Kellerraum verlegt und mit dem Messer abisoliert. Sind alle Vorbereitungen abgeschlossen, kann das Kabel mit dem Transformator verbunden und mit der Wandtür benutzt werden. Ganz nebenbei setzen wir auch noch das Artefakt in die Vertiefung ein. Den nötigen Strom liefert logischerweise das Aggregat – anschalten. Wurde alles richtig gemacht, dürfte sich jetzt eigentlich die Geheimtür öffnen. In der dahinterliegenden Grabstätte stoßen wir erneut auf die seltsamen Schriftzeichen, die Übersetzung dürfte diesmal allerdings kein Problem sein. Auf dem Boden der Gruft liegen einige Dinge herum, die es lohnt, mitzunehmen (Platte und Eisenstange). Mit der Eisenstange können wir den Transmitter aus der linken Nische herausreißen. Nach getaner Arbeit muß das Aggregat unbedingt wieder ausgeschaltet werden (Artefakt zurückholen). Weiter geht's oben im Kaminzimmer. Direkt neben dem Kamin bemerken wir ein großes Schild, in dessen Mitte ein Kristall eingebaut ist. Diesen sollten wir, nachdem er mit Hilfe des Schraubenziehers entfernt wurde, in den Transmitter einsetzen. Ist dies erledigt, unterziehen wir das Treppengeländer zum Obergeschoß einer näheren Untersuchung. Dabei fällt auf, daß sich der vierte Stab von unten herausnehmen läßt. Inzwischen sind die Vorbereitungen für den großen Countdown bereits im Gange. Es liegt nun an uns, den finalen Schlußstrich zu ziehen. Dazu holen wir zunächst die Leiter und begeben uns zurück ins Kaminzimmer. Ein weiterer Abstieg ins Labyrinth wird gewagt. Diesmal beamen wir uns zum Teleporter Numero 2 und wandern zu dem Raum mit dem Artefakt (in Vertiefung einsetzen). Das Schwert kann nun endlich wieder zurückgeholt werden.

Nächster Anlaufpunkt ist der Raum mit dem Rad. Geschwind benutzen wir den Geländerstab mit dem Rädchen und bewegen

anschließend den Hebel. Beim Gang mit dem Gitter wird dieses nun automatisch geöffnet. In den dahinterliegenden Räumlichkeiten befinden sich zwei Drachenköpfe, die bewegt werden müssen. Auch dieser Vorgang läuft automatisch ab, da uns die Kopfbilder im Labyrinth bereits die richtige Formation verraten haben. Die Plattform in der Mitte des Raums befördert uns eine Etage nach oben. In das dortige Wandloch verfrachten wir unseren Transmitter. Wieder ein Stockwerk tiefer ist nun ebenfalls ein Loch in der Wand erschienen. Neugierig durchschreiten wir die dahinterliegende Tür und gelangen schließlich zu einem ganz besonderen Exemplar. Mit glitzernden Augen nehmen wir dieses Prunkstück genauer unter die Lupe und stellen anschließend die richtige Kombination ein. Die dazu notwendigen Zeichen befinden sich alle im oberen Bereich. Damit wäre dann auch das letzte Rätsel gelöst und unser Abenteuer endgültig beendet...



Komplettlösung für Jack T. Ladd

Im Raumschiff

Als erstes spielt Jack von seiner Zelle aus ein wenig mit dem Lichtschalter herum (3x) und spricht mit dem Droiden. Dann hebt er die Nahrungskapsel auf und nimmt den Trichter von der Wand. Anschließend schnappt er sich im Reaktorraum den Feuerlöscher, benutzt ihn am Thermostatschild und redet nochmals mit dem Droiden. Jetzt begibt er sich auf die Kommandobrücke und nimmt das Kuscheltier und die Karte. Wieder im Reaktorraum, wird der Hyperantrieb vom Reaktor genommen. Im Schleusenraum kommt die Karte zum Einsatz, und schwupps, fliegt der Hyperantrieb durch die Schleuse.

FRONTIER

FIRST ENCOUNTERS



X·COM



TERROR FROM THE DEEP



MICROPROSE



GAMETEK



Jetzt holt sich Jack noch den Kanister, ehe er das Raumschiff verläßt.

Der Eisplanet

Jack hebt den Treibstoffbehälter auf, mampft die Nahrungskapsel und plazierte die ausgelutschte Kapsel und den Trichter auf dem Behälter. Jetzt benutzt er das Kontrollboard des Schneeflugs und klagt den Schraubenzieher vom Werkzeugfach. Er macht sich auf den Weg ins Minengebäude und nimmt den Luftschlauch von der Wand, den er beim Schneeflug an der Benzinleitung benutzt. Der Treibstoffbehälter wird ebenfalls dort benutzt. Dann geht Jack zu der noch scharfen Missile in der Mine und bastelt ein wenig mit dem Schraubenzieher dran rum, bis der Sprengkopf sich endlich auf Klick ablösen läßt. Nun muß er den Schlüssel an der Wand einsacken, zum Lift gehen, einsteigen und abfahren. Nichts wie weg, wenn Jack den Sprengkopf am Steinhaufen abgestellt und ausgelöst hat. Bei der Bohranlage benutzt er den Treibstoffbehälter am Reservetank und dann den Schlüssel am Zündschloß der Bohrmaschine. Auch der Gaskanister wird am Gasventil gefüllt, anschließend geht's zurück ins Raumschiff.

Im Raumschiff

Zuerst benutzt Jack den Gaskanister am Reaktor und hält dann ein Schwätzchen mit Ysanne.

Auf dem Militärplaneten

Den Schraubenschlüssel am Fuß der Treppe aufheben und dann am WC-Zelt das Seil klaufen. Aus dem Kleiderbügel eine Art Kabel drehen und am Scooter benutzen, woraufhin dieser wieder funktionstüchtig ist. Jetzt mit dem Schraubenschlüssel am Gitter rumfuhrwerken und den Scooter holen. Mit dem Seil läßt sich das Gitter mit dem Scooter verbinden, und der Weg in den Bunker ist frei. Dort stibitzt Jack das Gyroscope und geht zum Panzer. Um während der Fahrt auf dem Panzer eine Kanone abfeuern zu können, muß Jack die Kontroll-Box aktivieren, die sich am hinteren Teil des Fahrzeugs befindet. Nachdem der Panzer gestoppt hat, nach rechts gehen und das Leuchtfeuer aktivieren. Dann zurück an Bord des Raumschiffs.

Im Raumschiff

Zuerst das Gyroscope im Reaktorraum in den Navigations-schacht stecken und dann mit Ysanne sprechen. Wenn das Raumschiff auf dem Vergnügungsplaneten gelandet ist, muß Jack mit Booba (dem Bordcomputer) kommunizieren und ihm mitteilen, daß er das Schiff verlassen wolle und Ysanne in Gefahr sei.

Auf dem Vergnügungsplaneten

Zunächst spricht Jack mit dem Mann und folgt diesem unmittelbar aus dem Raum. Im Kasino tratscht er mit dem zweiten Croupier (rotes Hemd). Das nun folgende Kartenspiel verliert Jack in jedem Fall. In der Küche muß er herausfinden, was zu tun ist, und dann die Kochmütze aufsetzen. Um Essen zuzubereiten, benutzt Jack erst die kleine Kanne, dann die große und zuletzt die Gewürze (in dieser Reihenfolge!). Diesen Leckerbissen gibt er dem Chefkoch und verläßt die Küche. Er begibt sich zur Haupttreppe und geht durch die obere Tür zur Empfangsdame. Er redet mit ihr und erzählt ihr, daß ihr Chef ihn erwarte. Er geht nun in Tennents Büro und spricht mit ihm, wobei er erst fragt, woher Tennent gewußt habe, daß er hier sei, und sich im weiteren Gesprächsverlauf nach Tennents Liebesleben erkundigt... Nun noch ein Plausch mit Ruthie, der Jack dann aus dem Büro folgt. Jetzt fleht er seine Ex-Freundin Ruthie um Hilfe an und bittet sie, Tennent zu überreden, Jacks Raumschiff wieder rauszurücken. Alte Liebe rostet nicht, und so hilft ihm das Mädel nochmals aus der Patsche. In einem erneuten Gespräch mit Tennent erlaubt dieser Jack, im Casino zu spielen. Dort angekommen, spricht Jack wieder mit demselben Croupier. Dann klagt er dem Mann im braunen Anzug ein paar Chips, die er dem Croupier gibt. Nun spielt er so lange, bis 40 oder mehr Credit-Chips gewonnen sind. Mit dem stolzen Gewinn geht Jack zurück zu Tennents Büro. Erneut erzählt er der Empfangsdame, er werde erwartet. Drinnen gibt er Tennent die gewonnenen Chips und geht dann zurück zum Raumschiff. Dort führt er ein weiteres Gespräch mit Ysanne.

Auf dem Dschungel-Planeten

Jack verläßt das Raumschiff und spricht mit dem Kolonistenführer und mit Narm über die Alien-Eier. Jetzt wandert er Richtung Westen, bis er an einen Höhleneingang gelangt. Das bisi-gie Biest wird mit dem Plüsch-tier beruhigt, und ehe es in die Höhle geht, klagt Jack noch Narms Socken auf. Der Irrgarten erstreckt sich über zwölf Screens, und jeder Screen hat bis zu vier Eingänge, von denen nur jeweils einer zu den Alien-Eiern führt. Jack nimmt also folgende Eingänge (immer von links gezählt): ersten, zweiten, zweiten, dritten, dritten, zweiten, zweiten. Er raubt die Alien-Eier und geht nach rechts aus dem Bild. Er gibt dem Kolonistenführer das Ei, kehrt zurück an Bord und spricht mit Ysanne.

Auf dem Steuerplaneten

Jack versucht zunächst, auf eigene Faust in die heilige Kapelle zu gelangen und bittet dann Ysanne um Hilfe. In der Kapelle klagt er die Nahrung vom Altar. Das Gefängnis verläßt er übers Fenster und schnappt sich den Sack mit Hefe aus dem Raum mit den Kartoffeln. Die Hefe läßt er ins Faß plumpsen und folgt dem Mönch durch die Tür. Dann nimmt er die Kutte und zieht sie an, ehe er die Blume aufammelt. Jetzt geht er zurück und wirft ein Blütenblatt auf den Boden. Das wiederholt er einen Raum weiter rechts und in jedem weiteren Raum, bis das letzte Blatt im Gefängnis am Boden liegt. Ist Ysanne im Lichtstrahl verschwunden, nichts wie raus aus dem Knast und zurück zum Raumschiff.

In der Raumstation

Jack geht in den Kontrollraum und nimmt das Telefon-Verzeichnis. Überrascht trifft er auf die totgeglaubte Ysanne, die er natürlich im folgenden Gespräch ausquetscht und anschließend das defekte Transatron beim Dimensionsriß holt. Er benutzt zuerst das Verzeichnis und dann die Konsole. Dann gilt es, P'Paud'P'Pau zu finden und mit ihm zu sprechen. Danach ist Narm an der Reihe, von dem Jack eine Transatron-Scherbe bekommt. Mit dieser repariert er das defekte Transatron und plazierte es bei der Dimensions-anomalie, um das Spiel zu beenden.

TCS Software

Thomas Fester

Heinrich Ludwig Str.63

08468 Reichenbach

Tel./Fax 03765 / 65078

BTX Fester CD-ROM#

Erotik CD-ROM

ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Amateur Models 1	59,00
American Girls 1,2 je	65,00
Candy 1 u. 2 je	69,00
Erotic Dreams 1,2 je	65,00
Exotic Girls 3 in 1	35,00
Extreme Hot Girls	39,00
Hot Girls 1,2 je	29,00
Island Girls 3 in 1	35,00
L.A. Strippers	55,00
Love Bits	55,00
Magic Girls 1 u. 2 je	39,00
MP Erotik 6-8 zus.	49,00
Pin up Girls 2	39,00
Sexy Acts (3 CD's)	29,00
Steamy Windows	50,00
Stripping Hot Girls	39,00
Vibration 1,2 je	59,00
Wet Dreams 1 - 3 je	28,00
Wet Dreams als Paket	69,00

weitere Erotik CD's auf Anfrage

CD-ROM Spiele

7th Guest	29,00
7th Guest+Mega Race	69,00
Alone in the Dark 2 DV	89,00
Chessmaster 4000	49,00
Commander Blood	78,00
Creature Shock DV	96,00
Crime Patrol	82,00
Cyclemania	79,00
DARK FORCES DV	99,00
Descent	75,00
Epics Pinball	79,00
Kings Quest 7	89,00
Kyrandia 3 DV	85,00
Mega Race	45,00
Noctropolis DV	96,00
Panzer General	59,00
Space Pirates	82,00
Star Trek Tech.Man.	89,00
System Shock Enh.	89,00
Transport Tycoon DV	89,00
Wing Commander III	107,00

Pegasus Pack 1 (3.0, 4.0, Win-OS2, Graph.Universe)	59,00
Pegasus Pack 2 (wie oben und Pegasus 5.0)	89,00

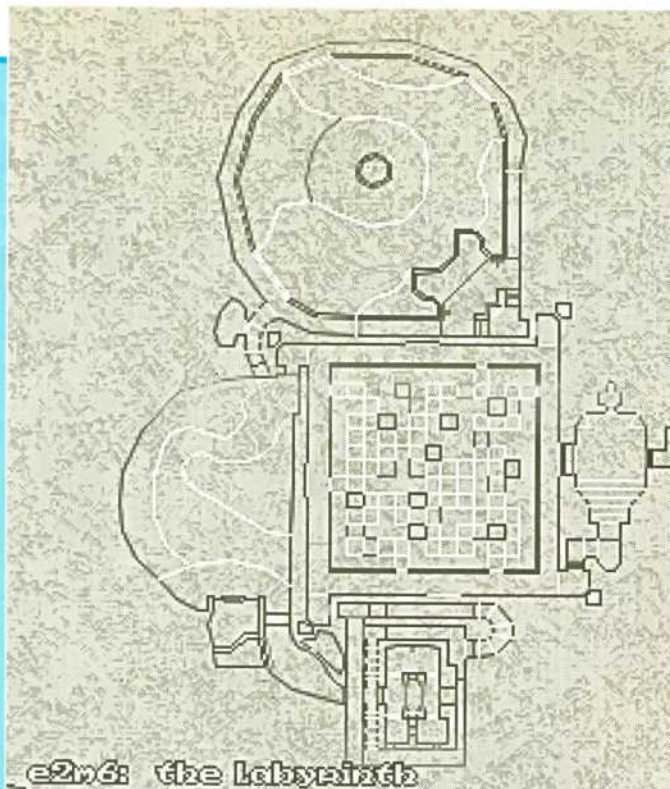
Bertels.Universalex.95	86,00
Best of Rock Stars 1	49,00
Bravo Hits des Jahres	59,00
Chip Pay CD	25,00
Das Jahr im Bild 1994	49,00
Global Explorer	119,00
Map'n GO	79,00
MS Encarta 95	89,00
Night Owl 15	49,00
Patchwork 1/95	45,00
Street Atlas USA	159,00
World Atlas 5.0	59,00
YELLOW POINT CD	59,00
YELLOW STAR CD	29,00

Versandkosten

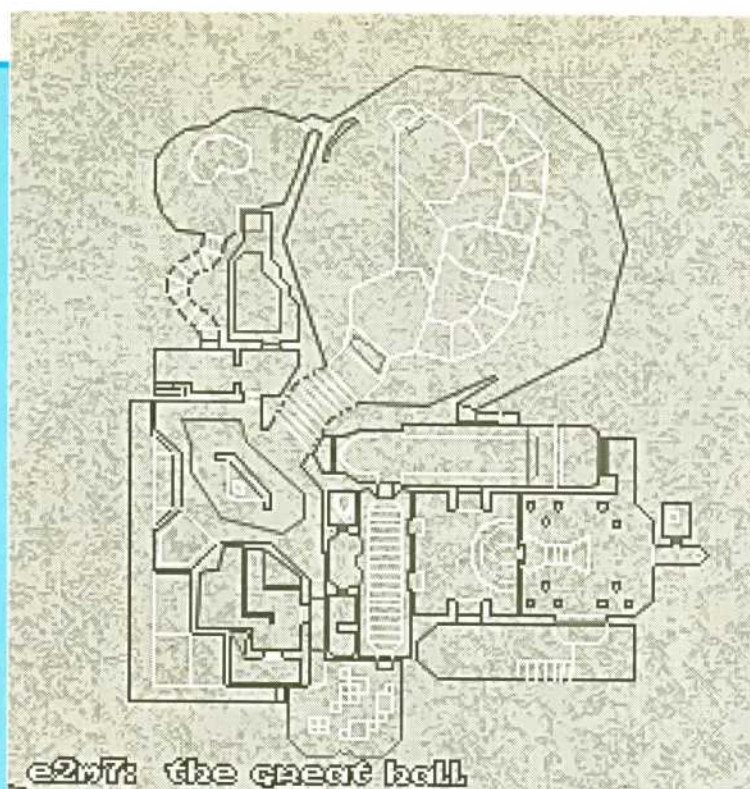
Nachnahme	12,00
Vorkasse	5,00
Ausland	10,00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Katalogdiskette gratis !

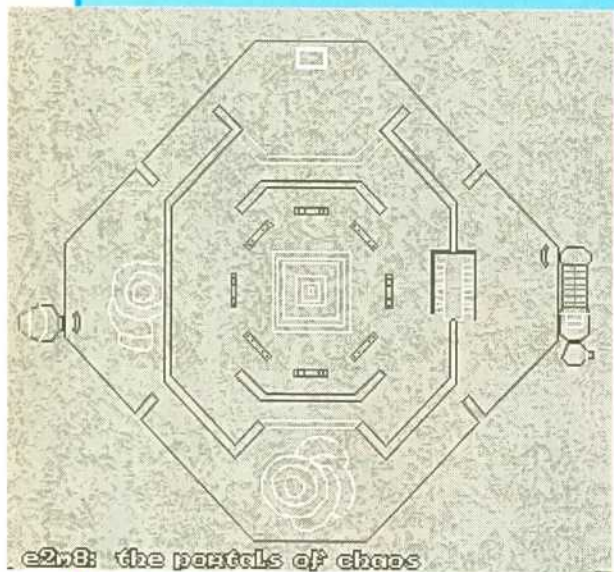


e2w6: the labyrinth

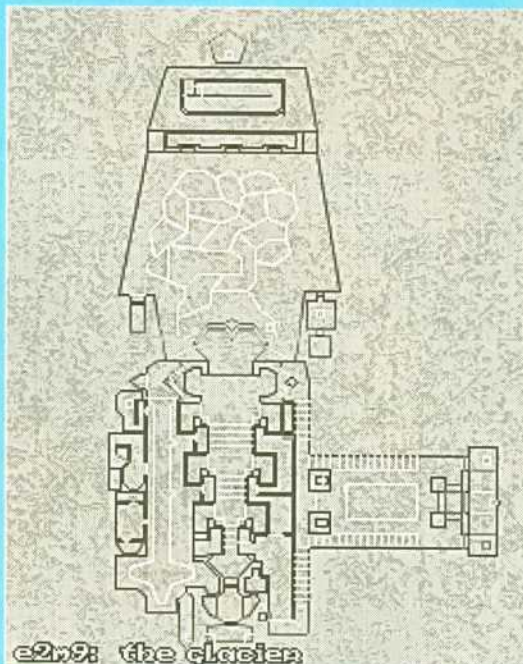


e2w7: the great hall

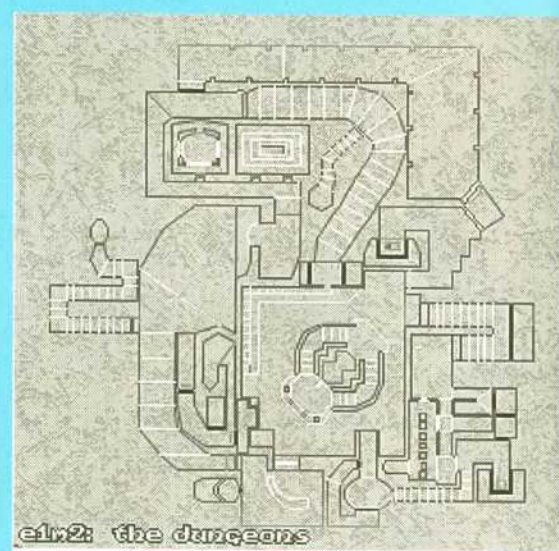
Und hier der Karten 2. Teil, die wiederum Dirk Bonnemann für Euch gescannt hat.



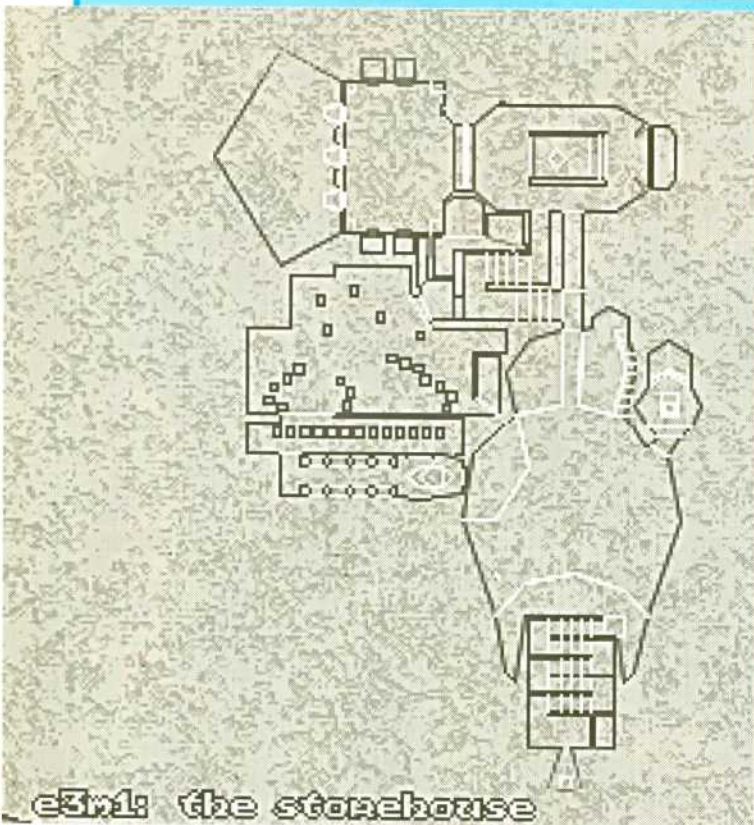
e2w8: the portals of chaos



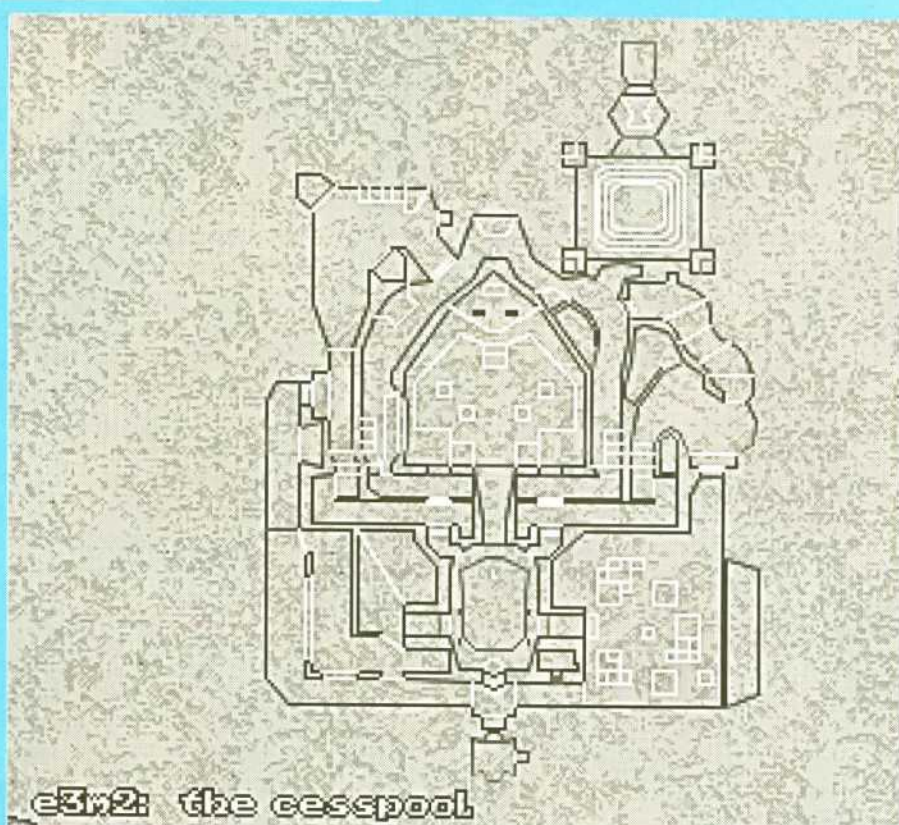
e2w9: the cluster



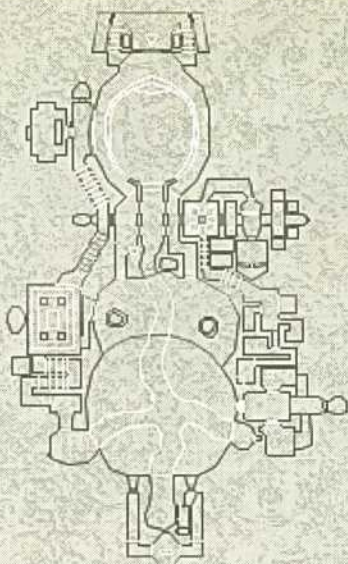
e1w2: the dungeons



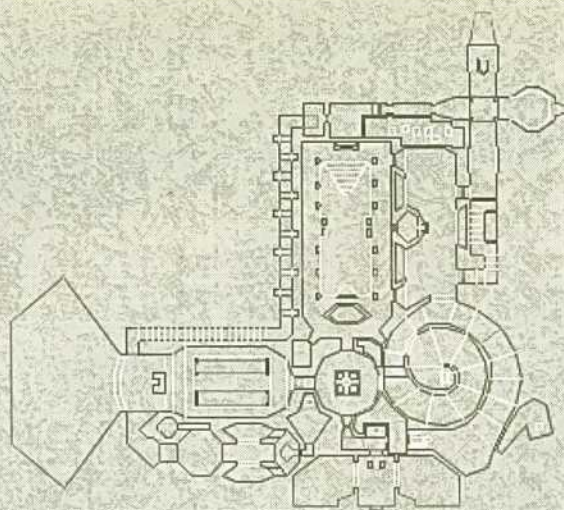
e3w1: the stonehouse



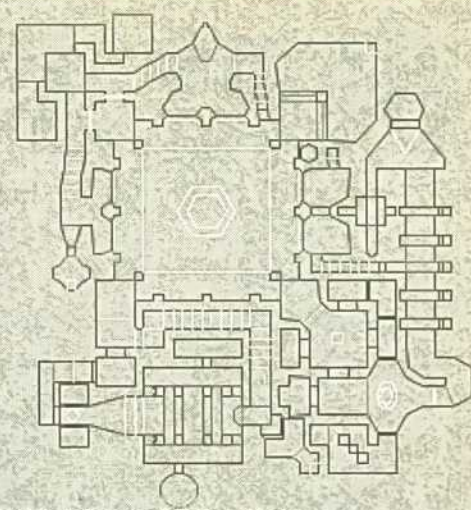
e3w2: the cesspool



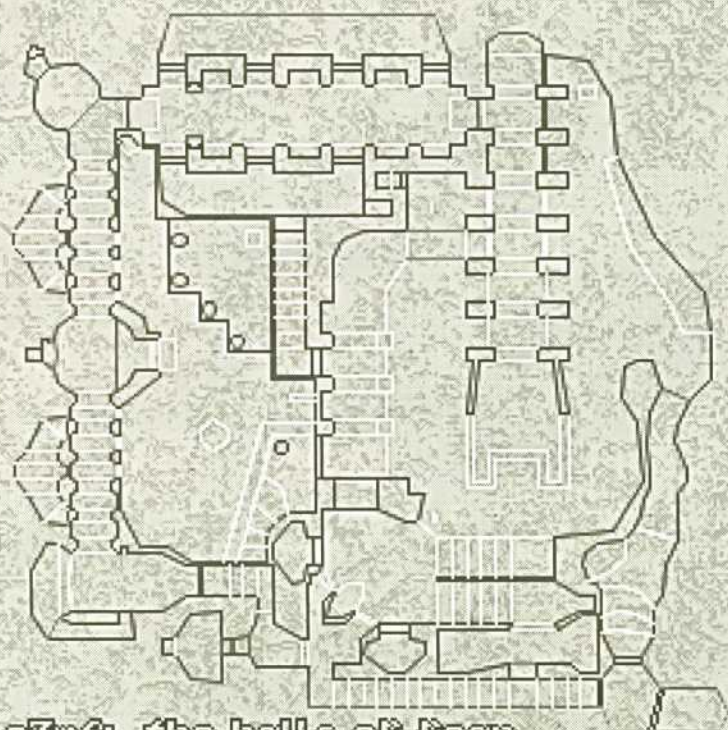
e3w5: the confluence



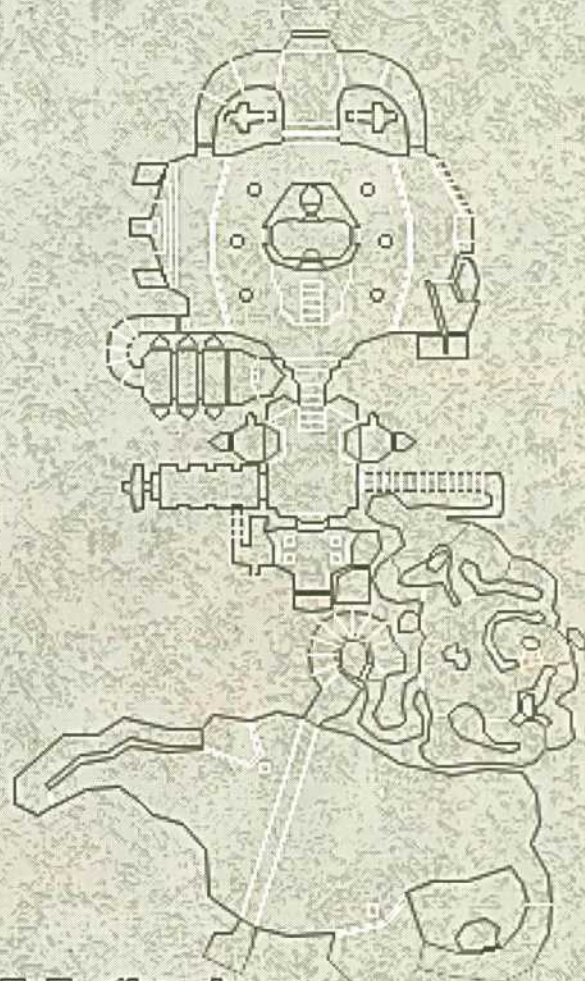
e3w4: the azure fortress



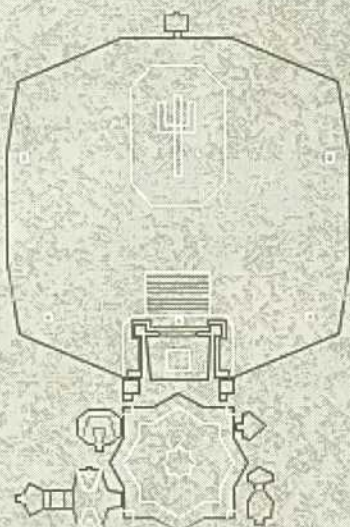
e3w5: the opbidian lair



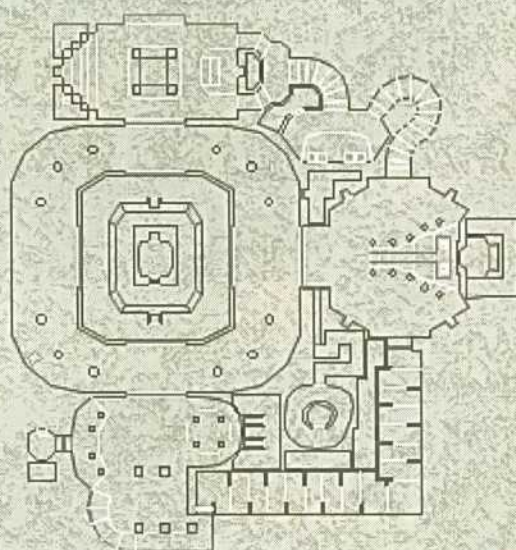
e3w6: the halls of fear



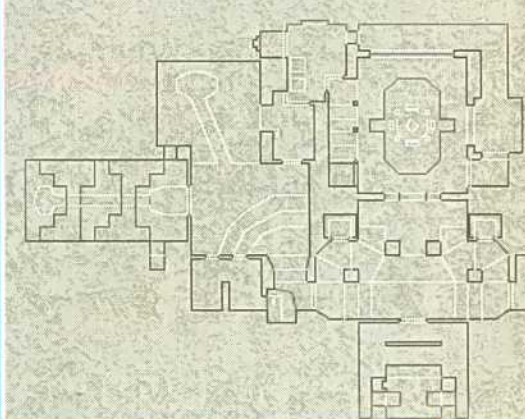
e3w7: the chaos



e3w8: d'eparail's keep



e3w9: the aquifer



Heretic

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

	3,5"	CD
Aces of the Deep	76,95	79,95
Across the Rhine*		84,95
Armoured Fist*		69,95
Battle Isle 2		69,95
Bl 2 - Erben des Titan		44,95
Bioforge		79,95
Colonization	79,95	84,95
Creature Shock		89,95
Dark Forces		84,95
Dark Sun 2		74,95
Das Amt	79,95	79,95
Discworld	64,95	74,95
Dragon Lore		64,95
Hattrick Supporter	49,95	49,95
Kingdoms of Germany		59,95
Kyrandia 3		79,95
Little Big Adventure		83,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic*	79,95	79,95
Menzoberanzan	69,95	69,95
Lösungsheft hierzu		19,95
Might and Magic 3-5		84,95
Myst		79,95
Noctropolis*		79,95
Novastorm		69,95
Panzer General	67,95	67,95
Ravenloft		64,95
Sternenschweif	62,95	66,95
System Shock	67,95	75,95
The 11th Hour*		89,95
Tie Fighter	89,95	
Transport Tycoon	79,95	79,95
UFO & Master of Orion		59,95
Under a killing Moon		89,95
US Navy Fighters		79,95
Wing Armada	59,95	74,95
Wing Commander 3		94,95
X-COM*		79,95
X-Wing Collectors		69,95
Gravis Analog Pro		59,95
Gravis Phoenix		199,95
SB 32 AWE Value		349,95

Preise sind Stand 15.3.95 - Tagespreise erfragen, wir geben Preissenkungen sofort weiter!

* = noch nicht verfügbar bei Drucklegung

Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr

Vorkasse/EC-Scheck: DM 6,90, ab DM 250,- frei

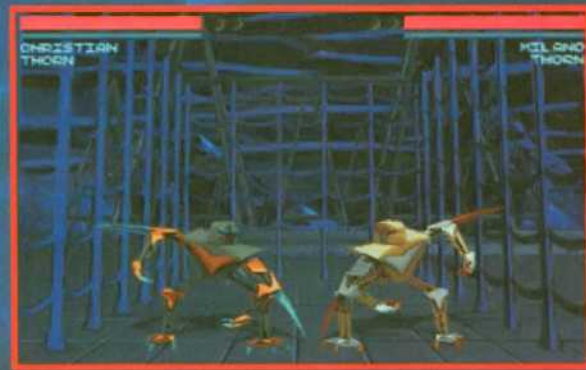
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	King's Quest 7	3/95	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Al-Quadim	8/94	Lösung	Lawnmower Man	6/94	Tip
Anstoß	4/94	Tips	Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Anstoß	10/94	Tips	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Battle Isle II	6/94	Codes	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Battle Isle II	8/94	Cheat	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Battle Isle II	10/94	Cheat	Lollypopp	2/95	Codes
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Metaltech: Earthsieg	3/95	Tip
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Blackhawk	12/94	Codes	Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
Cannonfodder	10/94	Cheat	Mortal Kombat II	4/95	Tips/Cheat
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Myst	9/94	Lösung
Colonization	1/95	Cheat	NHL Hockey	12/93	Tips
Comanche	12/94	Cheat/Tip	NHL Hockey	2/94	Tips
Corridor 7	10/94	Cheat	Oldtimer	3/95	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat	One Must Fall	2/95	Tips
Cyberace	2/94	Tips	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Panzer General	4/95	Tips
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Pirates!	2/95	Tip
Der Patrizier	9/94	Tip	Pizza Connection	12/94	Cheat
Der Planer	8/94	Tips	Police Quest IV	2/94	Lösung
Desert Strike	1/95	Codes	Privateer	3/94	Tip
Desert Strike	2/95	Cheat	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats	Raptor	8/94	Cheat
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung	Rebel Assault	2/94	Codes
Die Siedler	8/94	Codes	Rebel Assault	3/94	Cheat
Doofus	9/94	Codes	Reunion	9/94	Tips
Doom	3/94	Cheats	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Doom	6/94	Cheats/Karten	Rise of the Triad	4/95	Cheats
Doom 2	11/94	Cheats, Karten	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Robinsons Requiem	4/95	Tips
Dragon Lore	2/95	Lösung	Sam & Max	2/94	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung	Silverball	4/94	Cheats
Dynablaster	3/94	Tip	Sim City 2000	3/94	Tip
Ecstatica	1/95	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Eishockey Manager	10/94	Tip	Sink or Swim	2/94	Codes
Elite 2	12/93	Tips	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Elite 2	3/94	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	2/95	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Empire Deluxe	12/93	Tips	Subwar 2050	6/94	Tip
Fields of Glory	10/93	Tips	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Horde	12/94	Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	The Lost Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung	Theme Park	1/95	Cheat
Heretic	3/95	Cheats	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Heretic	4/95	Karten	Tie Fighter	12/94	Lösung
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	Tom Long	10/94	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung	Transport Tycoon	1/95	Tips
Human Race	6/93	Codes	Trodders	2/94	Codes
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	UFO	11/94	Cheats
Inca 2	2/94	Lösung	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
In Extremis	8/94	Codes	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Virtual Casino	4/95	Cheat
Ishar 3	3/95	Cheat	Warcraft	4/95	Tips
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Jim Power	2/95	Tips	Zeppelin	4/94	Tips
Joker CD	2/95	Tip	Zeppelin	6/94	Tips

ONE MUST FALL 2097



**„reinrassiges Karate-
spiel der Zukunft“
- PC Praxis**

„94%“ - PC Answers



**„Kandidat zum Spiel
des Jahres“
- PC Format**

**„One Must Fall
setzt neue
Maßstäbe...“
- Data News**



ROMWARE
Verlags- und Produktionsgesellschaft mbH
THE CD-ROM COMPANY

Mendelssohnstraße 15 D · 22761 Hamburg
Telefon: 040-899-58-0 · Fax: 040-899-58-112

HOTLINE

Epic Megagames
Telefon: 040-899-684-0
Fax: 040-899-684-99
CIS: 100451,2036

PD

Derleu

Na, mal wieder knapp bei Kasse? Damit Ihr nicht zwischen Urlaub und neuer Software wählen müßt, gibt es diese Seiten: Hier wartet digitaler Zeitvertreib zu einem Tarif, für den man in Teneriffa nicht mal Senf zu den Würsteln kriegt!



Frisch geerntete Gummibärchen

Wer bei **Kokoi** zum Landesfürsten avancieren will, muß erst mal die Kohle für den Wahlkampf ranschaffen – mit einer in Rundenform ablaufenden Wirtschaftssimulation für bis zu vier Teilnehmer. Beackert werden 15 Städte bzw. deren jeweils über 60 Äcker, auf denen mittels Maus und Iconleiste vier verschiedene Waren (Gummibärchen, Schokoriegel...) angebaut werden können. Der Kram ist dann zu schwankenden Marktpreisen wieder zu verhökern, eventuelle Gewinne werden in Personal, Fabriken, Lagerhallen, Spenden und Wahlplakate investiert. Dank tadellosem Handling und ordentlicher Präsentation ist das vorerst zwei Jahre währende Wahlfieber recht unterhaltsam; wer sich endlos lange unterhalten will, muß 49,- DM an die Registrierkasse des Herstellers spenden. (Bestellnummer: 15090/15091/15092)

Der asiatische 3D-Kampfsport mit **Sentoo** ist für ein bis zwei Spieler geeignet und erinnert ein wenig an Segas Arcade-Wunder „Virtua Fighter 2“: Zu hervorragender Sounduntermalung prügeln zwei traumhaft animierte Recken mit Äxten und Schwertern aufeinander ein. Die am oberen Bildrand angebrachten Energiebalken informieren dabei über die Reststärke, in einer Trainingshalle kann jeder Schlag ausgiebig eingeübt werden, und gewonnen hat, wer den Gegner entweder zweimal zu Boden streckt oder über die plattformartige Spielfläche schubst. Leider ist die Tastatursteuerung etwas umständlich, aber wer sich für 30 Dollar registrieren läßt, erhält eine CD, auf der sich nebst vier per Stick bedienbaren Samurais auch noch das Kampfsportspiel „Creep Clash“ findet. (Bestellnummer: 15697)



Die Schwerter der Ehre



Fledermaus vs. Unhold

Wie bereits angedeutet, ist die gruselige 3D-Klopperei **Creep Clash** quasi das Pendant zu „Sentoo“ – hier beharken sich eben keine Samurais mit ihren Waffen, sondern Monster mit Tritten oder Flügelschlägen. Der Sound ist erneut recht gelungen, und die Animationen der perspektivisch korrekt vor einer nebelverhangenen Landschaft agierenden Sprites sind einmal mehr über jeden Zweifel erhaben. Wie gehabt dürfen zwei Spieler samt ihren Energiebalken in den Ring oder die Trainingshalle klettern, wie gehabt verdirbt die Tastatursteuerung ein wenig den Spaß an der Freud'. Abhilfe schafft wie ebenfalls gehabt die CD-Vollversion für 30 US-Dollar mit Sticksteuerung, erweiterter Sounduntermalung und „Sentoo“ als Dreingabe. (Bestellnummer: 15093)

TRADE	Items	Caravan	Supply	Price	Demand	Price	Company/Finances
☒ Buy	1 Grain	4	5	1	10	10	
☒ Sell	2 Meat	4	3	1	20	20	
☒ Done	3 Salt	4	5	4	5	4	
☒ Refill	4 Ore	0	2	4	10	4	
☒ Upgrade	5 Tools	0	1	5	2	3	
	6 Weapons	0	1	5	1	5	
	7 Peasants	1	3	0	0	0	
	8 Artisans	1	1	1	0	0	
	9 Soldiers	1	0	5	0	0	

Wo, bitte, geht's zum Marktplatz?

Schauplatz der in Rundenform ablaufenden Wirtschaftssimulation **Canton** ist eine von oben gezeigte Insel im mittelalterlichen Asien, auf der ein menschlicher Herrscher mittels Maus und Richtungs-pfeilen nach verborgenen Städten und Schätzen forscht. Allerorten können Warenhäuser gegründet werden, um neun Handelsgüter wie Waffen, Fleisch oder Wolle zu produzieren und diese in den entdeckten Städten gewinnbringend zu verschachern – während angeheuerte Söldner potentielle Wegelagerer abschrecken. Die Optik ist zwar herzlich altbacken, und die Akustik beschränkt sich auf ein paar Piepstöne, aber die Handhabung geht ebenso in Ordnung wie die Spielteufe. Für 20 Dollar Registrierungsgebühr gibt's eine viermal so große Landkarte sowie einen Terraineditor. (Bestellnummer: 15822/15823)

Bei **Professional Poker for Windows** ist der Name sozusagen Programm: Das unter „Windows 3.1“ laufende Kartenspiel beschert einem Solozocker vier (allerdings recht ähnliche) Poker-Varianten und verzichtet weitgehend auf akustischen und optischen Schnickschnack. Der Kartenhai bekommt 100 Credits Grundkapital und muß via Maus und einige Icons eine von neun möglichen Gewinnkombinationen von zwei Pärchen bis hin zum Royal Flush erzielen, um den frei einstellbaren Einsatz automatisch zu vervielfachen. Dazu werden äußerst umfangreiche und ausdrucksreiche Statistiken über den prozentualen Anteil sämtlicher bislang erzielter Kombinationen dargeboten. Und wer 30 Dollar Registrierungsgebühr auf den Tisch des Hauses blättert, bekommt zehn weitere Spielvarianten nebst einer Save-Option. (Bestellnummer: W-4807)

File	Speed	Effects	Change	Stats	Sound	Fun	Resources	About
Regular: Jacks or Better								
Royal Flush	000	1600	2400	3200	4000			
Straight Flush	50	100	150	200	250			
Four of a Kind	25	50	75	100	125			
Full House	9	18	27	36	45			
Flush	6	12	18	24	30			
Straight	4	8	12	16	20			
Three of a Kind	3	6	9	12	15			
Two Pair	2	4	6	8	10			
Pair Jacks or Better	1	2	3	4	5			

Ob der Bluff wohl gelingt?



Hinter (fast) jeder Tür lauert der Tod!

Zum guten Schluß noch ein 3D-Actiongame aus der „Doom“-Ecke: Bei **Wrath of Earth** pirscht man per Maus oder Tastatur mit einem Kampfbroti durch ein Stockwerk einer Raumstation. Die Gänge sind dabei stets aus der Sicht des gesteuerten Blechkumpans zu sehen, während eine einblendbare Übersichtskarte den Weg weist. Selbstredend trifft man auf ungezählte Feind-Roboter, denen es mit siebenerlei Strahlenwummen an den stählernen Kragen geht. Mit eventuell benötigten Zugangscodes wird man von umherirrenden Kolonisten versorgt, während herumliegende Waffen, Munition und Heilmittel nur darauf warten, durch simples Drüberlaufen eingesackt zu werden. Okay, der Bildausschnitt ist etwas klein geraten, liefert dafür aber auch erstaunlich wenig grobpixelige Grafik; Musik und Steuerung sind gleichermaßen gelungen. Da ist es schon eine Überlegung wert, die geforderten 30 Registrierungs-Dollar für elf weitere Baller-Etagen zu opfern. (Bestellnummer: 15084)

Infos & Bezug

Für „Kokoi“ und „Canton“ genügt ein mausbestückter 386er mit 1 MB RAM, während „Sentoo“ einen 486 DX2/66 mit 8 MB RAM und „Creep Clash“ einen 486 DX mit ebensoviel Grundspeicher benötigt. „Professional Poker“ wiederum zockt ab 386ern mit „Windows 3.1“ und 2 MB RAM als Kartentisch, „Wrath of Earth“ braucht einen 486er mit 4 MB RAM. Übrigens: „Canton“, „Sentoo“ und die Vollversion von „Kokoi“ finden sich auch auf der 29 Mark teuren Sammel-CD „März 1995“ von CDV. Einzeln sind alle Programme für 8,50 DM (plus Verpackung) pro Stück erhältlich, und zwar bei:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b

76014 Karlsruhe
Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424

TOP JOB

Im Mai schlagen die Bäume aus, drei von Euch dürfen hier hingegen zuschlagen: Mit The Box vergnügt sich

Michael Scheyda, Bochum
Mit Eishockey Manager läßt seine Digi-Crew dem Puck nachjagen
Manfred Charnetzki, Eckernförde

Und mit Aufschwung Ost sorgt für blühende Landschaften auf dem Monitor
Kathrin Martinek, Bann

BLACKOUT

Angesichts der Menge an Rezensionsexemplaren halten wir uns nicht mit langen Vorreden auf, sondern geben gleich die Gewinner bekannt – ihre Wunschtitel bekommen

Michael Schliekau, Wedemark
A. Rokoff, Gera
Florian Bäumler, Unterzeitbach
Michael Fischer, Berlin
D. Würfl, A-Krems
Matthias Ahner, Wiederau
Mischa Wetzel, Marburg

Patrick Tamm, Westensee
Thomas Jung, Köln

PC-PARLAMENT

Alles antreten zum Empfang der Diäten: Mit Aufschwung Ost profiliert sich als Spitzenpolitiker

Marc Thies, Brokstedt
Die Joker-Watch macht sich gut am Arm von
Hansjörg Walter, Dresden
Martina Frei, Bremen
Klaus Schneider, Köln
Im Joker-Shirt machen ihren Mai-ausflug

Sandra Köhn, Schwerin
Sven Hofmann, Weltenberg
Patrick Metz, Gemünden
Und die Ghost-Mütze steht wirklich bezaubernd
Sven Bögershausen, Hildesheim
Stephan Klingner, Leipzig
Werner Gehl, Norderstedt

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

FSK bedeutet natürlich Freiwillige Selbstkontrolle – für ihre richtige Antwort bekommen je ein garantierter nicht indiziertes Game

Andreas Leithäuser, Bad Wildungen
Jürgen Bullin, Wernberg
Benjamin Klösel

APRILSCHERZ

Im Undercover haben wir die Aprilenten bereits enttarnt, fehlt also nur noch die Enttarnung der Gewinner: Je ein Top-Game schicken wir an

Christian Bark, Hamburg
Michael Steil, Stuttgart
Claudius Zander, Essen
Helene Sobania, Büdelsdorf
Michael Horn, Aidlingen
Über ein Freiabo freuen sich
Markus Kaldenbach, Stolberg
Arne Zschockelt, Leipzig
René Schmitz, Flensburg
Michael Klaus, Wiesloch
Carsten Friedrichs, Göttingen
Da wir trotz verzweifelter Suche nicht genügend Kärtchen mit nur einer richtigen Antwort finden konnten (war die Sache zu einfach?), haben wir halt noch einige weitere mit mehr Treffern zur Verlosung zugelassen; je ein Shirt geht demnach an
Markus Heckner, Bodenkirchen
Bernhard Wilden, Köln
Stephan Knauer, Neckargemünd
Alexander Rühl, Krailling
Karl Trumpp, Riesbürg
Georg Krauß, Fürth
Werner Stick, München

Hendrik Scheiderbauer, Tübingen
Peter Geisenhof, Heidesheim
Marcel Ritter, Essen

GAMETEK-COMPETITION

Die Bösewichter heißen Thargoiden, den Hauptgewinn (Original-Artwork plus Frontier 2) hat ergattert

Andreas Prückelt, Kassel
Den 2. bis 8. Preis, nämlich Frontier 2 nebst Super Street Fighter II Turbo mit T-Shirt, haben sich redlich verdient

Reno Filla, Dessau
Christian Schäfer, Ingelheim
Christoph Schmalz, Sparneck
Jens Martin, Oberwetz
Holger Neidhardt, Marktredwitz
Benjamin Gäßling, Karlsruhe
Andreas Dietrich, Budenheim
Und last but not least haben die Plätze 9 bis 15 (Frontier 2) belegt
Johannes Krawinkel, Königswinter

Torben Held, Hamburg
Markus Müller, Tegernheim
Holger Wurbs, Ratingen
Steffen Föst, Hallbergmoos
Thomas Pfeiffer, Euskirchen
Florian Wagner, München
Und damit wäre die Gewinnausschüttung beendet; wir wünschen viel Spaß mit den Preisen – in zwei Monaten hören wir wieder voneinander!

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR 29,- DM



Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

**BILL
STEALEY**

Unser heutiger Gesprächspartner ist eine der schillerndsten Figuren im internationalen Softwarezirkus: „Wild“ Bill Stealey kam in Ohio zur Welt, war Air Force-Pilot und machte dann MicroProse von einer Küchentischfirma zum millionenschweren Branchenriesen!

Nachdem Bill Stealey zusammen mit Sid Meier große Erfolge bei MicroProse gefeiert hatte, war ihm wohl irgendwie die Lust am Big Business vergangen – nach der Fusion mit Spectrum HoloByte verkaufte er den Großteil seiner Firmenanteile und fungierte nur noch als (nicht mehr allein entscheidungsberechtigter) Geschäftsführer. Dann stieg er ganz aus und ward einige Jahre nicht mehr auf dem Branchenparkett gesehen. Doch jetzt meldete sich der Tausendsassa mit einer kleineren Company namens Interactive Magic auf die Bühne zurück. Wir trafen die amerikanische Software-Legende anlässlich eines Besuchs bei der norddeutschen Spieleschmiede Software 2000, wo Mr. Stealey über den US-Vertrieb der Handelssimulation „Christoph Kolumbus“ (die Exportversion wird unter dem Titel „Voyages of Discovery“ erscheinen) verhandelte – und ließen uns die günstige Gelegenheit für ein paar Fragen nicht entgehen!

?: Bill, du bist schon so lange im Geschäft, daß wir höflichkeitshalber nicht nach deinem Alter fragen wollen – aber

du hast bekanntlich ein sehr bewegtes Leben hinter dir! Erzähl uns doch zunächst ein bißchen über den jungen Billy und die Zeit vor MicroProse.

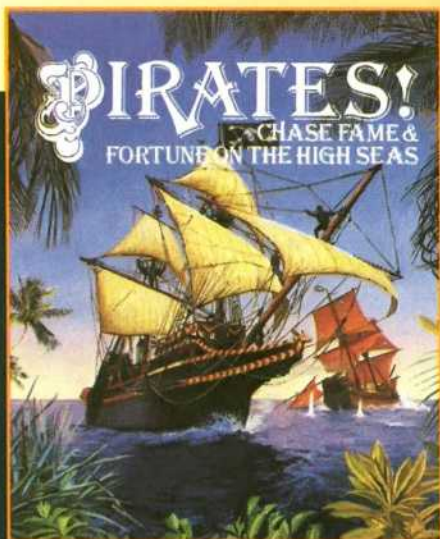
BS: Nun, ich stamme aus Ohio; dort wurde mein Vater von einem besoffenen Teenager erschlagen, als ich zehn Jahre alt war. Wir zogen dann nach Virginia um und lebten von der Hand in den Mund. In der Zeit schwor ich mir, daß ich als Erwachsener nie wieder arm sein wollte; statt dessen wollte ich Kampfpilot werden – nicht zuletzt, um bei den Mädchen anzukommen. Also sah ich zu, daß ich nach der High School ein College-Stipendium bekam, und nach dem College ging ich zur Air Force Academy, wo ich Ingenieurwesen studierte. Man lernt dort nämlich nicht nur Fliegen, es ist ein richtiges Studium! Tja, sechs Jahre lang war ich dann aktiver Kampfpilot und machte anschließend auf einer Business School 'nen Abschluß in Wirtschaftswissenschaften. Nach der Schule arbeitete ich als Berater für einige große Firmen, und bei General Instruments lernte ich dann Sid kennen...



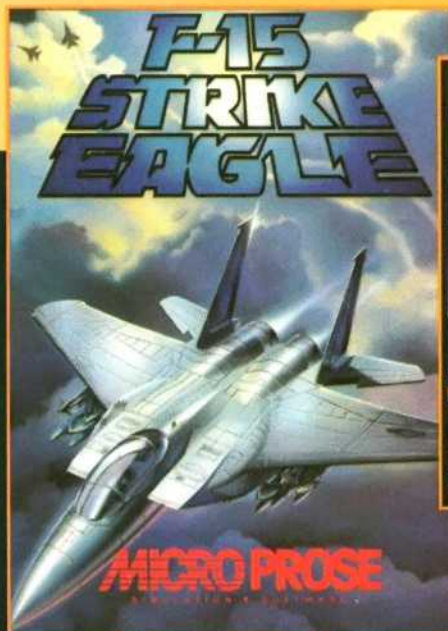
Bill übt schon mal Shakehands – bei Software 2000

?: Und wir hätten geschworen, du wärst Tellerwäscher gewesen! Stimmt es denn wenigstens, daß MicroProse ganz klein in deiner Wohnung startete?

BS: Ja, auf meinem Küchentisch! Sid und ich waren 1982 zusammen auf einer Messe, wo wir über diesen „Red Baron“-Automaten stolperten. Ich als Pilot brachte es auf 45.000 Punkte, während Sid satte 60.000 schaffte. Wie? Ganz einfach, indem er mir zugesehen und dabei die Programmroutinen analysiert hat – er ist unglaublich intelligent! Sid beschloß nun, einen besseren Simulator als diese Maschine zu programmieren, und ich versprach ihm, das Teil zu verkaufen. Schließlich konnte ich nicht ahnen, daß er mir ein paar Wochen später tatsächlich ein Game namens „Hellcat Ace“ auf den



Alles nur wegen der Frau im blauen Kleid: Pirates!



Der Millionen-Adler: F-15 Strike Eagle



Zu spät gestartet: F-15 Strike Eagle III



Tisch knallen würde. Eigentlich wollte ich ihn bloß abwimmeln, also schrieb ich eine ellenlange Liste mit all den Sachen, die mir daran nicht gefielen. Er nahm sie, stand nach einigen Tagen wieder auf der Matte und sagte: „Ich habe alles verbessert, was Du kritisiert hast. Nun verkauf es!“ Tja, was sollte ich da machen?

?: Tja, was hast du gemacht?!

BS: Ach, wir schalteten ein paar Zeitungsanzeigen, und dann telefonierte ich viel herum. Ich rief z.B. bei Händlern an und sagte, daß ich gern „Hellcat Ace“ bestellen würde. Die sagten natürlich, daß sie's nicht hätten, und ich ging in die Luft: „Was? So ein tolles Spiel? Ja, haben Sie denn nicht die Kritiken gelesen? Was für ein Saftladen!“ Dann legte ich auf, rief vier Wochen später zurück und bot den

Leuten das Spiel an. Die haben dann natürlich sofort eine Ladung geordert, und so fingen wir an. Im ersten Jahr machten wir 200.000 Dollar Gewinn! **?:** Und wie ging es dann weiter?

BS: Zwei Jahre später, also 1984, hatten wir unser erstes eigenes Büro, zehn Angestellte und bloß noch 27.000 Dollar auf der Bank – schließlich mußte ich sogar einen Kredit auf meinen Wagen aufnehmen! Sid war damals gerade mit „Solo Flight“ fertig geworden, und eine andere Firma wollte die Lizenz für 250.000 Dollar kaufen. Ich ging zu ihm und fragte: „Was sollen wir tun?“ Er antwortete: „Du bist hier der Betriebswirt!“ Er diskutierte niemals. Tja, und als ich schon wieder gehen wollte, sagte er noch: „Hast Du nicht mal gesagt, man soll nie seine

Kronjuwelen verkaufen?“ So ist er eben, er wirft einen Brocken in den Raum, an dem man knabbern kann, und das ist dann alles. Nun, wir verkauften die Lizenz nicht, „Solo Flight“ ging in dem Herbst 50.000mal über den Ladentisch, und mit „F-15 Strike Eagle“ machten wir knapp zwei Jahre später fünf Millionen Dollar Gewinn! Die andere Company dagegen ist heute längst bankrott...

?: Waren du und Sid Meier nun eigentlich „nur“ Geschäftspartner oder auch Freunde?

BS: Sid hat keine Freunde im eigentlichen Sinne; er lebt irgendwie in seiner eigenen Welt. Nimm nur mal seine Vorliebe für Geschichte. Einmal lieh ich ihm an Heiligabend ein Buch über die Geschichte der beiden Weltkriege, das war ein Riesenwälzer von 2.000 Seiten! Am 26. gab er

mir das Ding wieder zurück – er hatte es schon gelesen und dazu sämtliche Literaturhinweise auswendig gelernt. Wirklich unglaublich!

?: Kann man wohl sagen! Konntest du einer Intelligenzbestie wie ihm dann überhaupt noch Ratschläge erteilen?

BS: Sicher, ich spielte immer den User und sagte ihm, was mir nicht gefiel. Ich hatte ja auch praktische Flugerfahrung und konnte ihm so einige Tips geben.

?: Und wie entstanden bei Euch die Ideen zu diesen vielen berühmten Spielen? Ein Meilenstein wie z.B. „Pirates!“ muß einem ja erst mal einfallen!

BS: „Pirates!“ ist ein gutes Beispiel: Die erste Angestellte, die wir hatten, als wir noch am Küchentisch arbeiteten, war eine sehr gutaussehende 23jährige namens Leslie. Sie hatte beim Vorstellungsgespräch dieses umwerfende blaue Kleid an, und ich war so hin und weg, daß ich in meiner coolen Art aufstand, den Tisch umkippte und ihr dabei ein Glas Cola über das Outfit schüttete. Als Entschädigung stellte ich sie ein, doch bald fing sie an, mit Sid auszugehen. Er lud sie zu einem Urlaub in die Karibik ein, und nach zwei Tagen rief sie mich völlig verzweifelt und weinend an. Ich fragte, was los sei, und sie antwortete: „Sid ist weg! Er ist seit gestern verschwunden!“ Tja, es stellte sich dann heraus, daß er am ersten Tag die Insel erkundet und dabei eine Bibliothek entdeckt hatte, wo es jede Menge Schatzkarten und Piratenbücher gab. Er verbrachte drei Tage dort, kam dann freudestrahlend ins Hotel zurück und sagte: „Hi!“ Alle hatten gedacht, er sei ertrunken oder so was. Als sie dann zurückkamen, erzählte er nicht etwa von der tollen Frau, mit der er in Urlaub gewesen



war, sondern von dem tollen Spiel, das er machen würde – „Pirates!“. Na ja, aber so ist er eben.

?: Hast du die Firma etwa deshalb verlassen, weil MicroProse 1992 an Spectrum Holobyte verkauft wurde?

BS: Nein, nein! Unser damaliger Weihnachtshit „Strike Eagle III“ hatte sich etwas verspätet und kam erst am 15. Dezember heraus, als ein großer Teil des Geschäfts natürlich schon gelaufen war. Wir brauchten aber dringend Kapital, z.B. das von Spectrum Holobyte – und die wiederum brauchten unsere Verkaufszahlen, also taten wir uns zusammen. Es ist aber ziemlich hart, wenn man in der eigenen Company plötzlich jemanden hat, der einem sagt, wo es langgeht, deshalb bin ich vor zwei Jahren ausgeschieden. Allerdings gehören mir immer noch zehn Prozent der Aktien!

?: Bis vor kurzem war es ja ziemlich still um dich. Hattest du dich schon zur Ruhe gesetzt?

BS: Jawohl! Sid und ich hatten vertraglich vereinbart, daß ich MicroProse anderthalb Jahre lang keine Konkurrenz machen durfte, also zog ich nach Florida, spielte Golf, jagte Mädchen und trank Bier. Das war eine tolle Zeit, bis sie langweilig wurde: Im Golf konnte ich mich nicht mehr verbessern, die Mädchen ließen sich nicht fangen, und eigentlich mag ich gar kein Bier...

?: Und deshalb hast du dir dann diese Fußball-Mannschaft gekauft?

BS: Nein, das war schon vorher, noch während meiner Zeit bei MicroProse. Baltimore hatte immer ein Fußball-Team, und ich liebe Fußball! Der Club kann ein paar ordentliche Erfolge vorweisen, aber bis jetzt mache ich Verluste damit. Na ja, es ist eine witzige Art, sein Geld loszuwerden, trotzdem hoffe ich, daß es irgend-

wann mal eine witzige Art sein wird, Kohle zu verdienen.

?: Und warum bist du nach der Zwangspause bei Interactive Magic eingestiegen? Magst du das Zockergeschäft nicht missen?

BS: Ja, ich wollte in der Branche bleiben, und ich will hier mindestens nochmal fünf Jahre mitmischen!

?: Was ist der Unterschied zwischen MicroProse und Interactive Magic?

BS: Magic ist kleiner, und das ist gut so! Ich will wieder zurück zu den Wurzeln, ich möchte jedes einzelne Produkt, das wir rausbringen, genau kennen, und ich mag es, wenn jedes einzelne Produkt wertvoll ist. Außerdem bin ich hier nicht der Gründervater. Bob Pickens ist der Big Boß, ich habe ihn mal zufällig kennen-

gelernt. Kurzum, ich wollte irgendwo investieren, als ich bei MicroProse aus der Tür war, und er sagte: „Warum investierst Du nicht bei mir? Ich habe eine Softwarefirma; wir machen Simulationen und Strategiespiele.“ Es gibt schon tolle Zufälle!

?: Interactive Magic, da erwartet man unwillkürlich interaktive Filme...

BS: Voll daneben, so was werde ich nie machen! Alle überbieten sich gegenseitig mit Blue Screens und Schauspielern und Animationen, aber die Games ähneln sich alle irgendwie und werden schnell langweilig. Nein, wir wollen echte Simulationen machen, wo der Spieler auch noch was zu tun hat!

?: Was denn zum Beispiel?

BS: Unser nächstes Game kommt von Digital Integration und heißt „Apache Longbow“ – da gibt es nur einen einzigen Hubschrauber, aber der stimmt hundertprozentig. Bis ins Detail!

?: Und was macht Bill Stealey dann nach Ablauf der ominösen fünf Jahre?

BS: Dann verkauft er Interactive Magic, spielt anderthalb Jahre lang Golf und wird anschließend Präsident der Vereinigten Staaten.

?: Das hört sich gut an, in Amerika sind schließlich schon ganz andere Leute Präsident geworden. Besten Dank für das tolle Gespräch, und laß es uns wissen, wenn wir etwas für deine Kandidatur tun können! (C. Borgmeier)



Soll Amerika zum zweiten Mal erobern: Christoph Kolumbus

Bill Stealeys Schicksalsspiele

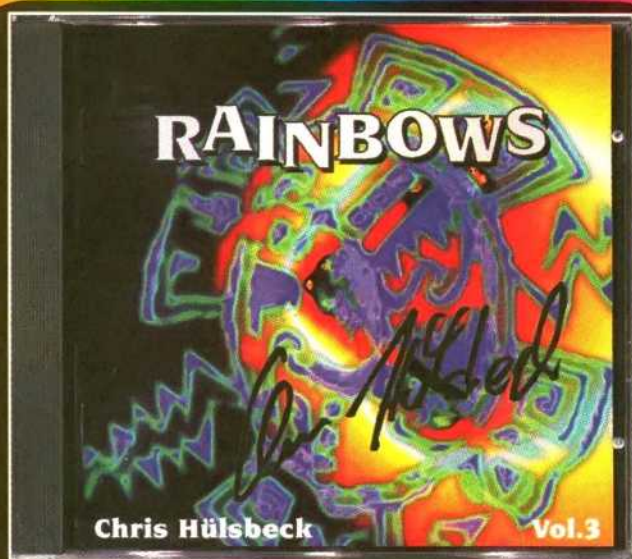
Red Baron (1982)
Hellcat Ace (1982)
F-15 Strike Eagle (1985)
Pirates! (1987)
F-15 Strike Eagle III (1992)
Christoph Kolumbus (1994)
Apache Longbow (1995)



GH^{OST} IN THE MACHINE



DIE NEUE HÜLSBECK-CD exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

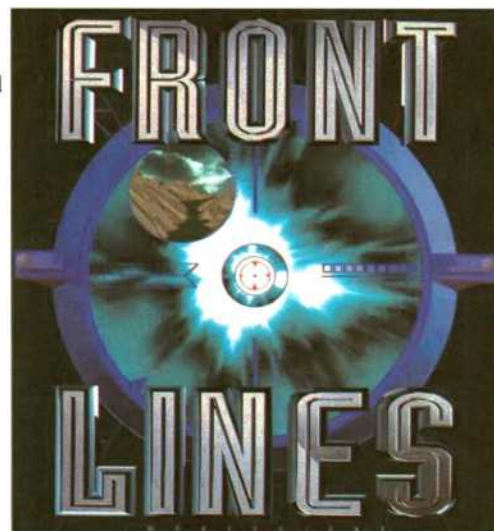
Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

2044... FRONT LINES

Mächtige Wirtschaftskartelle versuchen mit Hilfe privater Söldnerarmeen die Regierungen der großen Weltstaaten zu unterminieren. Die schnellen Eingreiftruppen aller Staaten stehen in ständiger Alarmbereitschaft. Als Kommandant befehligen Sie verschiedenste Militäreinheiten. In dieser kritischen Situation vertraut man Ihren überlegenen strategischen Fähigkeiten ...

- ☐ 1-2 Spieler
- ☐ Modemoption
- ☐ 100 x 100 Hexagon-Spielkarte
- ☐ Vorgegebene Szenarien
- ☐ Szenario-Gestalter zur Erstellung eigener Spielsituationen
- ☐ Detaillierte 256-Farben-Grafik
- ☐ 15 verschiedene Einheitentypen in 4 Grundklassen
- ☐ Umfangreiche Statistiken zu jeder Einheit
- ☐ 10 Geländetypen mit unterschiedlicher Schwierigkeit
- ☐ Keine Materialbegrenzung für Pionier-Baueinheiten
- ☐ Scrollbare taktische Karte mit Nahaufnahme eigener Truppen
- ☐ Hohes Situationsbewußtsein durch ständig abrufbare Informationskarten und Reports
- ☐ Handbuch und Onscreen-Texte komplett in Deutsch
- ☐ CD-ROM mit ausgezeichnetem Intro und deutscher Sprachausgabe



MS-DOS 3,5"
oder
CD-ROM

Impressions

QUO VADIS

Virtual Reality?

Na, hat Euch der Bericht von der Stuttgarter „Virtual Reality '95“ im vorigen Heft neugierig gemacht? Prima, denn diesmal wollen wir etwas tiefer in die Wunderwelt der künstlichen Räume eintauchen...



Oh im Sitzen...



...oder Stehen: Virtuality-Automaten sorgen für Action!

Die Gegenwart

VR-Helme im DOSen-Format haben wir Euch ja schon einige vorgestellt, wie sieht es aber bei den großen Automaten aus, wo derzeit die Firma Virtuality den Löwenanteil der Pionierarbeit leistet? Auch auf diesem Gebiet ist die Zeit nämlich nicht stehen geblieben, selbst wenn die abgebildeten Stand- und Sitzgeräte bereits seit ein paar Jahren in einzelnen Spielhallen zu finden sind. So

wurden inzwischen die Sichtbrillen (im Fachjargon spricht man von „Visetten“) technisch verbessert, und auch die Software für Cyberjockeys wird immer ausgefuchster. Nehmen wir als Beispiel nur mal den Nachfolger des legendären „Dactyl Nightmare“: In Sachen Gameplay hat Teil zwei zwar wenig Neues auf dem Kasten (als Pistolero schlendert man durch den digitalen Raum, muß Gegnern ausweichen und die Eier eines prähistorischen Vogels aufsammeln, bevor die Jungen schlüpfen), doch wie bei allen aktuelleren Virtuality-Programmen hat sich optisch einiges getan – etwa indem die ehemals schlichten Uni-Farben durch fei-

nes Texture-Mapping veredelt wurden, was ja in verduumten Zeiten wie diesen ohnehin zum guten Ton gehört. Die nächste Neuheit aus dem VR-Stall wäre „Buggy Ball“, ein Karambolage-Autorennen für bis zu vier Spieler gleichzeitig, das für die Sitzvariante des Virtuality-Automaten konzipiert wurde. Gepunktet wird hier, indem man mit seinem Vehikel einen riesigen Ball aus der Rennarena katapultiert. Wer dagegen lieber seine Aggressionen abreagieren möchte, der wird bei „Virtuality Boxing“ fündig, wo man mit dem Joystick in der Hand auf leere Luft eindrischt, dabei aber im virtuellen Ring seinem Kontrahenten eins überbrät. An optischen Gags wie fliegenden Zahnschützen, geschwollenen Lippen oder gebrochenen Nasen mangelt es nicht, und verständlicherweise erweist sich der digitale Zusammenprall zweier menschlicher Gegner als besonders spannend. Fehlt eigentlich nur noch, daß man die Treffer wirklich spürt...

Wahre Freizeit-Terminatoren würden aber wohl eher der Cyborgjagd mit



Dactyl Nightmare 2





Buggy Ball

„Hunter“ oder den Space-Duellen von „X-treme Strike“ den Vorzug geben, während die kalifornische Company Kaiser mit „Cue View“ allen Salon-Löwen das Pool Billard der nächsten Generation zu bieten hat. Überhaupt entstehen zur Zeit jede Menge neuer Spiele, von denen sich auch Konsolenfreaks die eine oder andere Scheibe werden abschneiden dürfen, ist doch Virtuality mit Vertretern von Atari darüber handels-



Das Cyberspace-Rhönrad: X-O-Tron

einig geworden, die bislang 14 existierenden Programme für den Jaguar umzusetzen. In diesem Zusammenhang ist vielleicht interessant, daß es desgleichen bereits Gespräche mit IBM gegeben hat – eventuell stehen der DOSe also ebenfalls Konvertierungen bevor!

Wer darauf nicht warten will, kann aber heute schon ins virtuelle Abenteuerland starten, denn die Hersteller legen großen Wert darauf, daß ihre teuren Automaten möglichst nicht in jenen schmutzigen Spielhöhlen versauern, die nur Erwachsenen zugänglich sind. Daher werden die Geräte meist in Erlebnis-Parks oder anderen öffentlichen Örtlichkeiten aufgestellt; eine ganz heiße Adresse wäre etwa das Berliner VR-Café in der Le-wishamstr. 1 (Tel.: 030/327 51 43), doch auch in anderen Städten schießen solche Einrichtungen geradezu wie Pilze aus dem Boden.

Die Zukunft

All das ist freilich buchstäblich erst der Anfang, denn schon in wenigen Jahren wird VR das elektronische Unterhaltungsmedium sein. Den Vorreiter dürften hier vor allem die Grafik-Gurus von Silicon Graphics spielen, auf deren Workstations ja u.a. die sagenhaften Animationen für den Film „Jurassic Park“ entstanden. Nun haben die digitalen Zauberer in Zusammenarbeit mit den Disney-Studios einen Action-Ritt auf dem fliegenden Teppich geschaffen, bei dem man mit Hilfe eines regelrechten Steuerpults durch eine virtuelle Stadt düst, welche den Geschichten aus Tausendundeiner Nacht entsprungen ist. Die hochauflösende Optik verdient dabei wahrlich das Prädikat „realistisch“; immerhin rauchen hier 14 Onyx-Stations, um das Ambiente in Echtzeit zu berechnen! Vorläufig ist der Wahnsinnsspaß nur in Floridas „Disney World“ zu finden, demnächst soll der Zauberteppich aber auch im Pariser „Euro Disney“ landen.

Eine andere Entwicklungsrichtung zielt auf röhrenähnliche Experimental-Maschinen („CyberTron“ bzw. „X-O-Tron“), wie sie auch in Stuttgart zu sehen waren – dabei rotiert der Körper im Gegensatz zu den statischen Standgeräten in alle Richtungen um 360 Grad, während sein Besitzer mit Visette und Joystick bewaffnet à la „Rasenmähermann“ durch den Cy-



Mit Disney und Silicon Graphics auf Aladins Spuren

berspace schwebt. Doch die Zukunft gehört nicht nur unbezahlbaren Wundermaschinen, wovon etwa der jüngst auf der CES in Las Vegas vorgestellte „Virtual Boy“ von Nintendo Zeugnis ablegt. Dieser 3D-Gameboy ist freilich umstritten, denn erstens widerspricht er dem Grundgedanken eines problemlos transportablen Spielgeräts, zweitens sieht er irgendwie so aus, als ob man sich hier eine handfeste Genickstarre einfangen könnte...

Wesentlich origineller scheint uns da schon die für Weihnachten angekündigte „Virtual Guitar“ von Virtual World Creations zu sein. Dabei handelt es sich um einen Gitarren-Nachbau, welcher ganz einfach an den PC gestöpselt wird. Je nach Qualität der folgenden Darbietung versorgt eine mitgelieferte CD den Monitor mit Publikums-Szenen von kreischenden oder auch nörgelnden Fans – Ziel der Übung ist es nämlich, von einem Talentjäger entdeckt zu werden. Tja, die virtuelle Revolution steht also wahrhaftig bereits vor der Tür. Dahinter stehen die Zukunftsforscher vom Joker-Team, um sie hereinzulassen! (M. Semino)



Nintendos Virtual Boy: Spielgerät oder Folterinstrument?

Der schnelle Weg zum CD-ROM

TOSHIBA XM-3601B

Die schillernden Datenflitzer sind nicht mehr zu bremsen: Kaum konnte Mitsumis Low-Cost-Quadrospeeder „FX 400“ Verkaufserfolge einfahren, schon setzt Toshiba noch eins drauf – mit einem CD-ROM für 4,4fache Geschwindigkeit!

NEUE REKORDE

Daß Doublespeed Schnee von gestern ist, war uns ja klar – aber daß selbst Quadrospeed nicht mehr das Ende der Fahnenstange darstellt, ist allemal neu! So neu wie Toshibas CD-RÖMer mit der schnörkellosen Bezeichnung XM-3601B, der als erster seiner Art mit einem sagenhaften Datendurchsatz von 660 KB pro Sekunde bei einer mittleren Zugriffszeit von nur 150 Millisekunden an den Start geht. Zum Vergleich: Das im Februar von uns getestete „Mitsumi FX 400“ bietet eine Übertragungsrate von 590 KB pro Sekunde bei einer mittleren Zugriffszeit von drögen 330 Millisekunden...

SOLIDE TECHNIK

Wie bei einem derartigen Leistungsträger kaum anders zu erwarten, wirkt Toshibas neues Flaggschiff schon von außen sehr solide und staubsicher. Auch ein regelbarer Kopfhörerausgang und ein mechanischer „Notauswurf“ gehören in dieser Klasse zur Basisausstattung; ungewöhnlicher ist da schon der SCSI-2-Anschluß, über den das XM-3601B (genau wie seine Vorgänger) verfügt. Wer also kein SCSI-Interface besitzt, muß zum Betrieb des Geräts eine entsprechende Karte für etwa 100 bis 200 DM dazukaufen. Dafür ge-

staltet sich der Anschluß via Flachbandkabel genauso einfach, wie die anschließende SCSI-Treiber-Installation unkompliziert ist.

Nachdem wir diese Hürden genommen hatten, ließen wir gnadenlos unsere Diagnoseprogramme auf die Turboschleuder los – die ermittelten Werte (641 KB pro Sekunde bei einer mittleren Zugriffszeit von 153 Millisekunden) entsprachen dann auch weitestgehend den Werksangaben. Und das ist schon deshalb keine Selbstverständlichkeit, weil vor allem die Zugriffszeit hier fast Festplattenstandard erreicht! Im Unterschied zur Konkurrenz ist das XM-3601B nämlich in der Lage, die eingelegten CDs bei jeder Geschwindigkeit zu lesen, so daß selbst die Anlauf- oder Abbremsphase des Silberlings zur Datenübertragung genutzt werden kann. Für diese Innovation unterzieht das Laufwerk jede neu eingelegte Scheibe vor dem Start ca. fünf Sekunden lang einem kleinen

Speed-Test; zudem sorgt das sogenannte „Digital Servo Control“ in Verbindung mit dem 256 KB großen, fest eingebauten Cache-Speicher für optimierte Laufeigenschaften.

PERFEKTE PERFORMANCE

Die große Frage freilich lautet: Wie wird der neue Raser mit dem handelsüblichen Spiele-Sprit fertig? Nun, ganz ausgezeichnet! Das Gerät erwies sich im Dauerbetrieb als

äußerst zuverlässig und sorgte gerade bei Games, die direkt von der CD kommen, für erkleckliche Zeitersparnis. Aber auch der Umgang mit anspruchsvolleren Anwendungen, wie z.B. Datenbanken, die ja oftmals auf kreuz und quer verteilte Datenblöcke zugreifen, gestaltete sich damit viel komfortabler. Und das alles zu einem wirklich erstaunlichen Preis: Das Rüstzeug für die multimediale Zukunft wechselt bereits für vergleichsweise bescheidene 630,- DM den Besitzer! (mic)



TOSHIBA XM-3601B

Datendurchsatz:	ca. 660 KB/s
Mittlere Zugriffszeit:	ca. 150 ms
Controller:	SCSI-2 (nicht im Lieferumfang enthalten)
Besonderheiten:	256 KB Cache-Speicher, mechanischer Notauswurf, regelbarer Kopfhörerausgang
Unterstützte Standards:	ISO 9660/High Sierra, Photo CD, CD-i, XA
Preis:	630,- DM



Jedes Spiel nur

29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

Neu! Neu! Neu!

FOOTBALL MANAGER 2

ISHAR 2

GENESIA

EVASIVE ACTION

THE HUMANS

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS

DELUXE STRIP POKER

COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

**FÜR
JE**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ FOOTBALL MANAGER 2
- ☐ ISHAR 2
- ☐ GENESIA
- ☐ EVASIVE ACTION
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24



Der US-Multi Viacom, dem u.a. der Jugendsender Nickelodeon gehört, will ab Herbst auch das deutsche Kabel-TV mit einem Kinderprogramm beglücken – dieses Multimedia-Studio auf CD gibt's schon mal als Vorgeschmack.

Etikettenschwindel ist den Amis hier jedenfalls nicht vorzuwerfen, ihr digitales Regie-Labor ermöglicht genau das, was der Titel erwarten läßt: Man darf sich als Produzent eigener Multimedia-Videos versuchen!

Hierzu kann (und muß meist auch) auf das mitgelieferte,

Dem Regisseur ist nix zu schwör?

sehr reichhaltige Archiv mit Grafiken, Songs, Videos, Sound-FX etc. zurückgegriffen werden, die dann in verschiedenen „Studios“ bearbeitet und schließlich im titelgebenden Director's Lab zum mehr oder weniger gelungenen Gesamtkunstwerk vereinigt werden. Empfindlichster Mangel der Geschichte: Es lassen sich *keine* Fremd-Videos importieren – sehr wohl aber Sounds und

Grafiken im WAV- bzw. BMP-Format, zudem kann man per Mikro neue Musik- oder Geräusch-Samples aufnehmen. In der Praxis interessant ist die Speicheroption auf Disk, wodurch sich die Do-it-yourself-Videos auch auf anderen PCs ohne das Hauptprogramm abspielen lassen. Die comicarige Benutzeroberfläche ist auf den ersten Blick zwar erschreckend bunt,

auf den zweiten aber trotzdem übersichtlich. Zusätzlich gibt's eine Online-Hilfe mit Minivideos und das putzige Handbuch mit klaren Beschreibungen der einzelnen Features. Wer hier den ersten Schritt in Richtung Hollywood wagt, sollte allerdings des Englischen mächtig sein – sonst versteht er in seinem eigenen Studio nur Bahnhof... (ms)



Ein echtes Kunst-Produkt!

Director's Lab

Nettes Multimedia-Studio für nette Multimedia-Kids.

PRÄDIKAT:

Besonders poppig

Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Nickelodeon/Viacom

Mindestanforderungen: ein 386 SX/33 mit 2 MB RAM, einem Singlespeed CD-ROM, Soundblaster- und SVGA-Karte sowie „Windows 3.1“.

Flower-Power

BOB DYLAN

HIGHWAY 61 INTERACTIVE

Die lebende Rocklegende krächzt sich wie eh und je mit heiserer Stimme durch die Konzerte, zuletzt bei „MTV Unplugged“ in New York. Jetzt feiert Graphix Zone den alten Bard mit einer multimedialen Nostalgie-CD.

Ebenso chaotisch wie das Leben des einstigen Folk-Revolutionärs und Parade-Hippies sieht auch die Menüoberfläche der nur unter „Windows 3.1“ laufenden Mixtur aus Animationen, Fotos, Texten, angespielten Liedern und kleinen Digi-Filmchen aus:



Ballad of a Thin Man...

Über einen mehrere Screens großen Schreibtisch, auf dem anklickbare Zigarettenkippen, Kaffeesatz, Brötchen und ähnlicher Müll vor sich hin schimmeln, gelangt man in die vielen, hübsch bebilderten Untermenüs. Dort werden kurze Video- und Audio-Schnipsel aus einer über 30jährigen Karriere gezeigt, die alte Weggefährten wie Al Kooper oder John Lennon weise kommentieren. Man kann aber auch durch New Yorks Künstlerviertel Greenwich Village oder in ein Aufnahmestudio pilgern, um dort vielleicht Joan Baez oder Johnny Cash bei der Arbeit zuzuhören. Ansonsten gibt's noch teilweise unveröffentlichte Ausschnitte aus insgesamt 42 Dylan-Songs sowie die vollständigen englischen Texte seiner bislang 41 Platten. Die wirre Benutzerführung, der knarzige Sound und die verrauschten SW-Filmchen

aus grauer Vorzeit sind hier ausnahmsweise kein Anlaß zur Kritik, sondern einfach Dylan pur: Für alle noch lebenden Jünger des Meisters ist diese außergewöhnliche und auch optisch ansprechend gemachte Scheibe ein absolutes Muß! (md)

Bob Dylan: Highway 61 Interactive

Nostalgische Multimedia-Rock-Collage aus alten Hippiezeiten.

PRÄDIKAT:

Besonders musikalisch

Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Graphix Zone/CDV

Benötigt wird zumindest ein 486 SX mit Doublespeed CD-ROM, 4 MB RAM, Maus, Sound- und SVGA-Karte sowie „Windows 3.1“.

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND
OHNE SPEKTAKULÄRE
CD!

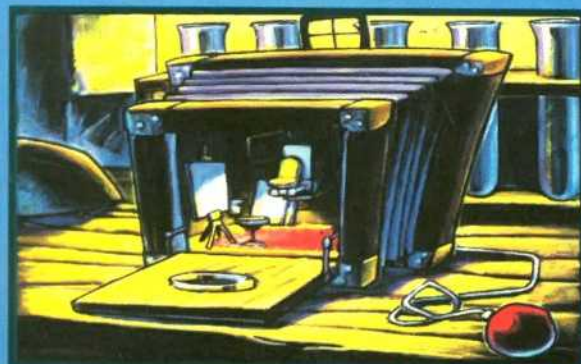


Ab sofort am Kiosk

Terry Pratchetts zugrundeliegende Bücher genießen in Fantasy-Kreisen seit Jahren Kultstatus, und dieser Adventure-Versoftung von Psygnosis wird es kaum anders ergehen: Auch auf Disk und erst recht auf Schillerscheibe ist die Scheibenwelt mit Abstand der irrwitzigste Ort im Multiversum!

Stellt Euch eine ebenso runde wie flache Welt vor (an deren Enden man tatsächlich runterfallen kann!), die auf dem Rücken einer gigantischen Schildkröte durch das All geschleppt wird. Hier ist Magie an der Tagesordnung, hier treiben sich allerorten Zauberer, Trolle, Zwerge und sogar Gevatter Tod in persona herum. Und hier handelt natürlich auch das Spiel – nämlich von den abgedrehten Abenteuern des komplett unfähigen Nachwuchs-Magiers Rincewind und seines treuen Begleiters, einem wandelnden Koffer.

Zwar hält sich das in vier Kapitel unterteilte Animationsadventure an keine der Romanvorlagen wirklich buchstabengetreu; daß man sich dennoch auf ein wahres Gagfeuerwerk einstellen darf, ist aber schon beim ulkigen Intro unübersehbar: Die (ver)blühende Hauptstadt Ankh-Morpork samt ihren skurrilen Einwohnern und der „Unsichtbaren Universität“ wird in liebevoll gezeichneten Bildern vorgestellt, und der Hauptdarsteller erhält den Auftrag, einem die Umgebung unsicher machenden Drachen Einhalt zu gebieten.



Das Kobold-Heim als Skizze des Grafikers...



...und als fertiges Motiv im Spiel

Discworld



Die Untertanen bei der Audienz!

Dazu muß Rincewind zunächst mal in Ankh-Morpork die Bauteile eines Drachendetektors (Kobold, Metallspule, Eisenbehälter, Zauberstaub und Drachendodem) zusammensammeln, doch schon bald wird er in ein magisches Komplott

verstrickt, das ihn in die weitere Umgebung der Stadt führt... Die Point & Click-Steuerung kommt dabei mit den drei Befehlen „anschauen“, „reden“ und „benutzen“ aus, was für viel



Da ist ja endlich der gesuchte Lindwurm!

Komfort sorgt, ohne dem Spaß an der Freud' einen Abbruch zu tun. Das lebende Inventory (der Koffer) ist unbegrenzt aufnahmefähig und läßt sich beliebig am Bildschirm anzeigen; dazu kann Rincewind jeweils einen Gegenstand höchstselbst einstecken – was immer dann von Bedeutung ist, wenn er etwa Fahnenma-



sten oder Leitern erklimmt, wobei ihm sein magisches Gepäckstück nicht folgen kann. Vor allem stehen aber viele Gespräche mit den geschwätzigen Einwohnern auf

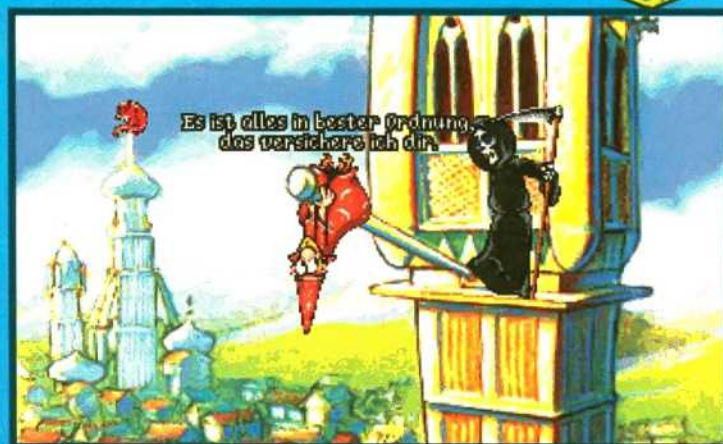
dem Heldenprogramm, die unter Zuhilfenahme von vier einblendbaren Icons (Begrüßen, Bspötteln, Befragen, Bedauern) geführt werden. Weiß die betreffende Person dabei etwas Wichtiges zu berichten, wird dies durch ein zusätzliches Icon angezeigt. Die teilweise wirklich unglaublich witzigen Plaudereien werden in der CD-Version in englischer Digi-Spra-

che geführt, wobei all die Wortspiele und Albernheiten im Stil der „Monty Pythons“ kein Zufall sind – nicht umsonst leiht Ex-Monty Eric Idle unserem Rincewind seine begnadete Stimme! Und damit auch die einblendbaren deutschen Bildschirmtexte nicht weniger lustig ausfallen, hat man mit Andreas Brandhorst den offiziellen Übersetzer der Scheibenwelt-Romane engagiert. Zu den einzelnen Örtlichkeiten des Geschehens (Bar, Palast, Gosse etc.) gelangt man mittels einer beklickbaren Straßenkarte. Der erste Weg sollte aber zum Marktplatz führen, denn dort erhält man von einem jungen Frechdachs die im Spielverlauf unbedingt erforderliche Fähigkeit des Taschendiebstahls, welche als Icon in Rincewinds Tasche abgelegt wird. Überhaupt sind die Rätsel hier aufgrund der etwas spärlichen Hinweise von der eher knackigen Art; zudem sind wiederholte Besuche der diversen Locations und mehrfache Pläusche mit ihren Bewohnern zwingend erforderlich, da nach einer gelungenen Aktion wieder alles anders sein kann. Auch kommen manche der stets angenehm groß gezeichneten Fundstücke erst in einem späteren Kapitel zum Einsatz, und bei den Gesprächen zwischen Witz und Ernst zu unterscheiden, fällt nicht immer ganz leicht.

Ein auserlesenes Publikum



Ankh-Morpork hat Ähnlichkeit mit einer Pizza



Eine prekäre Situation...

Grafisch geht es auf der Scheibenwelt ebenfalls hoch her, denn die farbenprächtigen gestalteten Szenarien bestechen mit feinen Animationen – und herrlich anzusehenden Zwischensequenzen nach jeder geglückten Aktion. Wer also z.B. „Monkey Island“ mochte, wird den Abenteuerurlaub auf der Discworld mit seinen zwerchfellerschütternden Gags und der genial simplen Steuerung garantiert lieben. Und wer ein CD-ROM besitzt und des Englischen mächtig ist, sollte unbedingt die Schiller-Version buchen, denn die Sprachausgabe ist hier noch mal eine Klasse für sich! (md)

Discworld (Psygnosis)

Genial gagreiches Grafikadventure nach Terry Pratchetts Scheibenwelt-Romanen.

	Disk	CD
GRAFIK	79	79%
SOUND	79	94%
STEUERUNG	91	91%
MOTIVATION	88	92%



86%
91%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM (CD)
bzw. 109,- DM (Disk)

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 15 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB (CD) bzw. 49 MB (Disk) auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, Roland LAPC/MT-32, Sound Canvas, Adlib/Gold
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Handbuch und Bildschirmtexte deutsch, engl. Sprachausgabe nur von CD



FLIGHT OF THE Amazon Queen



The Art of Lucas

Hier läßt das renommierte englische Softwarehaus Renegade das Debütwerk der Australier von Interactive Binary Illusions auf die europäischen Abenteuerer los – die sich auf allerlei Überraschungen gefaßt machen dürfen!



Wurst für Bello



Der verrückte Dr. Eisenstein



Bei Krämer Bob gibt's auch Informationen

Überraschung Nummer eins: Bei der titelgebenden Amazon Queen handelt es sich nicht um eine Urwaldprinzessin, sondern um das abgetakelte Flugzeug des Charterpiloten Joe King, der damit anno 1949 die hübsche Schauspielerinnen Faye Russel zum Drehort bringen soll. Wie kaum anders zu erwarten, schmiert die Mühle (wegen Blitzschlags) ausge-

rechnet über dem Amazonas ab, und der Hobby-Abenteurer, das Starlet und der Mechaniker Sparky lernen doch noch eine Dschungelqueen aus Fleisch und Blut kennen... Vorläufig ist die Amazonenkönigin Azura aber abgängig, genau wie Faye, die von einem kleinen Spaziergang im Urwald nicht mehr zurückkehrt. Und das ist schon des-

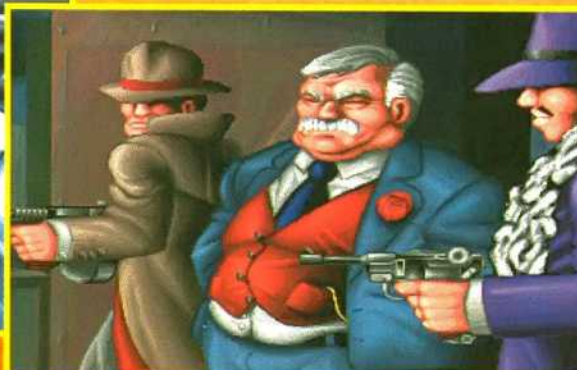
halb höchst mysteriös, weil man bei Erkundungen von der Absturzstelle aus auf mittel-same Gorillas, handzähme Pygmäen, einen geschäftstüchtigen Krämer und einen schrulligen Missionar ebenso stößt wie auf eine merkwürdige Lederhosenfabrik, in der auf unerklärliche Weise Menschen verschwinden. Und schließlich treibt in dieser unwirtlichen, aber offensichtlich gut besuchten Gegend ja auch noch der verrückte Professor Eisenstein sein Unwesen, der die Einheimischen mittels einer Apparatur in willenlose Dinokrieger verwandeln will! Die originell-witzige Story hält also jede Menge Arbeit für Held und Spieler bereit, wobei die abgedrehten Zutaten für eine Anti-Ausschlagscreme des örtlichen Medizinmanns und ein Comic-Heft um

„Commander Rocket“ eine nicht unerhebliche Rolle spielen. Und während man hier so seine Rolle spielt, folgt auch schon die große Überraschung Nummer zwei: Flight of the Amazon Queen sieht nicht nur auf den ersten Blick wie ein Adventure von Lucas Arts aus – allerdings wie eines aus den späten 80ern. Der Zeichenstil der diversen VGA-Locations ist irgendwo zwischen „Monkey Island“ und „Indy IV“ angesiedelt, die Animationen der Figuren wirken etwas überholt, und die (Maus-) Steuerung des Bruchpiloten zwecks Einsammlung bzw. Anwendung von herumliegenden Objekten nebst etlichen Gesprächen scheint direkt von der Skywalker Ranch übernommen zu sein. Einmal davon ab-



Schöne Frauen...

...und fiese Gauner





So ein Saustall!

gesehen, daß man dort längst mit einer Handvoll Icons auskommt, während hier immer noch genommen, gegeben, geöffnet, geschlossen und benutzt werden muß.

Leider hinterläßt auch die Sounduntermalung streckenweise einen recht altbackenen Eindruck: Die Qualität der Begleitmusik schwankt zwischen „ganz nett“ und „nervtötend“, während die deutsche Sprachausgabe (von Factor 5, entstanden unter der Federführung von Julian Eggebrechts Gattin Anja) schwer nach einer ambitionierten Laien-truppe von Schauspielerleuten der Volkshochschule klingt. Ob das nun echte Mankos oder Garantien für eine Art von nostalgischem Charme sind, mag jeder für sich selbst entscheiden; die skurrile und gagreiche Story des Spiels (nebst komplett integriertem Comic samt gesprochener Lautschrift) ist jedenfalls für so manchen La-

cher gut. Die Genialität eines „Discworld“ darf man sich hier freilich nicht erwarten, dazu sind alleine die Rätsel schon etwas zu vorhersehbar geraten; erfahrene Abenteurer werden binnen eines verregneten Wochenendes im Dschungel aufgeräumt haben.

Was bleibt, ist ein unterhaltsamer Abenteuerurlaub für Gelegenheitsspieler – oder eine recht amüsante Art, sich die Wartezeit bis zum Erscheinen von Lucas Arts' „Vollgas“ zu vertreiben... (mic)

Flight of the Amazon Queen (Renegade/Interactive Binary Illusions)

Gag-Adventure im Stil früherer Produkte von Lucas Arts.

GRAFIK	74%
SOUND	63%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	77%



Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Commander Rocket in Aktion

FANPRO

Ihr Spezialist für
Simulationen,
Strategie- und
Rollenspiele

**Fantasy Productions - Abteilung
Computerspiele - Postfach 14 16 - 40674**

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBM Diskette	
5th Fleet US	119,-
American Civil War I - III US	74,-
Great Naval Battles II US	49,-
Harpoon II US	99,-
Harpoon II US Battleset I	69,-
High Command US	45,-
Operation Crusader US	109,-
Pacific War US	39,-
Panzer General US	99,-
SSI Award Winning Wargames (War in Russia, Clash of Steel, Pacific War, Carrier Strike) US	119,-
Tigers on the Prowl US	119,-
War in Russia US	39,-
Warlords II Scenario Builder US	89,-

Neu eingetroffen

Diverse gesuchte ältere SSI Titel:
Vom amerikanischen Bürgerkrieg wie z.B. Gettysburg, Shiloh u.ä. bis hin zum 2. Weltkrieg, z.B. Kampfgruppe, Carrier Strike etc. Alle mit Handbuch in Folie. US Versionen für nur

29,-

DSA

DSAI CD-ROM	99,95,-
Schicksalsklinge Audio-CD	24,95,-
Sternenschweif Audio-CD	24,95,-
Sternenschweif Lösung	24,95,-
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Nach Mantel, Schwert und Zauberst.	69,95,-

IBM CD-ROM	
Gettysburg US	119,-
Perfect General US	29,-
SSI Award Winning Wargames US (S. o.)	119,-

Rollenspiel/ Adventure/SF

IBM Diskette	
Delta V US	69,-
Gabriel Knight US	45,-
Gold Box (Pool o. Rad., Curse o. f. A. Bonds, Sec. o. f. S. Blades) US	69,-
Gold Box II (Champ. of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US	69,-
Gold Box III (Savage/Treasures of the savage Fr. Pools of D.) US	69,-

IBM CD-ROM	
Fantasyfest SSI Comp. mit Strong-	

hold, Unlimited Ad., Fantasy Emp., u. Dungeon Hack auf einer CD	119,-
Gold Box III s.o. US	69,-
Inferno DV	59,-
Knights of Xenthar US	109,-
Shadowcaster DV	49,-
Star Trek Technical Manual US	109,-
The 7th Guest DA	29,-
Ultramegagoldbox (alle drei auf Disk erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM) US	109,-
Top Ten Pak (CD mit zehn Top-Spielen, u. a. Chuck Yeager, Ultima VII, PGA Tour Golf, Wing Commander II, Ultrabots.) US-Version, nur auf CD-ROM	109,-
Wizardry VI&VII DV	59,-

Simulation

IBM Diskette	
Air Combat Classics (Battlehawk 1942, Their Finest Hour, SWOTL 79, Sim City 2000-Urban Renewal (neue Zusatzdisc aus den USA)	45,-

Star Crusader US	79,-
IBM CD-ROM	
Great Naval Battles II US	59,-

Mousepads/Hardware

Große Auswahl an Star Trek und Star Wars Mousepads: Luke und Leia, Darth Vader, Millennium Falcon, Yoda, Rebel Assault, Next Gen. Crew oder Enterprise, Classic Enterprise, Generations, Deep Space Nine, Kirk & Tribbles, Bird of Prey

Gravis Joyst. Pro	79,-
Gravis Joystick	59,-
Gravis Game Pad	49,-

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Official Combat Book US	42,-
Menzobaranzan US	27,-
Might & Magic Compendium US	39,-
Panzer General Strategy Guide	39,-
Rebel Assault US	39,-
Tie Fighter Book US	39,-
Ultima VIII US	29,80,-
SSI-Clue Books US	27,- bis 39,-
Wing Commander III mit Zusatz CD-ROM, US	45,-

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 8,- Porto), Vorausscheck (+DM 5,50) oder Einzugsermächtigung (+DM

Telefon: 0211/92 43 301 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)

Fax: 0211/92 43 310

Are You Afraid Of The Dark?

Der US-Multi Viacom hat alles, was man für multimediale Kreuz- und Querverwertung braucht: Fernsehsender wie MTV, Filmcompanies wie Paramount und natürlich ein eigenes Softwarelabel für Adventures wie dieses.

Amerikanische Kids dürfen sich daher auch über ein Wiedersehen mit den Stars der gleichnamigen TV-Serie freuen, während der Europäer nur ein toll präsentiertes Abenteuer der spielerisch schlichsten Art erkennt:

In dem abgewrackten Theater Orpheo's Palace suchen die Geschwister Terry und Alex nach dem verschollenen Magier Orpheus, der hier einst auftrat. Per Maus bewegt man sich dazu in Echtzeit durch die

aus der Perspektive des Pärchens gezeigten, bildweise umschaltenden Räumlichkeiten, um dort unzählige Pappkameraden des Horrorgenres (Werwölfe, Untote, Mumien etc.) zu bewundern. Erspähte Gegenstände wie Knochen oder Schlüssel wandern in den Rucksack und werden bei Bedarf automatisch verwendet;

tritt man dagegen einem unvermutet zum Leben erwachenden Skelett zu nahe, wird das mit dem sofortigen Spielende bestraft.

Kurzum, die 1.500 fotorealistischen Bilder und 20 Videofilmchen vermögen nichts daran zu ändern, daß man es bei dieser Dunkelhaft in puncto Rätseldichte mit einer besseren Diashow zu tun bekommt. Auch Musik, deutsche Sprachausgabe und Bedienbarkeit gehen voll in Ordnung – bloß das große Abenteuer sucht man halt vergebens... (md)



Immer her mit der Gänsehaut!

Are You Afraid Of The Dark? (Viacom/Nickelodeon)

Technisch gutes, inhaltlich aber arg dünnes Grusel-Adventure.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

80%
78%
76%
48%



55%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster, Adlib Gold, Pro Audio
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

CLUB DEAD

Mit „Are You Afraid Of The Dark?“ kann Viacom dem Abenteuerer wenigstens noch ein müdes Gähnen entlocken – bei diesem Cyberpunk-Adventure aus demselben Haus sinkt er unverzüglich in den Tiefschlaf!

In der Rolle des Cyberspace-Spezialisten Sam Frost soll man innerhalb von vier Spieltagen die mysteriösen Vorfälle im Hotel Alexandria aufklären, wo sich Promis exklusive VR-Erlebnisse gönnen... Sobald man erst mal seinen Frieden mit der ausgesprochen gewöhnungsbedürftigen Benutzeroberfläche geschlossen hat, läßt man den mausgesteuerten Sam in der 17stöckigen Nobelabsteige also nach einschlägigen Hinweisen suchen. Die Rätsel hat man sich

dabei so vorzustellen: Man muß zur richtigen Zeit den richtigen Raum betreten und dazu eventuell noch den richtigen Gegenstand im Benutzenfeld des Inventorys haben. Dann kommt man auch schon in den zweifelhaften Genuß einer mies gemachten Videosequenz, deren Informationswert stark von den (hoffentlich hervorragenden) Englischkenntnissen des Spielers abhängt!

Immerhin sehen die SVGA-Hintergrundgrafiken recht ansprechend aus, akustisch wird ein buntes Potpourri aus düftigen Sound-FX, stimmiger Sprachausgabe, öder Fahrstuhlmusik und coolen Grooves geboten. Daß die Handhabung nicht das reine Vergnügen ist, haben wir schon erwähnt, und Gameplay ist eigentlich nicht vorhanden – sondern nur unmotiviertes Gestocher nach der Methode von Versuch und Irrtum. Aber falls Ihr unter Schlafstörungen leidet... (st)



Club Dead (Viacom)

Rundum mißlungenes Cyberpunk-Adventure.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
69%
55%
36%



41%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster, Pro Audio Spectrum
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?

Datenbank

mit ALLEN bisher
veröffentlichten Tips,
Cheats, Karten
und Komplett-
lösungen!

Multimedia-Game

von, mit und über die
Redaktion: eine
gnadenlose Gaudi
zum Ablachen!

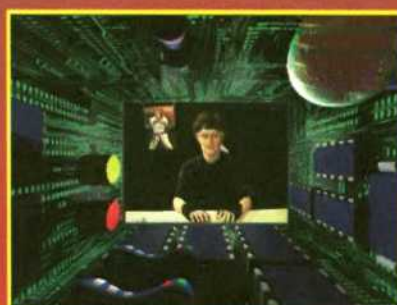
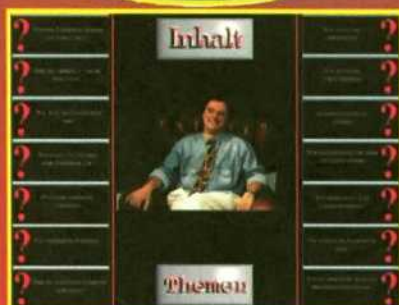
Tolle **Hintergrund-
Infos**, heiße Demos,
Multimedia-Shopping
und und und!

Interaktives Video-Interview

mit Michael:
150 kluge Fragen –
150 dumme
Antworten!

Interaktiver **Ghost-
Comic** mit Sound für
Gags ohne Ende!

Joker Clip Art
zur freien
Verwendung für Eure
Briefbogen,
Grußkarten etc.!



DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur 49,- DM (zzgl. 5,- DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:

JOKER VERLAG

„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

JEFF JET

Promotion Software ist bekannt für Ulkereien wie „Tom Long“ oder „Hurra Deutschland“ – und auch dieses in Zusammenarbeit mit Hewlett Packard entstandene Werbeadventure verfügt über einen hohen Gagfaktor.

Hauptheld des abenteuerlichen Digi-Comics sind der Computereckel Jeff Jet und seine bessere Hälfte Donna. Die beiden wurden aus Versehen per Scanner in einen PC gesaugt und entwickeln nun verständlicherweise erhebliche Fluchtinstinkte. Doch die praktische Umsetzung ist gar nicht so einfach, denn der dort regierende General „CPU“ will ihre Ausreise nur bewilligen, wenn man ihm zuvor einen goldenen Ring besorgt. Die Suche führt das Pärchen erst durch die Innereien von Rechner und Peripherie (von den Speicherbänken bis zum Drucker) und danach via Datenautobahn in die

Wüste, die Tiefsee, eine Polar- und sogar eine Raumstation. Klar, daß man auf einer derartigen Reise ganz nebenbei eine Menge Wissenswertes über die Interna seiner DOSE und ihre zukunftssträchtigen Erweiterungen erfährt.

Donna und Jeff werden mit Hilfe einer unproblematischen Point & Click-Steuerung und den per rechter Maustaste einblendbaren Befehlen (reden, nehmen etc.) abwechselnd durch teils bildweise umschaltende, teils soft scrollende Lokalitäten bugsirt. Dort treten sie in wortreichen Kontakt mit skurrilen Figuren wie einem miesepetrigen Hausmeister, einem versoffenen Polarforscher

oder gar dem Meeresgott Neptun. Die witzig-lehrreichen Gespräche laufen unter Einbindung von Porträtgrafiken per Anklicksätzchen ab, und im unbegrenzt aufnahmefähigen Inventar können bereits nach kurzer Zeit Fundstücke wie z.B. ein Seestern oder ein Auspuffrohr verstaubt werden. Die Lösung der genretypischen Rätsel (etwa das Ablenken eines Archäologen mittels einer eiligst verbuddelten antiken Scherbe) ist meist nicht sonderlich schwierig zu finden, denn viele Personen helfen nach eindringlicher Befragung gerne mit Tips weiter. Trotzdem: Ulkige Grafiken, ein tadelloses Handling und das

äußerst dezente Product placement sorgen für ungetrübtes Spielvergnügen zum günstigen Preis. Da nimmt man auch die ein bißchen biederer, aber in der Geschwindigkeit regulierbaren Animationen gern in Kauf, bloß der uninspiriert dahinträllernde Sound zerrt auf Dauer leicht am Nervenkitzel. Wer seinen Rechner also spielend näher kennenlernen möchte, kann Jeff Jet beim nächsten HP-Händler ordern – oder er blättert flugs zu unserer Abo-Seite, wo dem geneigten Neuabonnenten sogar ein Gratisexemplar dieses sympathischen Adventures winkt! (md)

Jeff Jet – Abenteuer Infowebway (Promotion Software)

Unterhaltsam-lehrreiches Werbeadventure.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

71%
55%
78%
74%



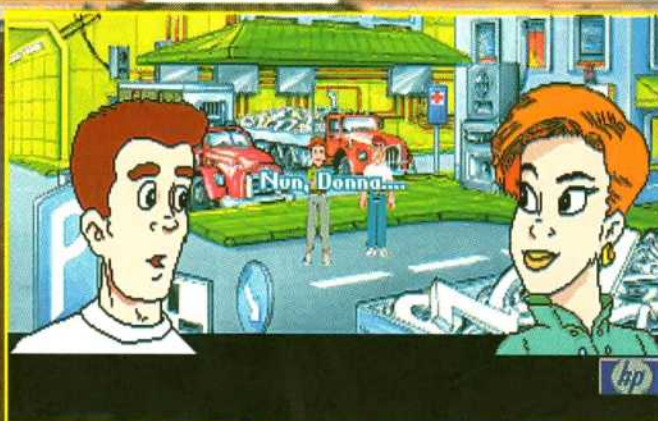
72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 10,- DM

DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16, Adlib
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Fahr'n, fahr'n, fahr'n auf der Datenautobahn



Ein hübsches Pärchen



Ein Plausch mit dem Meeresgott



Die frostige Polarstation

Ravenloft 2

STONE PROPHET

Nach „Ravenloft“ und „Menzoberranzan“ präsentieren die Spezialisten von SSI hier ein weiteres 3D-Rollenspiel zu den populären AD&D-Romanen – kleine Abnützungerscheinungen waren da wohl unvermeidlich.

Schauplatz der actionreichen Handlung sind diesmal die alt-ägyptisch anmutenden Wüsten und Dungeons von Har' Akir, wo einst der Pharao Anhktepote das Volk mit schwarzer Magie knechtete. Und obschon der alte Widerling inzwischen längst den Löffel abgegeben hat, führt seine unsterbliche Seele immer noch ein paar Zombies durch das Land. Deren für die Bevölkerung tödlichen Spaziergänge soll nun eine zunächst zweiköpfige und im Spielverlauf dann um bis zu zwei NPCs erweiterbare Party unterbinden, indem sie den mumifizierten Leichnam des untoten Ex-Herrschers findet und endgültig einsargt. Nachdem man sich im Charaktermenü also zwei Helden

aus sechs möglichen Rassen und Klassen (Elf, Zwerg, Mensch etc. bzw. Magier, Kämpfer...) geklont oder seine Recken aus dem Vorgänger importiert hat, geht's via Maus oder Tastatur in eine 3D-Landschaft, deren optische Unterschiede zu den vorangegangenen Abenteuern selbst mit der Lupe kaum zu entdecken sind. Wie gehabt bewegt man sich hier à la „Ultima Underworld“ mittels Kompaß, Automapping und neun Richtungspfeilen wahlweise Schritt für Schritt oder flüssig scrollend durch die örtlichen Städte, Wüsten und Kerker. Die dort hausenden Mumien, Zombies und Geier

bekommen in Echtzeit Schwert, Bogen oder eine sonstige Waffe zu spüren; bei Bedarf kann man die Biester auch in Rundenform magisch beharken. Lohn der Mühe sind nützliche Hinterlassenschaften und natürlich verbesserte Charakterwerte, während die zahlreichen Anklick-Gespräche mit friedlichen Einheimischen dank englischer Digi-Sprache und deutschen Bildschirmtexten eher unter die Rubrik Entspannung fallen. Wer mit der bieder animierten Grafik leben kann, darf sich

über stimmige Soundbegleitung, einen regulierbaren Bildausschnitt, sauberes Scrolling selbst auf älteren Rechnern und etwa den fünffachen Umfang von „Menzoberranzan“ freuen – und darüber ärgern, daß die umständliche Steuerung trotz ihres inzwischen fast schon biblischen Alters noch immer nicht überarbeitet wurde. Also mal wieder ein Fall für traditionsbewußte Rollenspieler, denen eine spannende und atmosphärisch dichte Story über neumodischen Technik-Schnickschnack geht. (md)

Laß uns plaudern!



Eile mit Keile



Hol's der Geier?



Der Fluch der Pharaonen

Ravenloft 2: Stone Prophet (SSI)

Stimmungsvolles AD&D-Rollenspiel nach klassischem 3D-Strickmuster.

GRAFIK	71%
SOUND	76%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	75%



72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Englische Sprachausgabe, Bildschirmtexte und Handbuch deutsch

FRONTLINES

Bei Impressions sind die mageren Jahre dürrtger Konfliktsimulationen und halbgarer Wirtschaftsstrategicals vorüber – die Zukunft der Engländer verspricht fette Beute an der Strategen-Front!

Die Einleitung ist quasi wörtlich gemeint, denn in diesem futuristischen Spiel harren 20 (in der CD-Version 33) mehr oder minder komplexe Scharmützel im Jahre 2044. Dabei gehen variable Kontrahenten wie z.B. Europa, Texas oder gar Bayern mit modernstem High-Tech-Equipment aufeinander los, um etwa ihr HQ zu verteidigen, Brückenköpfe einzunehmen, strategisch wichtige Stellungen zu halten oder Kriegsgefangene zu befreien. Rundenweise in Bewegungs- und Kampfphase unterteilt, rumpeln die Megapanzer, Artillerieverbände oder Schützenfahrzeuge also mal wieder unter dem Kommando der bis zu zwei Spieler bzw. der CPU über eine Hexfeldkarte.

So weit, so „Battle Isle“, doch beharrt Frontlines nicht ganz so stur auf Zug- und Feuerphasen, wie das bei der Konkurrenz üblich ist. Wer z.B. auf sein Schußrecht in der Angriffsphase verzichtet, darf plötzlich auftauchende Gegner auch sofort beharken, was neue taktische Möglichkeiten eröffnet. Zudem kann der Feind auch mal hinterrücks, also ohne direkte Schußlinie, attackiert werden, dafür fehlt eine Reparaturmöglichkeit für angeschlagene Hardware. Weniger originell, aber dafür im

Genre bewährt, sind die Begrenzung der maximal möglichen Züge und die unterschiedlichen Geländetypen, welche Fortkommen und Kampfwerte der Einheiten beeinflussen. Zudem wird hier ein Szenarioeditor mitgeliefert, um alle Instant-Schlachten variieren oder sogar komplett neu gestalten zu können.

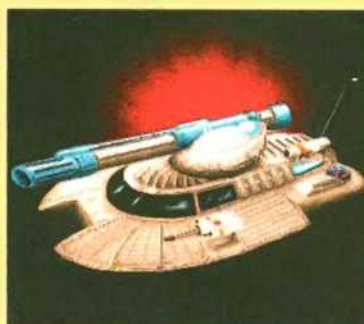
Optisch werden lediglich hübsche SVGA-Waben und niedlich animierte Vehikel geboten, auf spezielle Kampfanimationen oder Sonderscreens muß man indessen verzichten. Auch auf die lahmen Sound-FX und das Musikgedudel hätte man gut verzichten können, aber immerhin sind zumindest in der CD-Fassung noch ein paar gerenderte Zwischenszenen und deutsche Sprachausgabe mit von der Partie. Die Maussteuerung ist hier wie dort recht gelungen, und der Spielablauf weiß durchaus zu gefallen – was auf den ersten Blick wie ein simpler „Battle Isle“-Klon aussieht, entpuppt sich bald als eigenständige Strategievariante. Wenn die Impressionisten jetzt noch ein paar kleine Bugs weniger und dafür einen Kampagnenmodus untergebracht hätten, hätte man glatt über eine Wertung jenseits der 80er-Frontlinie nachdenken können! (mic)



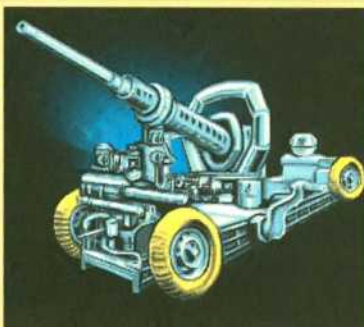
Die Front wackelt...



Der übersichtliche Editor



Schickes Gerät, was?



Auf ins Gefecht!

Frontlines (Impressions)

Flotte Konfliktsimulation im Stil von „Battle Isle“.

	DISK	CD
GRAFIK	60% – 62%	
SOUND	54% – 60%	
STEUERUNG	75% – 75%	
MOTIVATION	76% – 77%	



72%
73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	4 Disks bzw. 1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 bis 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Ultrasound, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	69,90
7TH GUEST	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR TRANSPORT PILOT INCL. SCENERY USA	139,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	39,90
ALLEN OLYMPICS DT. ANL.	59,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC - SSI -	79,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	89,90
ARCADE POOL DT. ANL. *	29,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	85,90
B 17 FLYING Fortress DT. ANL.	39,90
B.C. RACERS DT. ANL.	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	44,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDRUMS KOMPL. DT. *	44,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D.	54,90
BIOFORGE DT. HANDBUCH *	95,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	49,90
BOLO DT. ANLEITUNG	49,90
BUREAU 13 DT. ANL.	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1-3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	39,90
CAMPAIGN KOMPL. DT.	39,90
CHAO\$ CONTROL DT. HANDB. *	35,90
CINEMA - MICROSOFT - 1995 FILMOT-BANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
CONSPIRACY DT. ANL.	24,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK	24,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	29,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA DT. ANL.	59,90
CYBERACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	69,90
CYCLONE - SSI - DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES KOMPL. DT.	89,90
DARKSEED KOMPL. DT.	29,90
DARK JUNGLE - WAKE OF THE RAVAGER - DAS AMT. KOMPL. DT.	85,90
DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	75,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	49,90
DEATH GATE	79,90
DELTA "V" KOMPL. DT.	89,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANNER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH / WHALES VOYAGE / BURNTIME / DYNATECH / WHA-	54,90
DIE VERRECKTE RALLYE KOMPL. DT. *	85,90
DIGGERS	24,90
DINOSAURS - MICROSOFT - KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCWORLD DT. ANL.	89,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	85,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL. DT. *	59,90
EARTH SIEGE KOMPL. DEUTSCH	95,90
ECSTASIA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	29,90
ELITE PLUS KOMPL. DT.	35,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	85,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F14 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADV.	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT.	89,90
FLIGHT COMMANDER II	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB. *	89,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
FRONTIER - FIRST ENCOUNTERS - KOMPL. DT.	79,90
FRONT LINES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
FRUIT THROTTLE / VOLLGAS *	89,90
GADGET	89,90
GONE FISHIN	89,90
GREATEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	75,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOO / NIGEL MANSSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUILTY DT. ANL.	59,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL. DT.	79,90
HARPOON CLASSICS INCL. SCENARIOS & EDITOR	69,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	39,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/AUDIO	99,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HOHENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90

CD ROM Programme

HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
I N C A KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	35,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	35,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	65,90
IRON ASSAULT DT. ANL. *	79,90
ISHAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	34,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	89,90
KLIM'N'PLAY KOMPL. DT.	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE -	39,90
KYRANDIA 3 - MALCOM'S REVENGE-KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LARRY 1-6 COLLECTION DT. ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL. DT.	24,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 888 inkl. 2 SCENERYS	65,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
M 1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D. *	39,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT. -	89,90
MARCO POLO DT. ANL. *	75,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3-5 KOMPL. DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST - DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. *	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	89,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	85,90
NOVASTORM DT. ANL.	85,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	49,90
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/SiGB)	84,90
PEGASUS 5.0 - SHAREWARE - 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT. HANDB.	69,90
PIRATES' GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3	59,90
PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESLADDE	29,90
PROTOTYPE KOMPL. DT. *	85,90
PSYCHO PINBALL *	69,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
RAITRAINER KOMPL. DT.	59,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	65,90
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR -	85,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	49,90
RISE OF THE TRIAD - VOLLVERSION - DT. ANL.	49,90
ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	39,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL. DEUTSCH	49,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. HANDB. *	59,90
SHADOWCASTER KOMPL. DEUTSCH	35,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	59,90
SOCCER KID	29,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STARLOD KOMPL. DT.	45,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	89,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	75,90
SUPER KARTS DT. HANDB. *	89,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	39,90
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE /	89,90
HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE I /	34,90
LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90

CD ROM Programme

THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN -	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	64,90
ULTIMATE GAME COLLECTION INCL. ULTIMA 1-6 /	
JET FIGHTER II / QUANTUM GATE	65,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL. DT.	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
UNIVERSE	29,90
USS TICONDEROGA DT. HANDB. *	85,90
VIRTUAL VALERIE II *	75,90
VIRTUOSO KOMPL. DT.	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	69,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT.	35,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WHALES VOYAGE II - DIE ÜBERMACHT - K. D. *	85,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL- BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB	NUR DM 4,99
ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & 2 INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMA DT. HANDB.	39,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	59,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD /	
MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K. D. *	89,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X-WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZEPHYR KOMPL. DT.	79,90
ZOO 2 DT. ANL.	52,90

PC / IBM DISKETTEN

1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 -	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3.5 *	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
ALIEN OLYMPICS DT. ANL. 3,5 *	49,90
BAULOWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLE OF ORION KOMPL. DT. 3,5 *	45,90
BAZOOKA USE KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	89,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. 3,5 *	79,90
BIING I KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	69,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5 *	59,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000 / CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5 *	79,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHA-	
LES VOYAGE KOMPL. DT.	54,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5 *	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5 *	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5 *	110,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISH 3,5 *	85,90
FS & RALLY AROUND THE WORLD 3,5 *	55,90
FRONTIER - FIRST ENCOUNTERS - KOMPL. DT.	79,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK - BL MANAGER - KOMPL. DT.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5 *	49,90
HUGO DT. ANL. 3,5 *	59,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISHAR II KOMPL. DT. 3,5 *	69,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIM'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5 *	29,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5 *	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	49,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5 *	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5 *	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5 *	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	65,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5 *	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5 *	49,90
PROJECT "X" DT. ANL. 3,5 *	39,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	49,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT. 3,5 *	85,90
RUSSSELSSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5 *	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5 *	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SIM TOWER 3,5*/WINDOWS VERS. *	79,90
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5 *	69,90
SPACE SIMULATOR - MICROSOFT *	99,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5 *	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5 * DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	65,90
SUPERFROG DT. ANL. 3,5 *	39,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D. *	39,90
THEME PARK - BULLFROG 3 - KOMPL. DT. 3,5 *	73,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
THE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5 *	65,90
TOWER ASSAULT DT. ANL. 3,5 *	59,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5 *	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD /	
MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL. 3,5 *	39,90

Preishits PC DISKETTEN

1942 PACIFIC AIR WAR DT. HANDB. 3,5*	49,90
ACES OVER EUROPE - SIERRA/DYNAMICS - 3,5*	29,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT. 3,5*	29,90
ALIEN LEGACY 3,5*	39,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5*	34,90
ARCADE POOL DT. ANL. 3,5*	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLEISLE INCL. DATA DISK KOMPL. DT. 3,5*	39,90
BATTLETECH 2 3,5* + 2 SPIELE	24,90
BENEATH A STEEL SKY 3,5*	29,90
BETRAYAL AT KRONDOR 3,5*	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5*	15,90
CAMPAIGN 2 3,5*	29,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5*	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPILATION	39,90
DARK LEGIONS - SSI - PC 3,5*	35,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	49,90
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5*	39,90
LUNE II - BATTLE OF ARAKIS -	35,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 3,5*	39,90
ETERNAL 3,5-25	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE K. D. 3,5*	39,90
EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT. 3,5*	39,90
F14 FLEETDEFENDER PLUS DT. HANDB. 3,5*	49,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5*	35,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5*	35,90
FREDDY PHARKAS 3,5*	29,90
FRONT PAGE SPORTS. BASEBALL 3,5*	45,90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - 3,5*	35,90
GENESIA 3,5*	29,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5*	35,90
HARPOON 1.21	34,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. 3,5*	39,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5*	34,90
HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 3,5*	24,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5*	34,90
JURASSIC PARK 5,25*	12,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT. 3,5*	39,90
LEGENDS OF VALOUR DT. ANL. 3,5*	15,90
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25*	29,90
LASER SQUAD VEGA 1.25* DT. ANL.	19,90
LITIL DIVIL DT. ANL. 3,5*	19,90
UTAH MATTHIAS SOCCER 3,5*	19,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5*	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MASTER OF ORION KOMPL. DT. 3,5*	45,90
MIGHT & MAGIC 5 - DARKS, OF XEEN K. D. 3,5*	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* KOMPL. DEUTSCH	15,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5*	19,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDBUCH 3,5*	39,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5*	34,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5*	34,90
POLICE QUEST 3 3,5*	34,90
POLICE QUEST 4 - SIERRA - 3,5*	35,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5*	34,90
POPULOUS 2 3,5*	29,90
POWERMONGER 3,5*	39,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5*	34,90
REACH FOR THE SKIES 3,5*	34,90
RED HELL KOMPL. DT. 3,5*	24,90
REUNION KOMPL. DT. 3,5*	24,90
SECRET WEAPONS OF COMET LUFTWAFFE 3,5*	29,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5*	24,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25*	15,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5*	49,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 5,25*	19,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. 3,5*	19,90
SPECIAL FORCES 3,5* + 5 SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 3,5*	59,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL. DT. 3,5*	59,90
SURFON SLAVE OF HOBOKEN 3,5*	19,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB. 3,5*	55,90
TEST DRIVE 3 3,5*	29,90
TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5*	24,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DT. 3,5*	45,90
ULTIMA 7 - BLACK GATE- KOMPL. DT. 3,5*	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5*	29,90
VEIL OF DARKNESS - SSI - 3,5*	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5*	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5*	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT. ANL. 3,5*	59,90
XENOBOTS 3,5*	29,90
YENABUR AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.	24,90
YSERBIUS - SHADOW OF - 3,5*	24,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG 3,5*	24,90

STREET FIGHTER II TURBO

Capcoms Automatenvorlagen genießen Kultstatus, gleichermaßen die Konsolenumsetzungen – und jetzt haben es die Straßensportler sogar zu den derzeit besten DOSen-Keilern gebracht! Woran freilich die BPS nicht ganz schuldlos ist...



Das Kampfmenü mit den vier Neuzugängen



Reintreten und wohlfühlen...

vor welcher Kulisse sie mit oder ohne Zeitlimit rangeln, liegt ganz im Ermessen des Spielers. Auf Wunsch übernimmt natürlich der Rechner den Part des Gegners, und sollte ein Solist die komplette Riege ohne Zuhilfenahme eines Continues niederprügeln können, so darf er noch gegen den geheimnisumwitterten Akuma antreten.

Das Gameplay ist dabei so genial, wie man es von einem Straßensportler erwartet; vielleicht sogar noch einen Tick genialer: Nur diese Turbo-Version verfügt über aufladbare

Powerpunches, drei regelbare Tempostufen und einen Handikap-Modus für Duellanten; auf Bonusrunden wie Auto- oder Ziegelzertrümmern muß man dafür neuerdings verzichten. Die Steuerung klappt selbst via Tastatur prima und per Pad sogar noch besser, auch optisch lassen sich kaum Unterschiede zum Arcade-Original erkennen – die teils etwas hakelig animierten Figuren sind riesig, die Klöster, Wintergärten oder Buddhas im Hintergrund glänzen durch dreidimensional bewegte Böden, Parallaxscrolling und vie-



Die Jugendschützer haben mit „Mortal Kombat II“ ja den einzigen ernsthaften Konkurrenten auf den Index gesetzt, und kürzlich hat ihn der Arm des Gesetzes ganz aus dem Ring gezogen – mehr zur Beschlagnahme unter der Rubrik „Überhaupt & Außerdem“. Trotzdem werden sich Gameteks Raufbolde ihrer Monopolstellung nicht lange erfreuen dürfen, denn kurioserweise hat Capcom nun die Lizenz für „Street Fighter II“ (ohne Turbo) an U.S. Gold vergeben; mit der Veröffentlichung des weitgehend identischen Games ist demnächst zu rechnen...

Wie auch immer, diese Neuauflage hat mit der grauenhaften U.S. Gold-Umsetzung des originalen „Street Fighter II“ von 1993 nur noch einige Hinter-

grundmotive und Kämpfer gemeinsam. Zu alten Bekannten wie dem Wrestler Zangief, dem Urwald-Unikum Blanka oder der hübschen Chun Li gesellen sich hier vier neue Recken, namentlich die Geheimagentin Cammy, die schwergewichtige Rothaut T. Hawk, der Kickbox-Champion Dee Jay sowie der Kung Fu-Köner Fei Long. Neben Allerweltstechniken wie Slides, Tritten und Handkantenschlägen haben die Jungs und Mädels auch Kombischläge auf Lager, werfen auf komplexe Stickkommandos hin mit Flammen um sich, hüllen sich in elektrische Felder oder zwacken ihrem Gegner per Torpedo etwas von der Energieleiste ab.

Pro Auseinandersetzung sind drei Matches mit zwei K.-O.-Siegen zu beenden, wobei stets zwei Fighter aufeinander losgehen – welche das sind und



Frauenpower: Cammy vs. T. Hawk

STREET FIGHTER PROMOTION

In Japan und den USA haben die Automaten einen Run auf passende Teller, Tassen oder T-Shirts ausgelöst – Höhepunkt der bereits wieder abgeflauten Merchandising-Hysterie ist die Verfilmung, welche hierzulande unter dem Titel **Street Fighter: Die entscheidende Schlacht** am 27. April anlief. Der Streifen begeistert zwar weder durch Story, Tricks oder Kampfsequenzen, wird aber wohl dank seiner Starbesetzung (u.a. Jean-Claude van Damme als Guile und Kylie Minogue als Cammy) ein paar Fans finden.



le kleine Animationen. Und die Soundkulisse aus Musik, Kampfgeräuschen und Sprachausgabe gibt der Atmosphäre dann den Rest. Wer also auf dieses Genre abfährt, der fährt hier goldrichtig. Nur zumindest 8 MB sollte

man unter der Haube wissen, damit die Sache auch richtig in Fahrt kommt! (rl)

Der Junge ist geladen!



Super Street Fighter II Turbo (Gametek)

Hervorragende Arcade-Konvertierung – die derzeit beste PC-Prügelei!

GRAFIK	84%
SOUND	77%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	86%



85%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD (Disk in Vorber.)

PROZESSOR: Ab einem 386 SX, ein 486 DX/2 sei empfohlen

SPEICHER: Ab 4 MB RAM (besser zumindest 8 MB), wenigstens 16 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Adlib, SB/Pro, Gravis Ultrasound

EINGABE: Tastatur, Stick, 2/4/6-Button-Pad

AUSGABE: Englischsprachiges Spiel, deutsche Anleitung

Okay Soft AM GRADEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674-1279 FAX -1294

Inh. Herbert Wirthshofer

Aces of the Deep	DV 82,90	Themepark	DV 71,90	Inferno	DV 38,90
Alien Legacy	DA 67,90	Tie Fighter	DV 92,90	Iron Assault	DV 94,90
Armored Fist	DV 87,90	Defender of Empire	DV 36,90	Ishar 3	DV 85,90
Battle Isle 2	DV 71,90	Warcraft	DA 75,90	Jungle Strike	DV 67,90
Baulowe	DV 81,90	X-Com: Terror f.t. Deep	87,90	Kings Quest 7	DV 82,90
Bling	DV 73,90	X-COM CD 87,90		Klick n Play	DV 85,90
Black Hawk	DV 65,90	SOUNDBLASTER	345,-	Kyandia 3	DV 89,90
Bundesliga M. Hattrick	DV 75,90	MITSUMI	345,-	Lemmings 3	DA 63,90
Supporter	DV 51,90	Wingman EXTREME	85,-	X-Mas Lemmings	DA 37,90
Canon Fodder 2	DA 64,90	ROLAND	449,-	Little Big Adventure	DV 89,90
Colonization	DV 89,90	SCD 15		Lode Runner	DA 77,90
Das Amt	DV 81,90			Lord of the Realm	DV 69,90
Das schwarze Auge 2	DV 72,90			Lost Eden	DV 94,90
Speech Pack	DA 38,90			Magic Carpet	DV 89,90
Dawn Patrol	DA 74,90			Master of Magic	DV 86,90
Descent	DA 76,90			Mega Race	DA 47,90
Die Siedler	DV 71,90			Menzoberranzan	DA 77,90
Discworld	DV 71,90			Monty Python-Waste	89,90
Disneys Aladdin	DA 65,90			Myst	DA 85,90
Doppelpass	DV 72,90			Nascar Racing	DA 84,90
Dream Web	DV 76,90			NBA 95 Live	DA 87,90
Earthsiege	DV 82,90			NHL '95	DA 77,90
Erben der Erde	DV 79,90			Noctropolis	DV 89,90
F14 Fleet Defender plus	DA 89,90			Novastorm	DA 76,90
FIFA Soccer	DV 69,90			Oldtimer	DV 81,90
Hand of Fate/Kyandia 2	DV 79,90			Panzer General	DA 77,90
Hanna Deluxe	DV 42,90			PGA Tour Golf	DA 77,90
Hokum KA 50	DV 61,90			Pinball Fantasie Del.	DA 59,90
Hugo	DV 64,90			Privateer + Strike C.	DV 83,90
Ishar 3	DA 67,90			Quarantine	DV 75,90
Jungle Strike	DV 85,90			Rise of the Triad	DA 63,90
Klick n Play	DV 85,90			Rebel Assault	DA 80,90
König der Löwen	DV 77,90			Sam + Max	DV 93,90
Lemmings 3	DA 37,90			Sim City 2000	DV 89,90
X-Mas Lemmings	DV 61,90			Simon the Sorcerer	DV 82,90
Lord of the Realm	DV 61,90			Space Quest 6	DA 82,90
Lothar M. Super Soccer	DV 65,90			Star Trek 25th...	DA 66,90
Master of Magic	DV 86,90			Star Trek Tech Manual	DV 89,90
Menzoberranzan	DV 77,90			Supercarts	DA 99,90
Micro Machines	DA 55,90			System Shock Enh.	DV 83,90
Nascar Racing	DV 77,90			Tank Commander	DV 84,90
Oldtimer	DV 69,90			Themepark	DV 73,90
Panzer General	DA 77,90			Transport Tycoon	DV 89,90
Pinball Fantasie	DA 59,90			UFO + Master of Orion	DA 68,90
Pizza Connection	DV 76,90			US Navy Fighter	DV 86,90
Powerdrive	DA 54,90			Virtuoso	DA 92,90
Rise of the Triad	DA 69,90			Wacky Wheels	DA 63,90
Sam + Max	DV 85,90			Warcraft	DA 75,90
Sensible World o. Soc.	DV 71,90			Wing Commander 3	DV 89,90
Sim City 2000	DV 82,90			Woodruff	DV 82,90
Simon the Sorcerer	DV 82,90			X-Com: Terror f.t. Deep	87,90
Star Trek 2	DV 79,90			X-Wing	DV 75,90
Star War Screen Saver	DV 59,90			Zephyr	DV 73,90
Stone Racer	DV 65,90				
System Shock	DA 73,90				

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Anmahnungsverzögerungen gebührenpflichtig. Unsere Redaktion wird nicht in Anspruch genommen.

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9.90 !!

Soundblaster 16 Multi CD ASP	245,-		JOYSTICK's	
Soundblaster 16 Value Edition	189,-		GRAVIS schwarz	53,-
Soundblaster AWE 32	455,-		GRAVIS Gamepad	46,-
Soundblaster AWE 32 Value	345,-		GRAVIS PRO	69,-
Roland SCD 10	359,-		GRAVIS "Phoenix"	255,-
Roland SCD 15	449,-		CH-Products - Flight Stick Pro	143,-
Gravis Ultrasound MAX	329,-		CH-Products - Rudder Pedals	197,-
Gravis Ultrasound ACE	179,-		Thrustmaster F16 Flight	275,-
ORCHID Sound Wave 32 pro m. A/W/S	399,-		Wingman EXTREME	85,-
ORCHID Wavebooster 4FX	359,-		Mäuse:	
Mitsumi QuattroSpeed	345,-		Yakumo Ergo Maus	29,-
passende Controllerkarte	29,-		Yakumo Maus	18,-
Goldstar GCD-R420 B	249,-		Logitech - Pilot seriell	54,-
Panasonic CR 562 B	289,-		Screenbeat 4, Aktivboxen	43,-
Creativ CD-Rom Upgrade	229,-		Creativ Labs SBS 300	189,-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 5,90
Nachnahme zzgl. 3% Zbgbe. DM 5,90
3-tägige Vorankasse DM 15,00

**Neu 24 - 48 Stunden Komplett-
 LIEFER-SERVICE preis! 7,-**

Neu: 24 - 48 Stunden Komplett-Liefer-Service 7,-

Lutz Althoff
Computer-Spiele
Markier Breite 38
34497 Korbach

BTX: ALTHOFF#
TEL : 05631-913191
FAX : 0551-913192
Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

		3,5	CD
Aces of the Deep	D	76,90	77,90
Alone in the Dark 3	D		82,90
Bling!	D	76,90*	66,90*
Beavis & Buttthead Screens	H		39,90
Bioforge	D		86,90
Creature Shock	D		87,90
Dark Forces	D		89,90
Das Amt	D	76,90	84,90
Descent	H	75,90	74,90
Discworld	D	69,90	79,90
Dungeon Master 2	D	87,90*	86,90*
Flight of the Amazon Queen	D	72,90*	78,90*
Inferno	D		48,90
Kings Quest 7	D		85,90
Klik & Play	D	82,90	79,90
Kyandia 3 - Male Reveng.	D		78,90
Magic Carpet	D		86,90
Master of Magic	D	84,90	85,90
Menzoberranzan	H	76,90	78,90
NBA Basketball Live 95	H		84,90
Noctropolis	D		88,90
Pinball Fantasies (Deluxe)	H	59,90	66,90
Panzer General	H	71,90	71,90
Star Trek - Next Generat.	D		95,90*
Temptation (Indy Car, 7th...)	H		88,90
US Navy Fighters	D		87,90
Wake o.t. Ravager-D. Sun 2	H	75,90	77,90
Warcraft: Orcs & Humans	H	77,90	77,90
Wing Commander 3	D		99,90
Wings of Glory	D		59,90
Woodruff - Goblins 4	D		74,90
X-Com: Terror f.t. Deep	D	87,90	87,90
Boppin Deluxe	VV		58,90
Doom 2 Utilities (2 CDs)	VV		36,90
Rise of the Triad	VV		68,90

* Bei Anzugsmaßstab noch nicht lieferbar
E: englisch H: deutsches Handbuch D: deutsche Version
Nachnahme: + 9,90 (+ 3,- Zahlkarte)
Vorkasse: + 6,90
auf Rechnung: + 7,50 (ab 2. Bestellung)
Annahmeverweigerung bestellter Ware: 15,- DM Unkostenersatzung

SILVERADO
Der CD-Rom Versand im Wilden Süden!

Aces of the Deep	DV 88,-
Bio Forge	DV 89,-
BUREAU 13	DV 89,-
Creature Shock	DV 93,-
Cyberia	ab 75,-
Dark Forces	DA 87,-
Das Amt	DV 93,-
Descent	DA 79,-
Flight Unlimited	DA 89,-
Klick and Play	DV 89,-
Links Golf CD(+2Kurse)	65,-
Magic Carpet	DV 89,-
NASCAR Racing	DA 79,-
NBA '95 Basketball	DA 94,-
NHL Hockey '95	DA 79,-
Panzer General	ab 65,-
Pinball Fantasy deluxe	69,-
Rebel Assault	ab 69,-
Rise of the Triad	DA 74,-
Strike Com.+Privateer	89,-
System Shock Enh.	DV 88,-
US Navy Fighters	DV 89,-
Wing Commander 3	ab 75,-
Wings of Glory	DV 75,-
Woodruff	DV 82,-
X-Wing Compilation	DV 75,-

Fordern Sie die Gesamtpreisliste an
24 Std. - Bestellservice
16.00- 21.00 Uhr persönlich
Fax-Fon 0 71 41-4 27 33
oder: 0 71 41 - 7 76 85
Versand im Sicherheits-Karton
Vorkasse (EC): 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM
auf Rechnung: 7,90 DM
ab der 2. Bestellung möglich

Heiße Kisten?

SuperKarts

Auf den ersten Blick scheint Manic Media hier nur dem Trend bzw. der Konkurrenz hinterherzufahren – doch im Unterschied zu „Wacky Wheels“ und „Stone Racers“ orientieren sich ihre Karts an der harten Realität.

Das Hauptmenü



Tokio bei Nacht

Mein ist der Sieg!



Turbo-Power ist schon schlauer...



92

PC-JÜNGER

Halber Screen, doppelter Spaß

Ein teilweise gerendertes Intro wollten sich die englischen Designer nicht nehmen lassen, im Anschluß treffen sich bis zu acht Piloten an der Startlinie – Duellanten auf einem wahlweise horizontal oder vertikal gesplitteten Screen, während Solisten in den Genuß eines ungeteilten Bildschirms kommen. Und für Rudel-Driver findet sich sogar noch eine Netzwerk-Option. Vor dem Tritt aufs Gaspedal muß man sich aber noch im Menü seinen Landsmann herausuchen, den Schwierigkeitsgrad, die Anzahl der Runden pro Strecke (die gesamte Saison geht über 16 Pisten; jeweils zwei pro Austragungsort, und zwar in zwei Achterblöcken) und den Spielmodus bestimmen: In welcher Reihenfolge sollen die Saisonhälfte gemeistert werden? Oder will man in der Arcade-Variante starten, wo immer nur die drei Erstplatzierten weiterkommen? Wer hier mit auf dem Treppchen steht, erhält zudem Geld für den Kauf von Extras wie Turbo-Boostern, Reifen, einem neuen Rahmen oder Zusatztanks, um sich zeitintensive Boxenstopps sparen zu können. Das Geld liegt aber auch wortwörtlich auf der Straße, genau wie ein Teil des Angebots aus dem Shop. Im Rennen selbst wird der Bleifuß mit Sprungschanzen, Pfützen oder Eis konfrontiert, während die Augen an den Anzeigen für Bodenhaftung (originell!), Geschwindigkeit und Position kleben. Sieger werden mit einem Zwischenbild und wahre Champs mit dem Eintrag in die Highscoreliste belohnt, doch lohnt auch die Mühe? Schwer zu sagen, denn obwohl die 3D-Grafik an sich recht hübsch aussieht, verschwinden da manch-

mal ganze Fahrzeuge auf unerklärliche Weise, und unterschiedliche Kameraperspektiven gibt es von Anfang an nicht. Immerhin sind die Details auf PS-schwachen CPUs komfortabel regelbar, und ein VR-Headset der Marke VFX-1 wird als Rennhelm anerkannt. Die fetzige Techno-Musik bleibt aber so oder so dem Intro vorbehalten, und das Hundegejaule (= Reifenquietschen) bzw. Wespensurren (= Motorengeräusch) im Spiel spart man sich besser. Weil letzten Endes auch die an sich ordentliche Steuerung bei jedem Crash und dem damit verbundenen umständlichen Zurücksetzen für Ärger sorgt, hat der Sharewaremarkt mit „Wacky Wheels“ nicht nur die preiswerteren, sondern nach wie vor die besseren Go-Karts im Stall. (mash)

Superkarts (Manic Media)

3D-Rennsimulation mit leichtem Getriebschaden.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

68%
49%
67%
60%



63%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk in Arbeit)
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro16/AWE 32
EINGABE:	Analogstick, Joypad, Tastatur
AUSGABE:	Screen englisch, Handbuch deutsch, läuft auch über den VR-Helm VFX-1

Hautnah...

MEGA

Zoom



PC OPTIX



PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisemph. DM 29,95**



PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisemph. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisemph. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). Mit der Dauerfeuer-Unterstützung fangen Sie jeden Gegner ab. **unverbindliche Preisemph. DM 49,95**



PC TRACKSTICK

Jöllenbeck

QUALITY JOYSTICK

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel.
MEGA ZOOM ist ein eingetragenes Warenzeichen der **STD Electronic Int. Ltd. Hong Kong**

Schweiz: **ABC Import & Export AG**
Bahnhof Nord
Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/7852960
Fax 081/7851222

Österreich: **ABC Marketing & Vertrieb**
Schießstätte 12 A - Ganahl-Areal
A-6807 Feldkirch
Tel. 05522/1675
Fax 05522/1674

CD-ROM Spiele

11th Hour (*)	A 99,95	Inferno	D 32,95
1942	A 89,95	Iron Assault (*)	A 82,95
Aces Of The Deep	D 76,95	Iron Cross (*)	D 76,95
Across The Rhine (*)	D 84,95	Jungle Strike	D 69,95
Action Soccer (*)	D a.A.	Kings Quest 7	D 79,95
Alien Olympics (*)	D 57,95	Klick 'n' Play	D 79,95
Alone In The Dark 1	D 31,95	Kyandia 3	D 69,95
Alone In The Dark 1+2	D 57,95	Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	D 72,95
Alone In The Dark 3	D 82,95	Lemmings für Windows	D 42,95
Armored Fist	D 72,95	Links 386 Pro	A 57,95
Arcade Pool (*)	A 25,95	Little Devil	A 57,95
Battle Bugs	D 39,95	Little Big Adventure	D 84,95
Battle Isle II	D 83,95	Lode Runner	D 67,95
Battle Isle II Scenery	D 49,95	Lothar Matthäus Soccer	D 65,95
Battle Race (*)	A 63,95	Mad News (*)	D 83,95
Blind! (*)	D a.A.	Mad News Extrablatt (*)	D 31,95
Bioforge (*)	D 89,95	Magic Carpet	D 84,95
Bureau 13	D 83,95	Marco Polo (*)	A 69,95
Caribbean Disaster (*)	D 83,95	Masters of Magic	D 82,95
Chaos Control (*)	A 95,95	Menzoberranzan	A 76,95
Chessmaster 4000 Turbo	A 63,95	Metal Marines (*)	D 56,95
Civilwar 8+9 (*)	D a.A.	Myst	D 82,95
Civilization & Railroad	A 59,95	NASCAR Racing	D 69,95
Colonization & Civilization	D 89,95	Navy Strike (*)	A 89,95
Command & Conquer (Dune 3) (*)	A 89,95	NBA Live '95	D 79,95
Creature Shock	D 79,95	NHL Hockey 95	D a.A.
Crusader (*)	D a.A.	Noctropolis	D 89,95
Cyberia	D 89,95	Oldtimer	D 79,95
Dark Forces	D 89,95	Outpost	D 74,95
Das Amt	D 82,95	Panzergeneral	A 76,95
Dawn Patrol	D 79,95	PGA Tour Golf	A 89,95
Death Gate (*)	E a.A.	Phantasmagoria (*)	D a.A.
Der Reeder (*)	D a.A.	Pinball Dreams DeLuxe	A 74,95
Descent	A 76,95	Pinball Illusions (*)	A a.A.
Die Verrückte Rallye (*)	D 69,95	Pinball Wizard 2000 (*)	A 63,95
Discworld	D 76,95	Quarantine	D 79,95
Doppelpass	D 76,95	Quest For Glory 4	A 76,95
Dreamweb	D 74,95	Ravenloft 2 (*)	A a.A.
DSA - Sternenschweif	D 66,95	Rebel Assault	A 74,95
Dungeon Master 2	D 82,95	Renegade-Battle For Jacob's Star (*)	A 76,95
Earth Command (*)	A 72,95	Rise Of The Robots	A 79,95
Earthsiege	D 76,95	Seawolf SSN-21	D 88,95
Elite 3 - First Encounters (*)	D 76,95	Sensible World Of Soccer (*)	D 63,95
Falcon Gold	A 89,95	Slip Stream	D 62,95
FIFA-Soccer	D 66,95	Sim City 2000	D 84,95
Flight Unlimited (*)	A 82,95	Sim Tower (*)	E 76,95
Football Pro	E 69,95	Skyrealms Of Jorune (*)	A 76,95
Freddy Phark's (*)	D 76,95	Star Crusader	D 49,95
Full Throttle (*)	D 89,95	Star Trek Next Generation (*)	D 95,95
Great Naval Battles 3 (*)	A a.A.	Strike Comm. & Privateer	A 84,95
Hammer Of The Gods	E 69,95	Super Karts (*)	A 89,95
Hattrick! (*)	D 83,95	Superhero League Of Hoboken (*)	E 63,95
Heretic (*)	D a.A.	System Shock Enhanced	D 84,95
Höhlenwelt Saga	D 82,95	Tank Commander (*)	D 89,95
Incredible Toons (*)	A 57,95	Temptation	A 89,95

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten.

Versandkosten Inland: CDs u. Software: Vorkasse 9,-; Nachnahme 15,-; ab 200,- Warenwert: frei! Hardware-, Express- und Auslandsendungen nach Aufwand!

Mitsumi FX400 Quad-Speed nur DM 299,-

The Incredible Machine 2 (*)	A a.A.
The Lost Eden (*)	A 76,95
Theme Park	D 74,95
Tower Assault (Alien Breed 3) (*)	A 57,95
Transport Tycoon	D 79,95
Tune Land	D 62,95
Under A Killing Moon	D 89,95
US Navy Fighters	D 89,95
USS Ticonderoga (*)	D 85,95
Vollgas (*)	A 76,95
Voyeur (*)	A 57,95
Wake Of The Ravager (*)	D 84,95
Warcraft	D 67,95
Wings Of Glory	D 65,95
Wing Com. Armada	D 83,95
Wing Commander 1+2	D 31,95
Wing Commander 3	D 84,95
Woodruff (Goblins 4)	A 69,95
X-COM (U.F.O. 2)	D 82,95
Zeppelin (*)	A 76,95

Schnäppchenecke (CDs)

7th Guest	A 19,95
Battle Bugs	39,95
Battle Drome	39,95
Conspiracy	29,95
Hand Of Fate	29,95
Indy Car Racing	29,95
Inferno	32,95
Lands Of Lore	29,95
Lemmings 2	24,95
Railroad Tycoon	29,95
Star Crusader	49,95
Temptation	89,95
Wing Armada	29,95
Wings Of Glory	49,95

Joysticks

Gravis Analog Pro	63,95
Gravis Phoenix	199,95
Gravis Game Pad	37,95
Competition Pro PC	59,95
Competition Pro Mini	59,95

Lautsprecher

Trust 10 80W	83,95
Trust 20 25W	43,95
Trust 40 15W	28,95

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400 EIDE 4x	299,00
Toshiba XM3501 SCSI 4x	569,00
Toshiba XM3601 SCSI 4x	539,00

MPEG-Karte

Trust	429,00
-------	--------

Soundkarten

Trust SE Deluxe 16 (SBPRO komp.)	119,00
Soundblaster 16 Value Edition	174,00
Soundblaster AWE 32	449,00

CD Anwendungen

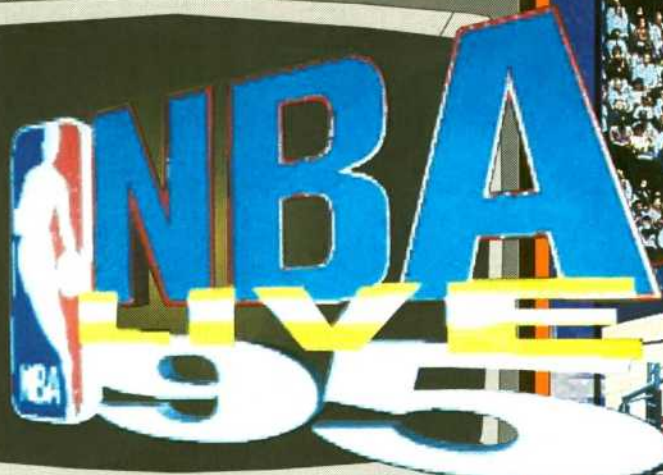
ADI-Serie Lernprogramme	99,95
Bertelsmann Unix 95	69,95
City Guide Falk-Pläne	42,95
Cocktail De Luxe	29,95
Corel Artshow 5	69,95
Filmlexikon Action, Abenteuer, Komödien, SF	je 35,95
Geografix	79,95
Global Explorer	119,95
Monty Python's Compl. Waste ...	84,95
Multimedia Irland, Ägypten, Australien	je 39,95
Night Owl 15	29,95
Only Hits (CDV)	59,95
OS/2 Hobbies archived	29,95
Pegasus 5.0	24,95
Pegasus 6.0	27,95
Pegasus Source	29,95
Raptor, Boppin, Breakout-Mania	je 14,95
alles Shareware	je 14,95
Rise Of The Triad, Descent, Heretic - alles Shareware	je 9,95
Star Trek Technical Manual	95,95
Teleinfo	je PLZ 29,95
Winvokabel D/E oder D/F	je 47,95
Winware Vol. 7	15,95
Xplora I Peter Gabriel	89,95
Yellow Point	49,95
Yellow Star	9,95

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Spiel zum Redaktionsschluss noch nicht erschienen

ROT STIFT

Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

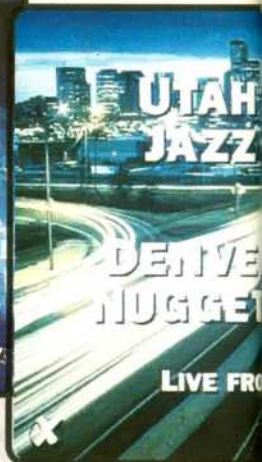
Achtung: Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!!



Die Sportspiele von Electronic Arts geraten fast ausnahmslos zu Bestsellern, und in Amerika wirft Air Jordan wieder seine Körbchen – höchste Zeit für eine neue Basketball-Versoftung!



Optionen ohne Ende



Daß sie es verstehen, erstklassige Spielbarkeit in Perfektion mit einer ansprechenden Präsentation zu verknüpfen, haben die Digi-Sportler aus dem EA-Team erst kürzlich mit „FIFA International Soccer“ und „NHL Hockey“ sehr eindrucksvoll bewiesen – jetzt wollen sie ihre Sprungkraft im Basketball-Court unter Beweis stellen:

Wie bei allen Programmen der EA Sports-Serie kann zunächst am Auswahlscreen zwischen einem Freundschaftsmatch, dem Ligamodus mit allen 27 Teams der aktuellen NBA (inkl. zweier Allstar-Mannschaften) oder nur zwischen den entscheidenden Playoffs gewählt werden. Zudem läßt sich das hehre Originalregelwerk an die individuellen Vorlieben der bis zu vier menschlichen Teilnehmer anpassen; bei Bedarf übernimmt die CPU den einen oder anderen Kader. Die Häufigkeit der Ahndung von Angriffs- oder Verteidigungsfouls steht also stu-

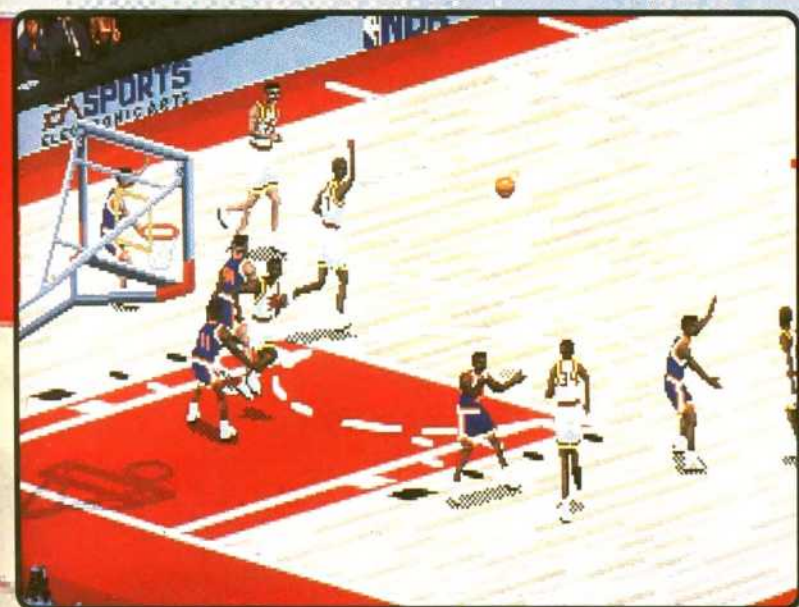
fenlos zur Disposition, und auch die Gültigkeit von 3-, 10- oder 28-Sekunden-Regel, Rückfeldverstößen oder Schrittfehlern obliegt hier dem Gutdünken des Spielers. Wer mag, darf zudem seine Mannen im Simulationsmodus während des Spielverlaufs ermüden lassen und die Länge eines Viertels vierstufig zwischen drei und 12 Minuten bestimmen. Unerfahrene Sportler lassen sich vom Rechner bei Korbwürfen helfen, und es gibt sogar eine Option, wo die Jungs bei einem eklatanten Rückstand ungeahnte Kräfte mobilisieren. Daneben kann man bis zum Abwinken in Statistiken wühlen, die zu jedem Crack in reicher Zahl vorrätig sind – von Größe und Gewicht bis hin zur Treffergenauigkeit in verschiedenen Spielsituationen erfährt man da wirklich alles über alle. Doch irgendwann sind selbst die komplexesten Vorbereitungen erledigt, und man findet sich auf dem Spielfeld wieder. Die Korbjagd wird aus jener

schrägen Draufsichtsperspektive gezeigt, die man aus TV-Übertragungen gewohnt ist. Ebenfalls von der gewohnten Art ist die superbe Steuerung via Stick oder Joypad, denn wie bei den übrigen EA-Highlights gehen so auch hier die komplexesten Aktionen flott von der Hand. Lediglich wer sich mit der Tastatur als Eingabemedium begnügen muß, wird nicht ganz so gut bedient.

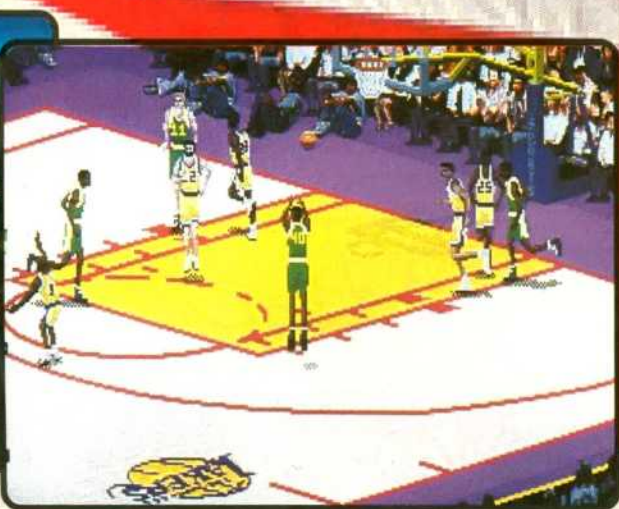
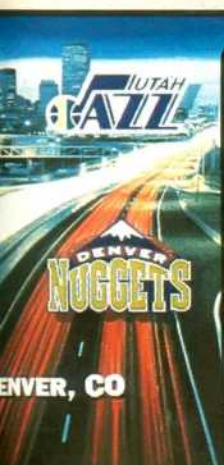
Sollte die Begegnung trotz allem mal nicht ganz nach Wunsch laufen, kann in den maximal sieben Auszeiten ein Bewacher für bestimmte Gegner festgelegt oder eine neue der insgesamt sieben Strategien ausgewählt werden. Und falls alle Stricke reißen, gibt's ja noch den Turbo-Modus mit eingebauter Gegner-Plättung. Daß das Spielgeschehen trotz eines zusätzlich integrierten Übersicht-Zooms grafisch nicht ganz so schick geraten ist wie im Stadion von „FIFA Int. Soccer“, liegt an den vergleichsweise bie-

deren Animationen der noch dazu etwas gröber gezeichneten Sprites. Doch die Zwischengrafiken und Spielerportraits sind mindestens ebenso sehenswert, genau wie das Videointro. Zudem wurde hier gesteigerter Wert auf Realismus gelegt, weshalb etwa Detlev Schrempf nicht nur durch seine authentische Trikotnummer, sondern auch durch seine korrekte Haarfarbe leicht von den Kollegen zu unterscheiden ist. Last not least wissen auch Musik und Effekte zu gefallen, vor allem, was das johlende Publikum betrifft – der diesmal fehlende Spielkommentar ist somit verschmerzbar.

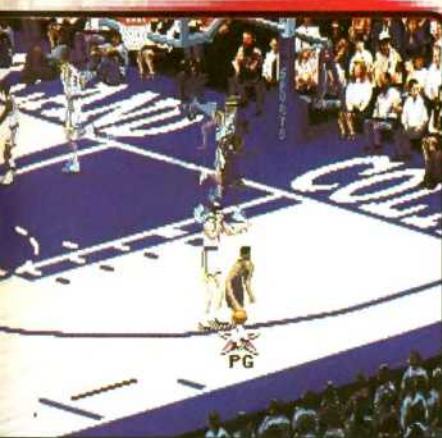
Nun gilt also auch im Basketball, was Fußballer und Eishockeyspieler längst wissen: Bei Electronic Arts erhält man optionsreichen Digi-Sport mit hervorragender Computerunterstützung – Einsteiger und Profis werden an NBA Live 95 gleichermaßen lange Freude haben! (mic)



...und Nahaufnahme!



ch geht's los!



ist die beste Verteidigung!



toht, das Publi-
um rast



Husch, husch, ins Körbchen!

NBA Live 95 (Electronic Arts)

Faszinierende Basketball-Simulation für Korbwerfer aller Klassen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

79%
79%
84%
88%



85%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultra-sound, General Midi
EINGABE:	Joystick, Gamepad, Keyboard, Maus (nur Menüs)
AUSGABE:	Komplett deutsch

QUICK
SOFT

Zieht Euch warm an!
COOLE CD-ROM
7th Guest (DA) 19,77
PREISE Lands of Lore (DV) 32,97

SOFT		Disks	CD		Disks	CD
11th Hour	DA		92,37	Kyrandia 3	DV	92,37
1942 Air War Gold	DA		65,97	Lands of Lore 2	MV	85,77
Aces of the Deep	DV	85,77		Last Dynasty	DV	85,77
Across the Rhine	DV	92,37	92,37	Kyrandia 1 od 2	DV	32,97
Aladdin	DV	65,97		Littl Devil	MA	72,57
Alien Legacy	DA	72,57		Magic Carpet	DV	92,37
Alien Logic	DA		79,17	Master of Magic	DV	92,37
Alien Olympics	MA	59,37		Menzoberranzan	DA	79,17
Alone in the Dark 3	DV		92,37	Micro Machines	MA	52,77
Bazooka Sue	DV	85,77		NBA Live 95	DA	92,37
Big Red Adventure	DV	79,17	79,17	Lemmings 3	DA	65,97
Bling	DV	79,17	92,37	NHL Hockey 95	DA	69,27
Bloodnet	DA	65,97	65,97	Noctropolis	DV	92,37
Chartbreaker	DV	65,97	65,97	Panzergeneral	DA	79,17
Comm. + Conqueror	DA		85,77	PGA Tour Golf	DA	92,37
Cyclemania	DA		65,97	Pantasmagoria	DV	79,17
Dark Sun 2	DA	79,17	79,17	Pinball Fant. Deluxe	MA	72,57
Das schw. Auge 2	DV	79,17	85,77	Pinball Illusions	DA	65,97
Dawn Patrol	DV	85,77	85,77	Quest for Glory 4	DA	79,17
Der Clou Profi Disk	DV	39,57		Saga of Ages	DA	85,77
Descent	DA	79,17	85,77	Sensible Soccer Int.	DV	39,57
Diskworld	DV	79,17		Sim Classics	DA	65,97
Dreamweb	DV	79,17	79,17	Sim Tower	DV	79,17
Dungeon Master 2	DV	79,17	85,77	Simon The Sorcerer	DV	85,77
Elite 3 - First Enc.	DV	65,97	65,97	Simon the Sorcerer 2	DV	92,37
FIFA Soccer	DV	69,27	65,97	Subwar 2050 + Miss	DV	92,37
Fußball Total	DV	65,97		System Shock	DV	79,17
Inferno - Epic 2 (B)	DV		32,97	Theme Park	DV	79,17
Jungle Strike	MA	72,57	72,57	Transp. Tycoon Editor	DV	32,97
KA-50 Hokum	DA	72,57		Under a Killing Moon	DA	92,37
Kingpin	DA	26,37	26,37	US Navy Fighter	DV	92,37
Kings Quest 7	DV		92,37	Wing Commander 3	DV	98,97
Klick'n Play	DV	85,77	85,77	Woodruff	DV	79,17
König der Löwen	DA	59,37		X-Com (Ufo 2)	DV	92,37

QUICKSOFT GMBH
Am Roppenschneller 16
78183 Hüfingen

Demos & Mehr
auf unserer
tel: 0771/64440
fax: 0771/64449
mailbox: 0771/64449

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inkl. Kartengebühr); Vorauskasse (Scheck): 9 DM. Versandkostenfrei ab 250 DM, 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten.

PC Games

202 Games Spezial	CD 12,50
Battle Isle II	CD 79,00
Civilization & Colon.	CD 99,00
Cyberace	CD 99,00
Das Schwarze Auge	CD 99,00
Day of the Tentacle	CD 99,00
Eye of the Storm	CD 99,00
Iron Helix	CD 75,00
Joysoft Classics	CD 55,00
King's Quest 7	CD 65,00
Kyrandia 3	CD 89,00
Little Devil	CD 88,00
Master of Orion	CD 85,00
Multi Media Spezial	CD 12,50
Myst	CD 99,00
Outpost	CD 99,00
Privateer	CD 99,00
Rebel Assault	CD 85,00
Sam & Max Hit ...	CD 99,00
SIM City 2000	3,5 99,00
SSN-21 Seawolf	CD 89,00
Star Trek-25TH	CD 85,00
Subwar 2050	CD 110,00
Transport Tycoon	CD 99,00
UFO Enemy Unkn.	CD 99,00
Ultima 8	CD 122,00
Wing Command. 3	CD 115,00
World Cup USA	CD 79,00

Zubehör

PC ACTION REPLAY	Version 4	175,00
Joystick Warrior 5		18,50
Joystick Raider 5		26,30
Joystick SuperWarrior 5		29,00
Netzwerkkarten		
NE2000 komp.		66,00
Netzwerkstecker		4,80
Wechselrahmen für Festplatten		47,50
CPU Lüfter		15,50
Monitorstromvers.Kabel		15,20
VGA Kabel		18,00

Anwendersoftware

Auto Sketch Win 2.0	355,00
MS-DOS 6.22	99,00
MS-Money 3.5	88,00
MS-Office 4.3 pro.	
Buis.Edition	779,00
Norton Commander 5.0	199,00
Norton Utilities 8.0	199,00
OS/2.11 Warp	149,00
Turbo C++ für Win.	255,00

Bitte Preise für Schulversionen und Upgrad's erfragen

Mainboards-CPU

386 SX 40	129,00
386 DX 40	179,00
486 DX 2-66 VLB	385,00
486 DX 2-80 VLB	455,00
486 DX 4-100 VLB	599,00
486 DX 2-66 PCI	435,00
486 DX 4-100 PCI	649,00
Pentium 60	843,00
Pentium 90	1525,00
Pentium 90 IntelPlato	1555,00
Copro 387 DX 40	49,00

Festplatten

WD AC2540 540MB	445,00
WD AC2850 853MB	505,00
Conner CFS540A	335,00
Conner CFA850A	375,00
Fujitsu M2681 265MB	284,00
Fujitsu M2682 350MB	323,00
Fujitsu M2684 530MB	425,00
NEC 540MB EIDE	325,00
Seag. ST3491A 428MB	335,00
Seag. ST3660A 545MB	355,00
Quantum 730MB SCSI III	465,00

Monitore

14" (35cm) color	345,00
14" (35cm) color NILR	433,00
SONY CPD 15sf	1.100,00
Yakumo PS1438	433,00

Komplettsysteme

TSUNAMI 386 DX40	1.099,00
TSUNAMI 486	VLB
DX2/66	1699,00
TSUNAMI 486	VLB
DX2/80	1850,00

Wir liefern Ihr Wunschsyst.
rufen Sie an!

Speicher

SIMM 1 MB	65,00
SIMM 4 MB	255,00
SIMM 4 MB PS/2	265,00

CD-ROM

CD-ROM double sp.	215,00
Mitsumi FX-400	355,00
NEC 4Xi	650,00
Toshiba XM-3601B	625,00

Soundkarten

SoundWave 32 pro	399,00
SoundWave 32 pro SC.	499,00
SoundDrive 16	225,00
SoundDrive 16 SCSI	245,00

Aztech CD 16 (OPL-3)	185,00
Aktivboxen 2*20 NT	65,00
Soundblaster Pro	199,00
SoundSystem Gold 16	189,00
SoundSyst. Maestro 16	366,00
SoundBl. 16 MultiCD	229,00
SoundBl. AWE32	455,00
Sonic Sound LX	210,00

TRUST Produkte

Flachbettscanner	869,00
Handscanner	119,00
Grabber Board	519,00
MPEG Player	529,00
Soundexpert 16 deluxe	149,00

17348 Woldegk
Tel: 03963 211336
Fax: 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post: 9,80 DM
UPS auf Anfrage

Preise freibleibend,
Zwischenverkauf, Irrtum
und Änderungen vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

95

PC-JOKER

HOL DIR DEN



INS REGAL

39,80 DM pro BUCH



**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL
SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:**

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Erotic

EXTREME HOT Erotik

Interaktive
mit Sound

Interactive
mit Sound

EXTREME HOT EROTIK

Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse. Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. einzeln - nur 49,95 DM, 2 CD's - nur 84,95 DM, alle 3 - nur 119,95 DM).

Erotic Games - Part 1 Videos in Superqualität - im Quicktime-Format. Deutsch. 69,- DM. z.B. Teresa Personally. 99,95 DM.

Visual Hot Girls Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95 DM.

Erotic Collection Vol. 2 Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotik-Paketen: Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. nur 89,95 (einzeln: 114,80 DM).

Shaved Pussies 1, 2 & 3 Schamhaare Girls zeigen alles. 5 HD-Disketten mit heißen Bildern. Ein Muß! je nur 34,95 DM.

Hot Fingers Disketten Scharfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. 34,95 DM.

Great Sex-Positions 5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur 34,95 DM.

Erotic MEGA-PACK 4 Top Erotic-Collections zum Sonderpreis - 27 HD-Disketten. nur 139,95 (sonst 159,85 DM).

NEU Ladengeschäft Mindener Str. 1-3 32545 Bad Oeynhausen

Zahlung per Nachnahme: + 10 DM Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM Ausland (nur VK): + 8 DM GRATIS-INFO anfordern! (Liegt jeder Bestellung bei)

3x

**Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel**

**Magnetic Scrolls
Collection**

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

**MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24**

ZEIT FÜR VERSÖHNUNG

**Fastenaktion der
deutschen Katholiken
für Gerechtigkeit
und Solidarität**

1. März - 16. April 1995

**MISEREOR
556 Sparkasse Aachen**

TIP TOP

Nach dem Erscheinen von „Psycho Pinball“ ist 21st Century zwar nicht mehr der alleinige Herrscher im Reich der Silberkugeln, aber mit dieser Compilation haben die Engländer ihren Score wieder gewaltig gesteigert!



PINBALL FANTASIES DELUXE

THE MANIA TABLES

ALTE UND NEUE PHANTASIEN

Auch wenn die Codemasters-Konkurrenz zuletzt um einen Punkt vorne lag, waren und sind die vier Phantasie-Tische zeitlos gut. Für die Deluxe-Ausgabe hat man noch vier weitere Tableaus draufgelegt, die von Spidersoft entwickelt wurden,



Das alte Fantasies-Quartett

während das ursprüngliche Quartett ja von Digital Illusions stammt. Rein qualitativ ist dabei kein Unterschied feststellbar – und Langweiler wie „Royal Flush“ schlägt sowieso jeder einzelne der acht Mania Tables mit einem Paddle...

TISCH FÜR TISCH

Die vier Original-Tische „Partyland“, „Speed Devils“, „Billion \$ Gameshow“ und „Stones ‘n’ Bones“ setzen wir einfach mal als bekannt voraus; die Neuzugänge haben wieder allesamt für sich sprechende Namen. So heißt der erste Flipper „Tarantula“ und ist tatsächlich mindestens so fesselnd wie ein Spinnennetz. Um Gefangene dreht sich auch alles bei Tisch Nummer zwei, bei „Jailbreak“ werden nämlich Ausbrecher mit Kugeln gejagt. Viel sportlicher ist dagegen die Fußball-Variante „Kick Off“, während es sich dann bei „Jackpot“ um ein berollbares Kasino samt Einarmigem Bandit und Würfelspiel handelt. Sieben der acht Tische besitzen mehr als zwei Paddles, es gibt Scoreboard-Animationen, witzige Kugelfallen und weitere Gimmicks sowie Optionen (drei/fünf Bälle, verstellbarer Neigungswinkel etc.) in reicher Zahl.

FAZIT

Weil alte und neue Tische gleichermaßen genial spielbar sind, erhält auch die Deluxe-Version wieder unseren begehrten Jo-

ker-Hit. Ein kleines Extralob hat sich zudem der Soundtrack von Altmeister Martin Walker verdient, doch um ein paar kleinere Rüffel kommen wir nicht herum: Erstens wirkt die Grafik inzwischen ein wenig bieder; zweitens werden die Highscores zwar gespeichert und im Flipper selbst korrekt angezeigt, im Auswahlmenü erscheinen dagegen nur frei erfundene Dummywerte. Schließlich und endlich steht noch nicht fest, ob und wann die vier neuen Tische auch einzeln auf Disk erscheinen – mit der aufgepeppten CD-Umsetzung von „Pinball Illusions“ darf dagegen diesen Herbst gerechnet werden. (mm)



Pinball Fantasies Deluxe – The Mania Tables (21st Century Entertainment)

Erstklassige Flipper-Sammlung.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
82%
84%
87%



85%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/33

SPEICHER: Mindestens 560 KB RAM, 150 KB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro16, Adlib, Gravis Ultrasound, Pro Audio/16

EINGABE: Tastatur

AUSGABE: Anleitung deutsch



Jackpot: Ein Spielchen geht immer...



Jailbreak: Eine Kugel für den Ausbrecher



Kick Off: Flippern ohne Abseits



Die Spinne mit Multi-ball-Option: Tarantula

TIP TOP

Diese CD bietet eine Retrospektive der digitalen Heimspiel-Kultur in Form von 15 Games der guten alten Konsole VCS 2600 – von denen so manches als Grundstein für nach wie vor populäre Genres betrachtet werden muß!



Nicht erschrecken, so sah das damals aus!

DIE HISTORIE

Als das VCS 2600 im Jahre 1977 erschien, war „Pong“ gerade mal fünf Jahre jung – und das „Telespiel“ von Atari dank seiner Farbgrafik eine kleine Sensation. Als erster unabhängiger Entwickler produzierte Activision Programme für diese Konsole, darunter etliche Klassiker wie das hier ebenfalls enthaltene „Pitfall!“, das ja gerade in einer modernen Version (deren Gemeinsamkeiten mit der Vorlage sich auf den Titel beschränken dürften) für „Windows 95“ umgesetzt wird. Und obwohl das vorliegende Urgestein in Sachen Präsentation selbst am traurigen Action-Standard für „Windows“-Games gemessen nur mehr ein schlechter Witz ist, werden nicht bloß Nostalgiker Freude daran haben: Spielbarkeit und Originalität hatten damals ihre Blütezeit!

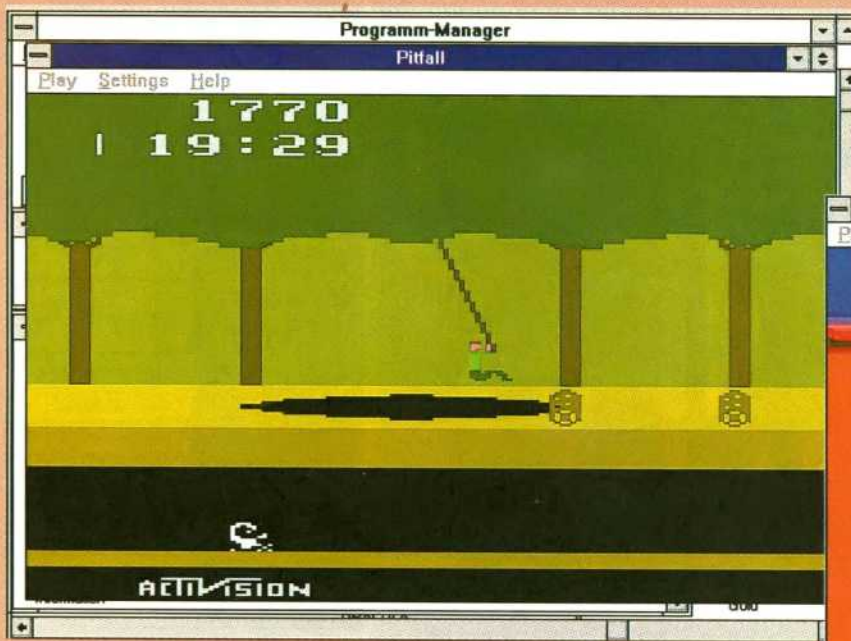
SPIELE & DESIGNER

Beginnen wir den musealen Rundgang mit **Boxing**, dem ersten Digi-Ring aller Zeiten. Das Spiel wurde von Bob Whitehead entwickelt, der 1985 Accolade gründete und mittlerweile in Rente gegangen ist! Optisch krebzen die Kämpfe zwar noch unter dem alten CGA-Standard herum, Spaß macht der Schlagabtausch zumindest für kurze Zeit aber nach wie vor. Vom selben Designer stammt auch die frühe Horizontal-Ballerei **Chopper Command**, und der urige Slalom-Flugi **Sky Jinks** entsprang ebenfalls Bob Whiteheads Phantasie. Sprit finden und Pendler aufsammeln lautete dagegen das Motto bei **Cosmic Commuter**, und mit **H.E.R.O.** sind wir auch schon bei einem waschechten Klassiker gelandet: Die immer noch unterhaltsame

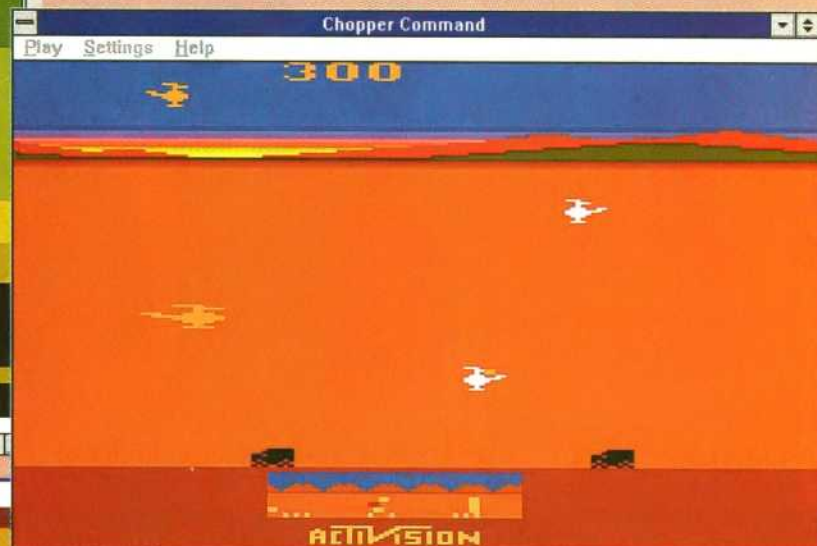
Befreiungsaktion von Minenarbeitern mittels Jetpack schreit förmlich nach einer Neuauflage. Recht abgedreht geht's dagegen bei **Crackpots** (nein, die namentlich ähnliche Droge war damals noch gar nicht erfunden...) zu, wo man die Menschheit vor einer Invasion von Krabbeltieren bewahrt, indem man die Biester mit Blumentöpfen bewirft! Die abstruse Idee ist übrigens der damaligen Freundin des Entwicklers Dan Kitchen eingefallen. Na ja, bei lächerlichen 4 KB ROM und 128 KB RAM mußte man sich eben auch etwas einfallen lassen – etwa **Fishing Derby**, die erste Angel-Simulation aller Zeiten. Ihr Schöpfer David Crane gilt mittlerweile selbst als Branchen-Legende und ist in der Sammlung mit drei weiteren Spielen vertreten: **Freeway** (Hühner auf der Autobahn), **Grand Prix** (ein Autorennen) sowie



Der klassische Held: H.E.R.O.



Bald schwingt sich das Remake von Liane zu Liane: Pitfall!



Ein Ur-Vertikalscroller: Chopper Command



River Raid: einst indiziert, heute harmlos?



Das erste und einzige Spiel für Iglu-Architekten: Frostbite

Pitfall!, dem Ahnherrn aller Plattformen. Und Steve Cartwright, der Produzent des bekannten PC-Spiels „PGA Tour Golf 486“ und Kodesigner des in dieser Ausgabe getesteten „NBA Live ‘95“ hat hier auch seine ersten Gehversuche in Form der Iglus von **Frostbite** und des U-Boot-Oheims **Sequest** (die Idee dazu kam ihm anlässlich des Films „Das Boot“) beige-steuert. Fehlen noch das primitive Bombenfangen aus **Kaboom!** und zwei Spiele, die vorwiegend wegen ihrer Schöpfer interessant sind. So stammt **Spider Fighter** (Alien-Action im Stil von „Galaxians“) aus der Feder des Mediziners Larry Miller, während die horizontal scrollende Ballei **River Raid** von Carol Shaw, der allerersten Frau in diesem Geschäft, verbrochen wurde. Verbrochen deshalb, weil dieses Game witzigerweise heute noch in-

diziert ist, obwohl die neue „Windows“-Version zusammen mit dem ganzen Pack eine Freigabe ohne Altersbeschränkung erhielt! Tja, die Zeiten haben sich wohl in mehr als einer Beziehung geändert...

DAS FAZIT

Ehemalige Besitzer eines VCS 2600 dürfen sich also auf so manches nostalgische Wiedersehen freuen, und für historisch Interessierte ist diese Compilation ja nicht allein wegen der darauf versammelten Spiele eine gute Investition: Zu jedem Titel werden ein Online-Handbuch, Tips zum Gameplay und Hintergrundinfos geboten – oder dachtet Ihr etwa, wir hätten tatsächlich noch alle Designer solcher Oldies im Kopf? Unterstützt wird die solide Recherche hier noch durch den verrückten

Einfall, den Spielen zu den originalen Minimal-Effekten eine Sprachausgabe zu spendieren! Und so wird der Zocker gelegentlich während der Arbeit von seiner Quasi-Mama angestänkert; vorläufig zwar noch auf Englisch, doch bald soll die gesamte Sammlung in einer komplett eingedeutschten Version erscheinen.

Und weil man die Konsolen-Opis zudem als Bildschirmschoner mißbrauchen und seine Highscores eintragen kann, fanden wir das Atari 2600 Action Pack zumindest originell, auch wenn wir auf eine Bewertung nach dem üblichen Muster aus naheliegenden Gründen verzichtet haben. Und bei Activision ist man von der Idee einer lückenlosen Dokumentation der Computerspiel-Historie sogar so angetan, daß bis Ende des Jahres drei weitere Action Packs erscheinen sollen! (mm)



Ein Gameplay wie aus dem Drogenrausch: Crackpots



Die Tiefsee-Premiere: Seaquest

Atari 2600 Action Pack for Windows

15 Urzeit-Spiele für Entertainment-Historiker.

PRÄDIKAT:

Besonders nostalgisch

Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Activision

DATENTRÄGER: 1 CD (Disk geplant)

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: Ab 4 MB RAM, 6 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Soundblaster und Kompatibel

EINGABE: Tastatur, Joystick

AUSGABE: Komplett englisch (deutsche Version geplant)

Überhaupt & Außerdem

Der Jugendschutz in Sachen Spielesoftware scheint derzeit gar nicht mehr aus den Schlagzeilen zu kommen: Nachdem im letzten Heft die USK von sich reden machte, hat nun die Staatsgewalt eine höchst umstrittene Entscheidung getroffen!



Man ahnt es schon, hier geht's um Acclaims zugegebenermaßen nicht eben zimperliches Kampfsportspektakel „Mörtel Kombat II“, das dieser Tage für sämtliche Systeme beschlagnahmt wurde. Indizierungen sind ja nun nichts Neues, aber eine derart rigorose Maßnahme setzt zumindest in bezug auf große Hersteller und kommerzielle Games doch ganz neue Maßstäbe!

Behördlicherseits scheint man die Affäre jedoch kleinkochen zu wollen, denn ein bereits vereinbartes Interview mit der BPS-Chefin Elke Monssen-Engberding platzte kurzfristig: Die Dame sei „auf Dienstreise“, und zudem habe die Bundesprüfstelle mit dem Thema Beschlagnahmung nichts zu tun; dies sei Sache der Staatsanwälte und Gerichte. Okay, formaljuristisch stimmt das sogar, und eigentlich ist es ja auch ziemlich egal, wer hier wem den Schwarzen Peter zuschiebt – wichtig scheint mir hingegen, daß es offenbar mal wieder an der Zeit ist, eine Lanze wider die Zensur im Lande zu brechen. Ein Job, den ich gerne übernehme, zumal ich als „Alterspräsident“ der Redaktion und berühmter Digi-Abenteurer irgend-

welcher Sympathien für das Prügelgenre völlig unverdächtig bin...

Die an Games wie dem unlängst aus dem Verkehr gezogenen „Mörtel Kombat II“ für gewöhnlich geäußerte Hauptkritik geht ja nun dahin, daß sie angeblich die Menschen (vor allem Jugendliche) verrohen und ihre Gewaltbereitschaft fördern würden. Ein Argument, das mir persönlich reichlich hirnrissig vorkommt, denn es ist doch so, daß die Menschen in gewisser Hinsicht etwas Gummiartiges an sich haben: Geraten sie an einer Stelle unter Druck, so kann man seinen Besenstiel samt Senf darauf verwetten, daß dieser Druck anderswo wieder zum Vorschein kommt – als Aggression oder auch als Neurose. Anders gesagt neigen die Leute immer dann besonders stark zu Gewalttätigkeit, wenn es ihnen (aus welchen Gründen auch immer) schlechtgeht. Wer nun glaubt, er würde durch das Verbot von Prügelgames, an denen ja gerade Aggressionen auf recht unschädliche Weise *abreagiert* werden, die Gewalt in unseren Straßen mindern, der könnte eigentlich mit demselben Recht fordern, die nächste Grippewelle durch

Illegalisierung aller Triefnasen zu bekämpfen!

Uns sind zwar keine vergleichenden Untersuchungen über die Ursachen von Gewalt in den verschiedenen europäischen Staaten bekannt, aber ich würde ohne weiteres die Prognose wagen, daß ein ursächlicher Zusammenhang zwischen Gewaltdarstellung in den Medien und real existierender Gewalt im großen und ganzen nicht nachgewiesen werden kann. Machen wir gleich mal die Probe aufs Exempel, nämlich mit dem allgegenwärtigen Fernsehen: Während bei uns geschnittene Filme insbesondere bei den Privatsendern an der Tagesordnung sind, kommt man als Münchner Bürger glücklicherweise auch in den Genuß des ORF, wo kaum je etwas herausgekürzt wird. Versinkt der Nachwuchs der Alpenrepublik deshalb im Bluttausch? Scheint mir nicht so!

Manchmal habe ich daher den Eindruck, es handelt sich hier einfach um eine neue Erscheinungsform des uralten Generationskonflikts, denn schließlich haben die Älteren schon immer all das ver-teufelt, was sie bei der nachfolgenden Generation nicht kapiert haben – heutzutage sind halt die Computerspieler dran. Traurig ist nur, daß die jetzigen Eltern aus ihren eigenen Jugenderfahrungen offenbar immer noch nichts gelernt haben und wie eh und je in altbekannter Selbstherrlichkeit ihren Kids vorschreiben wollen, was „bäh“ ist...

Doch bevor wir nun über die Schlechtigkeit der Welt vollends in Tränen ausbrechen, wenden wir uns lieber den angenehmen Dingen zu. Und dazu gehört allemal unsere Verlosung samt Preisfrage: Wer kann mir den Titel einer bekannten U-Boot-Simulation von Sid Meier nennen, die seinerzeit auch mal auf dem Index landete und später wieder freigesprochen wurde? Wer's kann, der schreibt ein Kärtchen mit der Antwort an unsere Adresse, den glücklichen Gewinnern winken **drei unzensierte Vollpreis-Games**, und ich winke nur noch leise zum Abschied!

Ener Joe

**Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

ES GIBT MEHR ALS NUR DEN PC...



AMIGA

JOKER

4/95

Deutschlands meistgekauftest Amiga Magazin!

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
oS 56,- / Lit 8300,-
Hf 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-

Nr. 4 APRIL '95

GROSSE MARKTÜBERSICHT

EROTIK AUF CD

KOMPETENT GETESTET

ALL TERRAIN RACING

AKIRA

DEATH MASK

BASE JUMPERS

WHIZZ

SCHON GESEHEN

WHALE'S VOYAGE II

HOLLYWOOD PICTURES

DER REEDER

MIT DABEI

CD-SONDERTEIL

APRIL-GAGS

PREISAUSSCHREIBEN

INTERVIEW: BRUCE STERLING

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
SENSIBLE WORLD OF SOCCER
BASE JUMPERS • AKIRA
ALL TERRAIN RACING
SKELETON KREW
U.V.A.
!

**...Z.B. DEN AMIGA – UND DAFÜR GIBT'S JETZT
DEN NEUEN AMIGA JOKER MIT
CD-SONDERTEIL. HOLT EUCH DIE NEUESTE
AUSGABE AB
28. APRIL AM KIOSK!**

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 2/94 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Doppelpass	3/95	Compilation	super	Magic Boy	3/94	Action	63%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
1990	9/94	Simulation	67%	Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%	Magic Carpet CD	11/94	Simulation	93%	Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	Magie of Endoria	6/94	Strategie	80%	Software Manager	3/94	Simulation	86%
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel	Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%	Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%	Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%	DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich	Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%	Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Duelm & Megamotion	8/94	Strategie	55%	Mano's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%	Space Pirates CD	3/95	Action	36%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	Ecstasica CD	12/94	Abenteuer	87%	Megacore	6/94	Sport	77%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Empire Soccer 94	8/94	Sport	66%	Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach	Mephisto Genius 2.0	4/95	Strategie	85%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Aladdin	2/95	Action	86%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes. beeindruckend
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Steg the Slug	4/94	Strategie	48%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Metal Marines	3/95	Strategie	46%	Stersword	3/95	Verschiedenes	72%
Alien Logic CD	2/95	Abenteuer	80%	F1	6/94	Sport	70%	MetaTech: Battledrome	2/95	Simulation	63%	Stone Racers	3/95	Sport	75%
Alien Olympics	4/95	Sport	41%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	MetaTech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%	Stratagem	2/94	Strategie	56%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	MGA Impression Plus/Life	1/95	Anwender	bes. rasant	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Alone in the Dark 3 CD	2/95	Abenteuer	73%	Fantastic Dozy	8/94	Action	80%	Mid... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Subtride	10/94	Simulation	79%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Microsim MM	8/94	Action	66%	Subwar 2550	2/94	Simulation	79%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Fatman	3/94	Action	61%	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Superhot	4/95	Action	59%
Andromeda's Erbe	11/94	Abenteuer	66%	Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	MicroSoft Scenes	2/95	Anwender	bes. fotogen	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Anstöß	2/94	Sport	87%	FIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Superski Pro	3/94	Sport	58%
Anstöß World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Fighter Wing	2/95	Simulation	53%	Mortal Combat	4/94	Sport	78%	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Arcade Pool	11/94	Sport	74%	Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%	Mortal Combat II	4/95	Sport	82%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Armaath	3/94	Abenteuer	40%	Flight Light	3/95	Simulation	46%	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
Arja Vav	8/94	Action	57%	Formel 1 1990-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	Nascar Racing	12/94	Sport	82%	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Award Winners	3/95	Compilation	sehr gut	Frankenstein	4/95	Action	58%	NCAA 2	2/95	Sport	64%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Frankenstein CD	4/95	Action	58%	NFL '94	4/94	Sport	57%	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	NFL Pro League Football	4/94	Sport	86%	The Chaos Engine	9/94	Action	81%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Front Page Sports Baseball '94	12/94	Sport	72%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%	The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
Bois	4/95	Action	59%	Football Total!	1/95	Sport	85%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
Big Sea	3/94	Abenteuer	65%	Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%	Oh Gott, verb.	8/94	Verschiedenes	48%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Oldtimer CD	12/94	Oldtimer	85%	The Horde MM	8/94	Action	74%
Black Zone	3/95	Action	17%	Game & Stick 2	3/94	Anwender	bes. überflüssig	One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%	The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
Breakline	6/94	Action	18%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. biffest	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Golden 10	3/95	Compilation	super	Operation Body Count	3/95	Action	35%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%	Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%	Organo	9/94	Strategie	66%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Bureau 13	4/94	Abenteuer	42%	Guilty	4/95	Abenteuer	75%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Playboy Electronic Notebook	3/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Psychotron CD	2/94	Abenteuer	46%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Cannonfodder	6/94	Verschiedenes	83%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%	Hardball 4	3/95	Sport	87%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	Time Fighter	9/94	Simulation	87%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	Panzer General	1/95	Strategie	87%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	Heimdal 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%	Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	Hell CD	2/95	Abenteuer	81%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	Transport Tycoon	12/94	Strategie	89%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%	Trucking	1/95	Simulation	33%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Heretic	2/95	Action	85%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%	H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schauung	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Hugo	4/95	Action	33%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Classic Collection	3/95	Compilation	sehr gut	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Classic Power	3/94	Compilation	super	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Club Football CD	12/94	Sport	74%
Cleamann	2/94	Abenteuer	34%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Colonization	11/94	Simulation	87%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Universe	12/94	Abenteuer	74%
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Power Drive	2/95	Sport	39%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Power Game II	3/95	Compilation	gut	Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Power-The Game	3/95	Strategie	59%	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Coridor 7	8/94	Action	70%	Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Project X	1/95	Action	54%	Verheide Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%	Iron Cross	1/95	Strategie	24%	Prototype	4/95	Action	78%	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Psycho Pinball	3/95	Simulation	86%	Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Crystal Calibum	1/95	Simulation	46%	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Cybera CD	2/95	Action	48%	Isle of the Dead	2/95	Action	38%	Voyeur CD	4/94	Verschiedenes	75%	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel	Voyeur Wheels	2/95	Abenteuer	69%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%	Jetstrike	4/95	Action	19%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Cydemania CD	12/94	Simulation	74%	Jim Power	4/94	Action	70%	Quarantine	12/94	Action	63%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Cyones	2/95	Abenteuer	66%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	69%	Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Warframe Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	KA-50 Helium	1/95	Simulation	58%	Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach	Weebie Worlds	9/94	Strategie	69%
Dark Sun 2: Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut	Whizz	4/95	Action	72%
Das Amt	4/95	Simulation	81%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%	Kingmaker	2/94	Strategie	81%	Rally	2/94	Sport	57%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
D-Day	9/94	Strategie	63%	King's Quest VII CD	12/94	Abenteuer	85%	Rally Championships	3/95	Sport	42%	Wing Commander 3 CD	2/95	Action	87%
Death Gate CD	2/95	Abenteuer	85%	Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%	ranTrainer CD	1/95	Sport	72%	Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Death or Glory	1/95	Strategie	74%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
Delta V	11/94	Action	60%	Kyranida 3 CD	1/95	Abenteuer	79%	Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Der Aufstieg der Dinge	10/94	Action	54%	L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Der Baulöwe	10/94	Simulation	78%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. kreativ
Der Clout	8/94	Simulation	85%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Red Hell	8/94	Abenteuer	64%	Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Der König der Löwen	1/95	Action	85%	Larry 1-4	3/95	Compilation	super	Regent	6/94	Simulation	55%	Wolf	2/95	Simulation	74%
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Renegade	4/95	Simulation	53%	Woodruff and the			
Der Trainer	8/94	Sport	82%	Legions	3/95	Strategie	60%	Retribution	1/95	Verschiedenes	69%	Schnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%	Linears II	1/95	Action	34%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
Desert Strike	11/94	Action	75%	Lilli Divi	2/94	Action	76%	Reunion	3/94	Strategie	85%	World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Design your own Railroad	2/95														

Vom Osten bis zum Westen sind wir... zwar nicht die Besten, aber doch in der Wählergunst deutlich gestiegen – auch wenn es für die JOKER PARTEI weder in Hessen noch an der Ostsee zum Einzug ins Digi-Parlament gelangt hat.

PC

Parlament

Das Postspiel für
Kanzler & Kandidaten



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Partei-Chefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Tritt für höhere Taktfrequenzen in der Regierung und Freichips für alle ein. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die genau will, was sie niemals weiß. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Manfred Maria Mahler (mmm) ein klares „Najein, oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern Geld dabei zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Na, so eine Wahlnacht ist ja nicht aller Tage Abend, und immerhin konnten wir uns gleich in zwei Ländern um über ein Prozent steigern. Das verdanken wir zum einen den populären TV-Seancen unseres großen Parteivorschwebenden Ghost, zum anderen natürlich den von Euch beschlossenen Maßnahmen: satte 42.000 Wahlplakate für Hessen, während die Bewohner der Ostseeküste samt zugehörigem Hinterland mit 28.000 Großstickern auskommen mußten. Die Freundschaft erhielten 432 bzw. 328 kleine Geschenke, und die einschlägigen Blättchen wurden im Westen mit 25 Hochglanzanzeigen versorgt; im Osten waren's immerhin noch 17. Teure Ätherspots gab's zwei bzw. einen.

Die Senkung des Parteibeitrages unserer 11.901 zahlenden Mitglieder auf 58.– DM im Monat hat sich jedoch bei dieser Materialschlacht ungünstig ausgewirkt: Die Parteikasse steht mit sensationellen 446.000 DM im Minus! Und das trotz Kostenrückerstattung von 61.000 DM in Hessen und 18.000 Mäusen in Mecklenburg-Vorpommern. Damit der nächste Wahlkampf in Bayern also nicht gegen den Gerichtsvollzieher geführt werden muß, solltet Ihr unsere traditionellen sechs Fragen diesmal mit besonderer Umsicht beantworten...

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wollt Ihr den bayerischen Freistaat mit Plakaten verzieren? Wenn ja, wie viele? Sie kosten 1.000.– DM pro 1.000 Stück.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke für 20.– DM das Stück verteilen? Wie viele?
- 4) Wie sieht's mit Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften aus? Eine kostet 4.000.– DM – wie viele davon?
- 5) Dann wäre da noch die Radiowerbung; jede Sendung kostet satte 200.000 DM.
- 6) Falls sich die Koalitionsfrage stellt – wen wollt Ihr als Partner?

Unter allen Einsendungen, die den Weg in unseren Briefkasten samt einem lesbaren Absender gefunden haben, verlosen wir diesmal folgende Parteispenden:

- 1 x Aufschwung Ost
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Eure Stimmzettel (sprich: Postkarten) werden von uns wieder demokratisch ausgezählt und via Computer zu den Ergebnissen der kommenden Ausgabe mutiert – unsere Anschrift bleibt dagegen stets die alte:

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Hessen

	4/93	8/94	6/95
Wahlbet.:	72,0%	67,0%	70%
FU:	44,2%	42,6%	40,7%
LA:	38,6%	40,0%	39,8%
PIR:	9,0%	7,5%	6,0%
NIF:	6,3%	6,1%	5,9%
JOKE:	0,9%	1,5%	2,6%
MM:	–	0,6%	1,4%
Sonst.:	1,0%	1,7%	3,6%

Sid Geier bleibt am Hebel der Macht, doch der Vorsprung der Koalition FU/PIR schmilzt! Sein direkter Konkurrent Richard Geiertot von den Legalen Anwendern wartet schon, denn nur noch ein Prozentchen trennt Sid vom drohenden Schicksal als Parteileiche...

Wahlergebnis Mecklenburg-Vorpommern

	2/94	6/95
Wahlbet.:	79,0%	79,0%
FU:	40,7%	38,6%
LA:	36,7%	36,3%
PIR:	7,9%	7,9%
NIF:	5,4%	5,6%
MM:	4,4%	5,0%
JOKE:	1,3%	2,9%
Sonst.:	3,6%	3,7%

Auf dem Regierungsdampfer haben sich neben den Piraten und den Freien Usern nun auch noch die Labilen von der NIF-Fraktion eingeschifft. Und die Geldhaie der Moneymakers jagen jetzt ebenfalls in der Ostsee...

Blackout Special

Da dies unsere erste Doppelausgabe des Jahres ist, kann auch der Sommer nicht mehr weit sein. Und weil Sommerzeit immer auch Lesezeit ist, folgt nun der zweite Teil unserer großen Marktübersicht zu „romanisierten“ Spielen – ohne Vollständigkeitsgarantie, versteht sich.

RINGWELT

Erst mal ein kleines Geständnis: Unsere Einleitung mag zwar gefällig klingen, ist jedoch im Falle von Larry Nivens Ringwelt-Universum nicht ganz korrekt – hier wie auch beim nachfolgenden „Xanth“ gab es nämlich erst die Bücher und dann die Spiele. Aber egal, denn die bei Bastei erschienenen SF-Romane und -Kurzgeschichten lesen sich allemal besser, als sich Tsunamis gutgemeinte Versoftungen spielen. Neulingen in dieser Ecke des Alls sei somit zur Appetitanregung nur noch schnell verraten, daß es sich bei der Ringwelt um einen gigantischen ringförmigen Planeten mit einer Sonne im Mittelpunkt handelt! Wenn das kein origineller Sandkasten für spannende Abenteuer ist?



XANTH

Ebenfalls bei Bastei zu Hause ist Piers Anthony mit seiner Fantasy-Saga vom magischen Land Xanth. Böse Zungen behaupten, er sei der Erfinder des „Piers-Anthony-Effektes“, demzufolge das Publikum immer noch von einer Trilogie redet, während tatsächlich schon längst zehn und mehr Bände erschienen sind. Will sagen: Der Bursche schreibt schneller, als so mancher von uns lesen kann! Auch egal, denn selbst wenn seine humoristischen Romane weder in puncto Absurdität noch in Sachen Krankhaftigkeit an Terry Pratchetts „Scheibenwelt“ (siehe letztes Heft) heranreichen, so bieten sie doch schön leichte Unterhaltung – und damit sommerliche Strandlektüre par excellence.



DIE CHRONIK DER DRACHENLANZE

Wenn wir uns nunmehr dem Angebot des Münchner Goldmann Verlags zuwenden, so stolpern wir zuallererst über die mittlerweile undurchschaubare Vielzahl der AD&D-Romane. Als Beispiel sei hier eine frühe, auf Krynn spielende „Sixtologie“ von Weis und Hickman verhandelt – je weiter die Story um böse Dracoonier und blaue Kristalle allerdings fortschreitet, desto dünner und faden-scheiniger werden die Folgebände, was nicht nur für den Umfang gilt. Dem wahren Fan wird das Lesefutter aber trotzdem munden, und daß es davon reichlich gibt, belegen ja schon die zahlreichen Neuauflagen der Rolli-Romane.



RAVENLOFT

Und gleich noch ein weiteres AD&D-Szenario in Romanform: In der düsterschaurigen Ravenloft-Welt wimmelt es nur so von vampirischen Elfen, tödlichen Todesrittern und untoten Grafen. Für gewöhnlich geraten hier offenbar ahnungslose Bewohner anderer Welten in einen gräßlichen Nebel, der sie direkt ins finstere Boravia beamt. Und warum auch nicht: Das „Schloß der Vampire“ von Christie Golden gefiel uns nämlich recht gut, wenngleich der zweite Band („Ritter der schwarzen Rose“ von James Lowder) nicht mehr unbedingt ein Muß darstellt. Weitere vier Raben-Bücher sind bereits erschienen oder sollten bereits erschienen sein, und so kommen Horror-Freaks hier auch quantitativ auf ihre Kosten.



DIE MIDKEMIA-SAGA

Doch Goldmann ist noch weiter steigerungsfähig, denn dieser sechsbändige Zyklus von Raymond

Feist gehört mit zum Besten, was zeitgenössische Fantasy zu bieten hat: Feists Figuren sprühen nur so vor Leben, hier ist jede einzelne Seite ein Hochgenuß! Inhaltlich dreht sich alles um das friedliche Königreich Midkemia, welches eines Tages von Angreifern überfallen wird, die

aus einer anderen Dimension zu kommen scheinen – wobei der junge Zauberlehrling Pug als Gefangener in die Wirren des nun entbrennenden Krieges gerät. Wer bei „Pug“ aufhorchte, hat übrigens völlig recht, denn im Midkemia-Rollenspiel von Dynamix („Betrayal at Krondor“) hatte der nunmehr gealterte Ober-Magier erneut eine wichtige Rolle zu spielen.



TORG

Der Name dieses Pen & Paper-Rollenspielsystems von West End wird wohl nur wenigen etwas sagen, weil davon bloß eine englische Importversion erhältlich ist. Aber das Roman-Trio um die interdimensionalen Möglichkeitskriege von Slaviesek, Tramontana, Kaufman und Caspian gibt's auch in deutscher Zunge. Genremäßig stellt Torg eine Mixtur aus Fantasy und SF dar, denn im sogenannten „Multiversum“ drehen sich unzählige Parallel-Erden, deren jeweilige Bosse es darauf anlegen, unsereins die Energie zu entziehen – indem sie ihre mal technisch, mal magisch angehauchten Invasionstruppen vorbeischieken. Ein Fall für Leute, denen das Garn gar nicht wirr genug sein kann!



RAUMSCHIFF ENTERPRISE

Last but not least verfügt auch Goldmann über einen ganzen Haufen von Star Trek-Büchern, wobei es sich in diesem Fall um die von James Blish und anderen Autoren in lesbare Form gebrachten Original-Fernseh-Abenteuer mit Mr. Spock und Captain Kirk handelt. Jeder Titel enthält sieben oder acht Episoden, und die von uns als Rezensionsexemplare verwendeten Sammelbände umfassen wiederum je drei dieser Bücher. Kurzweiliger Lesespaß für TV-Fans also; wer freilich etwas umfangreichere Abenteuer miterleben möchte, sollte eher einen Blick auf das letzte Heft bzw. die dort verhandelten Trekkie-Geschichten des Heyne-Verlags werfen.



EPILOG

So, über Urlaubs-Langeweile braucht diesen Sommer also kein Zocker zu klagen – allenfalls über Geldmangel. Um aber auch den armen Kirchenmäusen unter Euch die Ferien in Balkonien zu versüßen, verlosen wir jetzt wieder all unsere Rezensionsexemplare in Stapeln zu je zwei oder drei Titeln. Wer also gerne ein paar der Schmöcker zum Nulltarif abgreifen würde, der schickt uns einfach eine Postkarte, auf der sein Wunschstoff (z.B. „Midkemia“ oder „Ringwelt“) als Kennwort vermerkt ist, schon gehört er zu den potentiellen Gewinnern. Die tatsächlichen Gewinner vom letzten Mal stehen im Zocker-Olymp. Euer Absender steht hoffentlich gut lesbar auf dem Kärtchen, und unsere Anschrift steht ganz in der Nähe... (jn)

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

TITEL	VERLAG	PREIS	LESESPASS
RINGWELT	BASTEI	10,- DM	PRIMA
XANTH	BASTEI	10,- DM	OKAY
DRACHENLANZE	GOLDMANN	10,- DM bis 13,- DM	FÜR FANS
RAVENLOFT	GOLDMANN	15,- DM	OKAY
MIDKEMIA	GOLDMANN	15,- DM	PRIMA
TORG	GOLDMANN	13,- DM	FÜR FANS
ENTERPRISE	GOLDMANN	15,- DM	OKAY
SAMMELBÄNDE			

COMPETITION

GROSSE GRAFIK

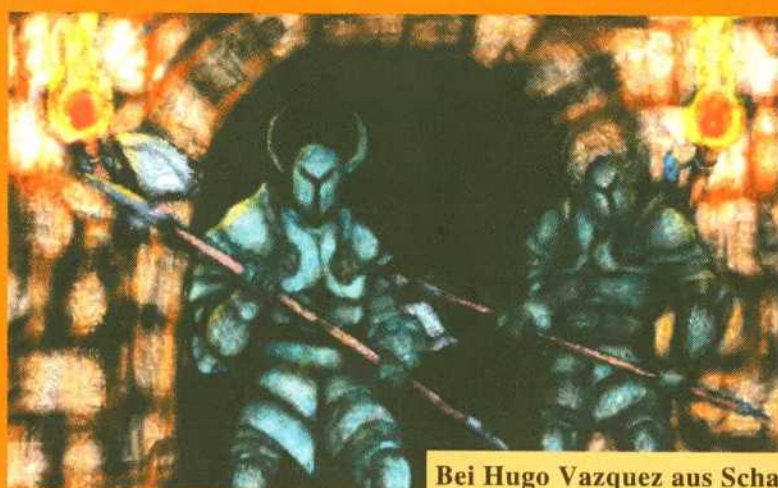
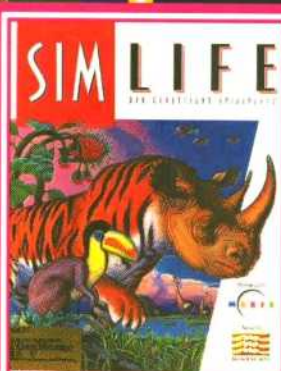
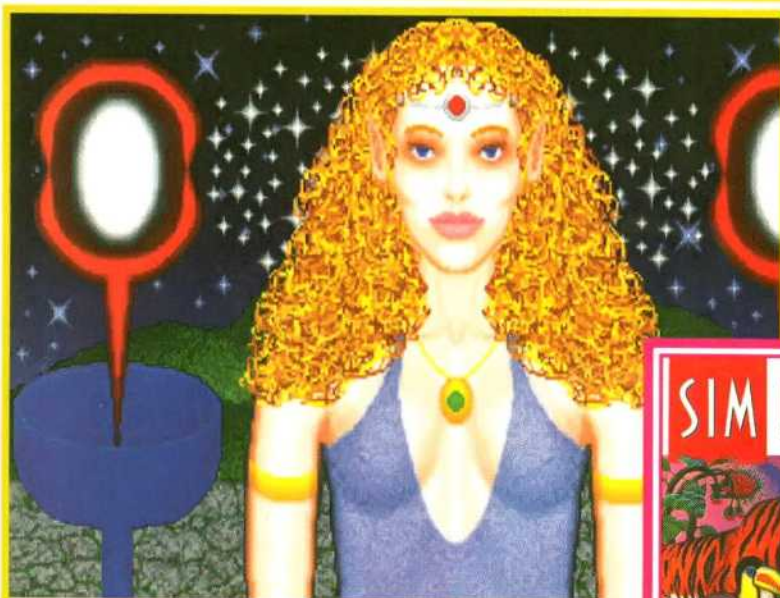
Daß in einer Doppelausgabe auch doppelt schöne Leserkunst vertreten sein muß, war offensichtlich – oder sollte es Zufall sein, daß uns der Frühlingswind diesmal so besonders gelungene Bilder in die Redaktion geweht hat?

AUFWACHEN!

Der Winterschlaf ist endgültig vorbei, und Frühjahrsmüdigkeit lassen wir nicht gelten – schließlich wollen wir auch im nächsten Heft wieder ein paar Künstler unter Euch stolz machen, indem wir ihre Werke öffentlich zur Schau stellen. Außerdem wartet mal wieder ein hübscher Preis auf das schauerlichste, Quatsch, schönste Schaustück! Wie es entstand, würde uns zwar interessieren (also schreibt bitte ein paar Angaben zum Handwerkszeug etc. dazu), ist aber letztlich egal; Hauptsache, es ist **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT!** Das mögt Ihr uns bitte schriftlich bestätigen, zwecks Rücksendung darf Rückporto nicht fehlen, und jetzt an die Arbeit! Das fertige Digi-Bild (bitte auf Diskette einschicken), Ölgemälde, Comic oder Aquarell geht jedenfalls umgehend an folgende Adresse:

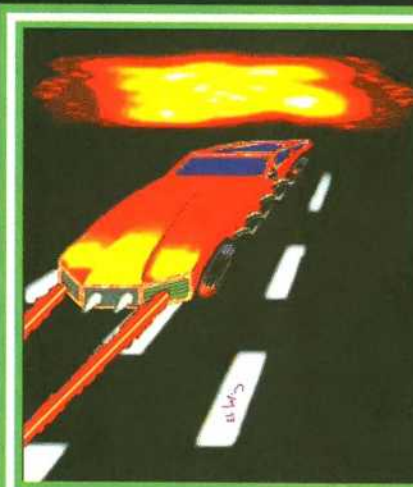
Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Diese wunderschöne Elfenprinzessin hat Nils Altenbach aus Lemgo auf seinem 486 DX2 mit „Deluxe Paint II Enhanced“ gepixelt und dann mittels „Tiffy Pro“ vergrößert. Einfach riesig, Nils! Das war uns „Sim Life“ als Preis wert – damit Deine künftigen Werke noch lebendiger werden...



Bei Hugo Vazquez aus Schaffhausen in der Schweiz ist das „Chaos“ ausgebrochen – in Form finsterner Dungeon-Krieger. Wir fanden die Jungs jedenfalls verdoimt gut!

Animiert durch den Saurier in der letzten Ausgabe und zwei gute Freunde, schickte uns Timmy Albrecht aus Waldachtal diese beiden Zwillingssaurier. Sie entstanden auf einem 486er, danach wurde der Ausdruck per Hand mit Farbstift nachkoloriert.



Christian Masthen aus Oberhausen hat uns mit einer ganzen Bilder-Sammlung versorgt. Wir haben erst mal das rasanteste Werk herausgepickt, welches nicht ganz ohne Grund „Speedway“ heißt.



Woran dieses Girl aus der Feder von Gerald Weinberger aus St. Pölten wohl gerade denkt? Falls es fehlende männliche Begleitung ist, dann würden sich hier ein paar Herren gerne zur Verfügung stellen...

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



50,-DM!

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELOEDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

für nur

30,- DM

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie

internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:



Kontoinhaber:

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut:

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Datum / 1. Unterschrift

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:



nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

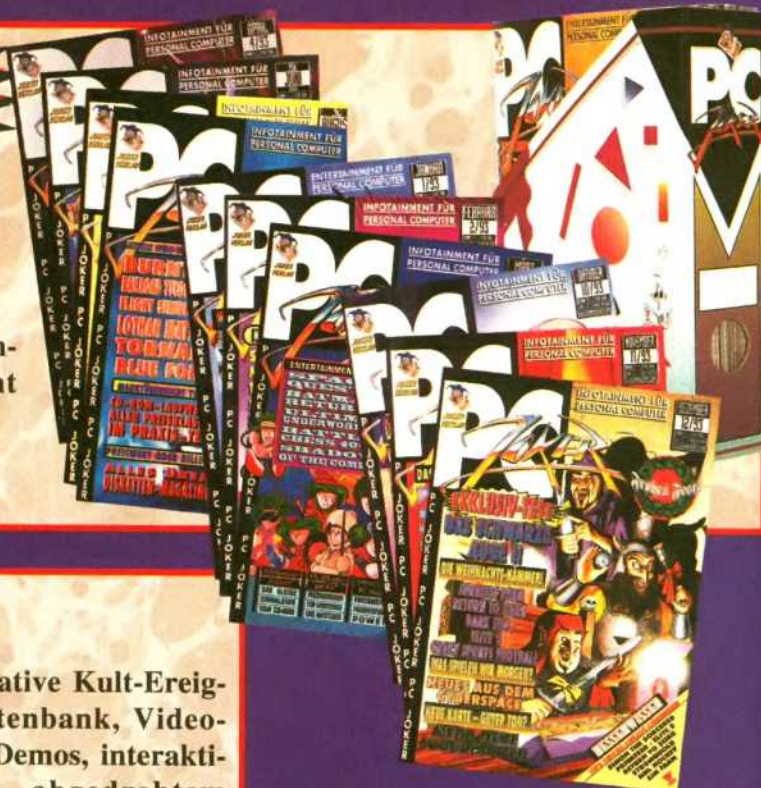


Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!
 Für sagenhafte 50,- DM



Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
 Für kultige DM 49,-

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!
 Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
 Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

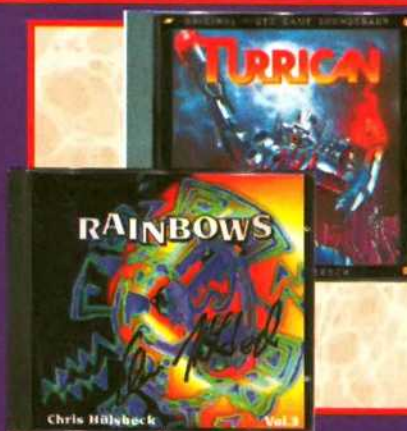


Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
 Für leserliche 39,- DM pro Band

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
 In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr 70001
Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!
 Für klangvolle DM 31,- pro CD





Nr. 200000 / Nr. 400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:

Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD

Nr. 600001

Multimedia-Beilag CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000 Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
		☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
Straße/Hausnr.		☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
		☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
PLZ/Ort		☐ 4/95 ☐ 5/95
	200000 Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
Datum/Unterschrift	300000 PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93
		☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
		☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94
		☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95
	300001 Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
	400000 Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
	500002 Mousepads	☐ Stück
	50003 Whale's Voyage Rollenspiel.	☐ Stück
	60001 Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
	70001 Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrigan ☐ Rainbows
	70002 Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	600000 Multimedia Joker	☐ 6/95
	660000 Multimedia Joker + CD	☐ 6/95
	600001 Beilag-CD	☐ 6/95
	800001 Joker-CD	☐ Stück
	900006 Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
	900007 Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	900008 Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

PC CD-ROM

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	69,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Across the Rhine /dt*	92,95	89,95
Aladdin /dt	62,95	—
Alien Logic /dt	—	84,95
Alone in the Dark 3 /dt	—	89,95
Armored Fist /dt	89,95	86,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—	49,95
Bioforge /dt	—	89,95
Bundesliga Manager Hat trick /dt	74,95	—
Bundesl. M. Hat trick Supporter /dt	49,95	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—
Christoph Kolumbus /dt	79,95	89,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	—	94,95
Cyberia /dt	—	99,95
Dark Forces	—	89,95
Das Amt /dt	89,95	94,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	77,95
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—
Der Baulöwe /dt	79,95	—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Descent	85,95	79,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	—	89,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Discworld /dt	76,95	89,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	92,95	89,95
Ecstasica /dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	96,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
Flamingo Tours /dt	66,95	66,95
Frontlines /dt	66,95	66,95
Full Throttle /dt	—	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—
International Tennis Open /dt	—	81,95
Jungle Strike /dt	62,95	62,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	87,95
King's Quest 7 /dt	—	89,95
Klik & Play /dt	89,95	89,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—	79,95
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	62,95	—
Little Big Adventure /dt	—	89,95
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—
Magic Carpet /dt	—	89,95
Magic Carpet - Hidden Worlds /dt	—	V.mö.
Master of Magic /dt	89,95	89,95
NASCAR Racing /dt	74,95	84,95
NHL Hockey /dt	79,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Noctropolis /dt	—	89,95
Novastorm /dt	—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	84,95	79,95
PGA Tour Golf 486 /dt	—	94,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	77,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—	77,95
Pizza Connection /dt	81,95	—
Privateer & Strike Commander /dt	—	89,95
Psycho Pinball /dt	67,95	77,95
Pyrotechnica /dt	—	56,95
Rebel Assault /dt	—	87,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Tower /dt	V.mö.	V.mö.
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	49,95
Gravis analog Joystick Pro PC	66,95
Gravis Game Pad PC	39,95
WingMan Extreme Joystick	89,95
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	199,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	259,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	329,00
Sound Blaster AWE 32 Value Edition /dt	379,00

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD-ROM

Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—	87,95
Star Trek Technical Manual	—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—
Super Karts /dt	—	V.mö.
System Shock /dt	79,95	87,95
Tank Commander /dt	—	89,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,95	—
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	34,95	34,95
Under a killing moon /dt	—	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
Wings of Glory /dt	—	79,95
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—	82,95
X-Com /dt	89,95	89,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hat trick /dt	75,--	PC
Dark Forces	89,--	CD
Little Big Adventure /dt	89,--	CD
Magic Carpet /dt	89,--	CD
NBA Live 95 /dt	89,--	CD
Panzer General /dt	79,--	CD / 85,-- PC
Star Trek Techn. Manual	89,--	CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,--	PC
Wing Commander 3 /dt	99,--	CD
X-Com /dt	89,--	CD + PC

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	35,95
Elite Plus /dt	34,95	34,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Lands of Lore /dt	—	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—	34,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
Lothar Matthäus /dt	21,95	28,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Taskforce 1942 /dt	34,95	34,95
Ultima Underworld	26,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantwort.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Redaktion

Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (msh)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Manuel Semino

Redaktionsassistentz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/94
Verbreitung: 81.546

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Festplatten zu verk.: 850 MB Festpl. für nur 540,-, sowie 540 MB Festpl. für 399,-. Beide Platten nie benutzt und originalverpackt. 02464/8763 ab 18 Uhr

Verk: 486 DX-50, 8 MB RAM, VGA-Mon. u. 512 KB-Karte, 210 MB-FP, Sound-Bl. Pro, 3,5 + 5,25 LW, CD-ROM LW, DOS 6.0, Win. 3.1, Spiele, Joyst. + Maus für DM 2500,- VB. Tel.: 06371/12391 (nur Rheinl.-Pfalz)

Verk. Intel 386 DX33, FP 427 MB, 8 MB RAM, CD-ROM mit SB 16, Lautsprecher, LW 3,5 Zoll, HP Desk-Jet 510 Drucker, Monitor, Cherrytastatur u. CDs. Tel.: 05131/51963, VB 2550 DM, ab 16.30 Uhr

486DX2/66, 8 MB, 425 MB HD, 256 KB Cache, Big Tower, 3,5" LW, 1 MB-VL-Grafikkarte, SB Pro, Midi-kit, Joystick, Maus, DOS 6.2, Windows 3.11, 14" Monitor, 8 Monate, NP 3200,-, VP 2400,- + 4x-CD-ROM + 600,-. T. 02232/44302

Verk. 486-66, 8 MB, 14"-SVGA-Monitor, ET 4000, 214 MB-HD, 3,5" LW, SB2 + Maus + DBL-CD-ROM + 800 MZCO+BIZ und Demos + 386-40 Mainboard + def. Amiga 600, nur zusammen für 4000 DM. Tel.: 040/6903025 ab 16.00 Uhr

Verkaufe Philips CD-ROM CM 205 + 16 Bit Soundkarte Pro Audio Spectrum, dazu das Spiel Kings Quest 7 auf CD-ROM, VB 200 DM. Te-

lefon: 03686/60310 nach 17.00 Uhr

A500 52 MB SCSI HD, 3 MB RAM, Turbokarte 44 MHz, 2 LW, Mon. 1084S, Drucker Panasonic 24 Nadeln, Trackball/Joystick, Software in Massen. VB 1200 DM. Tel.: 02271/96620

486 4 MB RAM, 100 MB HD, Monitor, div. Disks, CD-ROM, 3,5" Laufwerk, 33 MHz, mit Desk Jet 510 Drucker, dazu viele Spiele und CD. VHB 2500 DM. Steven Rädisch, A89, 04523 Elstertrebnitz.

Verkaufe 386DX40, SVGA Monitor, SVGA Grafikk. 1 MB, 4 MB RAM, 245 MB Segate Festplatte, Coprozessor... Preis 1550 DM. Tel.: 02822/10301

An Selbstabholer/HH: 486 DX33, 4 MB, 170 MB HD, ET4000 1 MB, 2 Disk-LW, Tower, Monitor 14" SVGA, Tast., Double CD-ROM, SB Jr., DOS 5 u. Win 3.1 + In Extremis + Epic Pinb. DM 1500. T. 040/321523 10-18 Uhr, Annette

Apple Power-Macintosh 6100/60 mit 250 MB Festplatte, Designer-Tastatur, zusätzlichem 20-MHz-Beschleuniger, CD-ROM Laufwerk, 15" Apple-Monitor mit Software und 8 Monate Garantie. Alles für nur: 4400,- DM. Karabag Özkan, Ziegelstr. 12 D; 33824 Werther

Verkaufe 486CX2/66, 4 MB RAM, 210 MB Festplatte, Sony Double Speed CD-ROM, Citizen 2 Tintenstrahldrucker, 14" Escom-Monitor u. diverse Software. NP 4000 DM, VB 2500 DM. 1 1/2 Jahre alt. 030/7215740

Biete Software

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkäufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verkaufe: Ran, Wayne Gretzky Hockey, Aufschwung Ost, Railroad Tycoon, Empire Deluxe je 20 DM. Tel.: 05821/41551 oder tausche gegen: Sim Farm, Burntime, Kolumbus. Nach Hendrik fragen, erst ab 17.00 Uhr.

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt. Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Na endlich! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Saubillig und prima Service (Sofortbearbeitung). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172-8100726

Verk./tausche: Aladdin, Indy-car, Sam & Max, Day of the Tentacle, UFO, Kyrandia 3 (CD), Dreamweb (CD), Transport Tycoon, Theme Park, World Cup '94, FIFA, Pizza C., Hanse, Nascar, SC 2000 usw. Tel.: 07121/63916

CD-ROM: Patrizier, The Horde, Iron Helix, Burning Steel, Silent Service 2, Microcosm, Swotl, Outpost, Rasenmähermann, Railroad Tycoon, Monkey Island, Critical Path, Ishar 2, Krondor je DM 50. Tel.: 02102/5977

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkäufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. BMH 55 DM, Indy 4, Lost Vikings je 30 DM, Sherlock Holmes 40 DM, Inc Toons, Comanche, Historyline je 25 DM, Alone in the Dark 1 35 DM, Underworld 1 + 2 CD 50 DM, Der Patrizier 20 DM. 07941/3209

Verkaufe o. tausche CDs: Wing Commander 3 70,-, Oldtimer 50,-, Colonization 50,-, Baulöwe 30,-, Suche Reunion CD, FIFA Soccer CD. Alles originalverpackt und okay. Meldet Euch bei Mike Hemmann, R.-Wagner-Str. 30, 07551 Gera, Tel.: 0365/7115066

Amiga: Original-Spiele je 10,-, Diskettenbox 5,25 neu, abschließbar 10,-. Marco Russo, Donnersbergerstr. 16, 80634 München

Tausche Seawolf (3,5") gegen Rebel Assault (CD-ROM). Verkäufe: Aufschwung Ost 45 DM, Pirates! Gold 30 DM. Tel.: 0721/700331, nach Patrick fragen, nach 16 Uhr

Biete CD-ROMs: Return to Zork, KQ 7 (je 70 DM), Space Quest 5, Sam & Max, Megarace (je 50 DM), außerdem: Wonderland (5 1/4 Disk, 40 DM). Florian Schroiff, Kellermannstr. 14, 48149 Münster

Verk. Orig. Syndicate + Missions 70,- (CD), Tie Fighter 65,-, X-Wing + Missions (CD) 120,-, Flashback 50,-. Tel.: 030/7440885

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkäufe Kopierstationen für SNES &

Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. Orig. PC-Disk Battle Isle 2 40,-, Special Forces 20,-, Lemmings 1 20,-, Sam and Max 45,-. Außerdem suche ich Solo-Abenteuer für das Schwarze Auge. Tel.: 07265/7617 Marcus

Verkaufe Strike Commander 50 DM, X-Wing 50 DM, und anderes, alle super Zustand, PlayTime 8/9 91-93 (je 3,30 DM), 0271/315579 ab 19 Uhr, Tobias.

Verk./tausche Joe Montana, Megarace CD, Der Trainer CD, BMH, Star Trek 2, Chaos Engine, Tom Long, F-15 3 und viele andere. Tel.: 06078/4815

Biete CD-ROM Spiele: Dracula 40 DM, Hell 60 DM. Suche: Alone in the Dark 3, Steel Sky, WC 3, Pacific Strike, Strike Commander, DSA-Tools, Master of Orion, Bloodnet, Dreamweb und andere. Tel.: 05146/1248

Verkaufe Inferno CD dt. 75,-, Rebel Ass. CD 70,-, Pacific Strike inkl. Speech Pack 40,-. 069/64849470

Verk. Carrier Strike, Ulysses, Sentinel, Archon, Fire King, Empire, S. of Liberty, Pools of D., Epic, Sherlock Holmes, Wizardry 7, Dungeon Hack, Deja Vu, Legacy of the A., Infocoms uvm. Tel.: 0721/31748

Neueste Software für den PC. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verkaufe Originalspiel Mad News für 70,- DM. Sebastian Götze, Bahnhofstr. 1b, 38871 Darlingerode, Tel.: 03943/23223 (nur am Wochenende)

Verk. Day of the Tentacle dt., Sternenschweif, je 40 DM. Tel.: 06133/3912 ab 18 Uhr

Biete 1869, Outrun und Joe & Mac Caveman Ninja, im Fun-Pack für zusammen 55 DM an. Oder tausche alle zusammen

gegen Pirates! Gold CD-Version. Tel.: 02224/70612

Verkaufe die neuesten Spiele für PC, CD-ROM und Amiga. Tel.: 08141/58444

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

Verk. CD- und Diskettenspiele wie z.B. Under A Killing Moon, Kyrandia 2+3, Rebel Assault, Gabriel Knight, Alone in the Dark 2, X-Wing uvm. Alles in Deutsch und Original! Tel.: 02159/4292

Verkauf/Tausch CDs: Stronghold, Wolfpack, Wizardry 7, Links, Maniac Mansion, Aegis je 25,-, Hellcab, Kings Quest 5, Lost in Time, Burntime, Larry 6 je 40,- bzw. 45,-, Day of Tentacle PC 35,- oder alle zus. 340,-. Alles Originale im Karton mit Anleitungen. 0451/864450 ab 20.00 Uhr

Verkaufe: PC-Originale alles dt.: Privateer, Colonization je 40 DM, KGB 30 DM, Der Planner CD 40,- DM. Tel.: 035389/623 ab 18 Uhr.

Verk. Orig. PC-Spiele, z.B. Das Amt (CD), Burntime, Stronghold, DSA 2 u.a. (Disk) u. CD. Viel Neues! Tel.: 08752/7016 oder 08752/665 (nach Joachim fragen)

CD: Rebel A., A. Fist, Battle I. 2, Theme P., B. Blows, Megarace u.a. je 55 DM; Disk: Indy Car R., FIFA, F-1, T. Rampage, P. Connection, S. Soccer, Aces o.t. Pacific u.v.m. je 50 DM. Tel.: 030/7215740

Verk. Das Amt, Outpost, World of Lemmings, Gara, alle f. 210,- DM. Suche Siedler, BMH, Sim City 2000, Pizza

Conn., Colonization, Civilization, Battle I + II, Mad News. M. Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Mutzschen

Beneath Steel Sky 35, Jonathan 30, Theatre of War (5/92 77%) 20, Railroad Tyc. dA 20, D/Gen. (3/92 86%) 20, Monk. Isl. 2 engl. 15 DM; kompl. 120 DM. Suche Hell, Gadget, Under A Killing Moon. Thomas, 035955/41512

Originale: Terminator Rampage + Pentium Fix 30,-, Pacific Strike 50,-, TFX 50,-, Quarantine 60,-, Wing Commander Academy 20,-, und andere. Ruft an! Tel.: 04651/43006.

Suche Software

Suche für PC „Dragonflight“. Tel.: 07665/41134, Klaus.

Suche für PC Elysium. Auch Tausch gegen Nascar oder Supertetris. Angebote unter 0208/644895

Suche CD-ROM-Spiele wie z.B. Sam and Max, Day of the Tentacle, Burning Steel, Under a Killing Moon, Alone in the Dark, Strike Commander, Sim City 2000, UFO, Dreamweb und andere. Tel.: 06655/73682

Kaufe und verkaufe jede Menge PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Str. 6, 88214 Ravensburg. Fax: 0751/61396 (supergünstig!)

Suche Prophecy of the Shadow DV. Tel.: 06133/3912 ab 18 Uhr.

Tausche

Tauschpartner für PC-Spiele gesucht. Habe und suche neue und gute Spiele. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Tausche Originale: Terminator Rampage, J.G. Great Courts 2, Chaos Engine, Microcosm, Superstar Soccer, Links Collection, Creature Shock + div. Data Becker. Suche z.B. Burntime. Tel.: 030/3418661

Tauschpartner für PC-Spiele gesucht. Habe und suche neue und gute Spiele. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Tausche Orig.: LMSS, Anst., WCE, WC Year 94, The Horde u. Crazy F. geg.: Cannonfodder 2, BMH, Ultima 8, Rally, Rally Champ., Planet Football u. Ecstatica. Tel.: 09431/41890

Tauschpartner für PC Spiele gesucht. Habe und suche neue und gute Spiele. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Tausche All New World of Lemmings oder Loom gegen Theme Park. 07942/8636, nach Andreas fragen.

Tausche System Shock, Dark Sun oder Shadow Caster gegen Earth Siege, DSA 2, Ambermoon oder Ravenloft. Alles PC 3,5. Bitte erst gegen 19 Uhr anrufen. Tel.: 02225/14622

Tauschpartner für PC-Spiele gesucht. Habe und suche neue und gute Spiele. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Tausche Transport Tycoon, Pizza Connection, Rüsselsheim, Star Trek Judgement Rites. Suche: Nascar Racing, Sim Farm, Sim Life, Mad News, Panzer General: 02464/8763 ab 17 Uhr, nach Sascha fragen.

Tausche Magic Carpet, Aces o.t. Deep, Subwar 2050 (alle CD) gegen Ultima 7 Compendium, WC 1+2 Deluxe, Ultima Underworld 1, Alien Legacy. Tel.: 02251/2206, Thomas, nur Samstag!

Kontakte

Grafiker (semi-professionell ambitioniert) sucht Programmierer (Code, Musik + Sound-FX) zwecks gem. Entwicklung prof. Computerspiele. Melden bei: A. Heinze, Schultheisstr. 13, 46047 Oberhausen

Mad-Boys Computerfreunde suchen neue Mitglieder! Wir bieten monatl. 3 HD Disks mit aktuellen Programmen uvm. Menügesteuert! Tel./Fax: 04121/92660

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt vier Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Call: Waste of time BBS 02131/464711

Verschiedenes

Suche DSA-Junior-Abenteuer. Angebote mit Preisvorstellung an H. Dormann, Goethestr. 13, 49525 Lengerich

Hilfe? Hier kommt sie: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Saubillig und unglaublich schnell. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172/8100726

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonderangebote: (Sofortbearbeitung) Jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag (nur Vorauskasse). Dt. Lösung: Monkey Is. I-III, Futurewars, Hook, Indy IV, Neuroman-

cer; Engl. Lösung: Alone in the Dark I-III, Police Qu. I-II, Deja Vu I-II. (Telefonbestellung immer möglich: Die-Frei zw. 15 Uhr u. 19 Uhr). Adr.: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/735

Hilfe für verzweifelte Zocker: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/572 und 0172/8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen).

Biete Shareware, PC, Cheats, Lösungen, Demos, Patches, Tools, Sounds, Wingames für den PC. Liste gegen 1 DM RP, ab 2,5 DM pro Disk. Dennis Heidrich, Filchnerweg 32, 70439 Stuttgart

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt vier Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Kyrandia 1-3, Elvira 1+2, Goblins 1-3, Darkseed, Loom, Maniac Mansion 1+2, King's Quest 5-7; je Lösung 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (fr. Rücku.)

Jetzt sind Eure Probleme gelöst: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen.)

Verk. o. tausche Sam & Max, Space Hulk und anderes, je 50 DM, o. Anstoß, Rebel Assault. Verk. auch Nintendo NES (80 DM). Fax: 07462/7448 o. Tel.: 07462/1468, Daniel



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein** beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

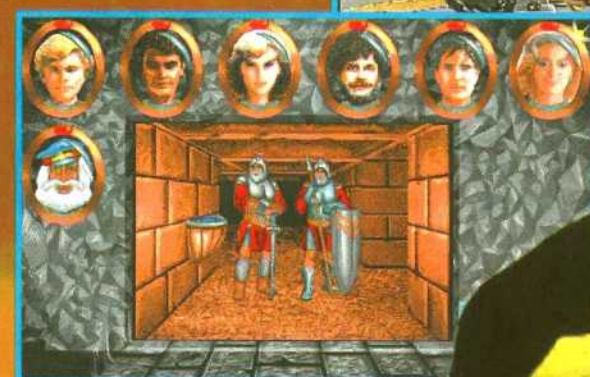


Der Joker für die Sommerzeit: Ab 16. Juni am Kiosk!

Für die zweite und letzte Doppelausgabe des Jahres werden wir uns mal wieder ultimativ ins Zeug legen – um Euch mal wieder mit ultimativ guten Tests und Previews, ultraheißen Specials, spitzenmäßigen Preisausschreiben und tausendfach geprüften Lösungshilfen zu versorgen! Hier schon mal ein paar der kommenden Highlights aus dem Joker-Testlabor:

Lang erwartete Toptitel wie **SIM TOWER, THE 7TH SWORD OF MENDOR, DUNGEON MASTER 2** oder **LOST EDEN** wollen Euch in diesem Sommer ebenso den Schweiß auf die Stirn treiben wie heiße Neuerscheinungen vom Schlage eines **SLIPSTREAM, ACROSS THE RHINE** oder **NAVY STRIKE**. Und als ob das nicht genug wäre, stehen noch Überhämmer wie **STAR TREK – NEXT GENERATION** oder das neue Lucas Arts-Adventure **VOLLGAS** an!

Dazu werden wir für Euch die neue US-Megamesse E3 besuchen und einen **LIVE-BERICHT VON DER ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO IN LOS ANGELES** abliefern; ein **INTERVIEW MIT BOB BATES VON LEGEND** ist ebenfalls schon in Vorbereitung. Kauft Euch also Eis soviel Ihr wollt, aber hebt unbedingt sieben Märker für den 16. Juni auf – die ultimativ coole Sommer-Doppelausgabe dürft Ihr nicht verpassen! In diesem Sinne verweisen wir noch auf ein Abo, wo man das Heft nicht nur preiswerter und garantiert frühzeitig bekommt, sondern diesmal auch noch ein vollwertiges Adventure obendrein!



INSERENTENVERZEICHNIS

Althoff	91	Joker Verlag	53, 68, 73, 79, 85, 96, 101, 107	Rotstift EDV	93
Apoloner's Software 4 you	37	Joysoft		Silverado	91
Bachler	110	Kröger		Softsale	18, 19
Bergler	77, 96	Media Point		TCS	61
Call & Play	43	Media World		Telemedia	45
Coscom	27	Megasoft		Tsunami	95
Cross	31	Mirox		Vertigo	15
Cybersoft	6	Okay Soft		WDD	55
Exotica	22	Orchid Technology		Wial	89
Fantasy Production	83	Pawlowski	115		
Game it	64	Philip Morris	116		
Impressions	73	Quick Soft	95	Poster	Gametek
Jöllenneck	93	Romware	65	Poster	MicroProse

Mit 5,- DM sind Sie dabei!

Ausgewählte Top-Shareware- und LOW-COST-Programme für PCs



Programm-Disketten
ab 5,-



CD-ROMs
ab 10,-



Software-Pakete
ab 10,-



Disk & Buch
ab 10,-



TOP-SPIELE

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCS013 MahJonggPack
Ein Name zwei verschiedene Spielprinzipien mit Buch 15,- DM
PCS014 3D-Schach
Tolles Schachspiel
PCS015 Backgammon
PC-Umsetzung
PCS016 Mühle
PC-Umsetzung
PCS018 Poker
Kartenspiel für 2 Spieler
PCS020 3D-Billard
Poolbillard
PCS021 Hugo's House of Horror
Super Adventure mit Lösungshilfen 15,-
PCS022 Schiffe versenken
für Windows
PCS024 Bloodsport
Karatespiel
PCS025 CD Man
PacMan (Super-VGA)
PCS026 Epic Pinball
Tolles Flipperspiel
PCS027 Helicopter Miss.
Hubschrauberspiel!
PCS028 Mario
Tetrisähnliche Umsetzung
PCS029 Frogger
Spielhallenklassiker
PCS030 ACE
Luftkampfsimulator
PCS031 Sango Fighter
Straßenkampf-Actionspiel
PCS032 Tank for Two
Panzerschlachtspiel
PCS033 Speed Racer
Verrücktes Rennspiel
PCS034 Billy the Kid
3D-Wild-West-Actionspiel
PCS035 Cuning Footbool
American-Football-Spiel
PCS037 Fußball-Manager
Fußballmanagerspiel
PCS038 Super Kart
Lustiges Go-Kart-Rennen!
PCS039 Horse Racing
Pferderennen-Simulation
PCS040 StarTrek-Pack
Star-Trek-Spielesammlung
PCS041 World Empire II
Umfangreiche Risiko-Umsetzung (Festplatte)
PCS042 Seaquest V1.0
U-Boot-Spiel
PCS043 Ärger
Mensch ärgere Dich nicht
PCS044 Fordsimulator II
Ein Ford-Autospiel
PCS045 PC-Skat
Eine Skatspiel-Umsetzung
PCS046 Backstage
Musik-Abenteuerspiel
PCS047 Dunkle Schatten
Gewalt ist die falsche Wahl!
PCS048 Energiemanager
Wer Energie einspart gewinnt!
PCS049 Wildnis-Tetris
Super Tetrisumsetzung mit 256-Color-Modus und Supergrafik
PCS050 Wheel of Luck
"Glücksrad" für Windows!

Lernprogramme

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCL01 Grundrechenarten
Lernprogramm für Kids
PCL02 Mathe 1
Lernprogramm 5./6. Klasse
PCL03 Matheass
Für Oberstufe und Studium
PCL04 PC-Vokabel
Universal-Vokabellernprog.
Wortschatzdateien für PC-Vokabel
(Nr. PCL04)
PCL05 PC-Englisch
PCL06 PC-Französisch
PCL07 PC-Latein
PCL08 PC-Spanisch
PCL09 Diktatmeister
Rechtschreibtrainer

Anwendungen

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCA001 Galaxy
leicht einsetzbare Textverarbeitung mit Buch 15,-
PCA002 300 Musterbriefe
Briefe für alle Gelegenheiten
PCA003 Büro-Set
Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Grafik-Präsentation mit Buch DM 19,50
PCA004 AsEasyAs
Tabellekalkulation mit Buch..... 15,00

PCA007 MIP Adress Windows
Komplettes Adressverwaltungspaket mit umfangreichen Datenim- und exportfunktionen, Verwaltung von Bilddateien etc. Ideal für Geschäft und Privat DM 19,50

PCA005 Haushaltsbuch
verwaltet Ihre Finanzen
PCA006 Kfz-Kosten
Kfz-Kostenverwaltung
PCA008 Überweisung
Überweisungsdruck mit Rechnungsverwaltung
PCA009 AHG
Geburtsblatt mit astrologischen und historischen Daten
PCA010 Vereinsverwaltung
(Mitglieder, Beiträge, Buchhaltung, Serienbriefe)
PCA011 Kegelklubverwaltung
spezielle Verwaltung Kegelklubs
PCA012 Sky-Planetarium
Astronomieprogramm (Windows)
PCA013 ContactPlus
komfort. Dateiverwaltung mit Buch 10,-
PCA014 Stammbaum
Umfangreiche Ahnenverwaltung
PCA015 Innenarchitekt
Einrichtungsprogramm
PCA016 Routenplaner
für Deutschland (Win)
PCA017 Phonovision
CD-, MC-, LP-Verwaltung
PCA018 VideoMaster
Videoverwaltung und Labeldruck
PCH001 VGA-Copy Pro
Superkopierprogramm mit VGA-Grafik und Soundblasterunterstützung! Für alle Diskettenformate!

Hilfsprogramme

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCH002 Hyperdisk
beschleunig Ihre Festplatte um 300 - 1000 % (mit Buch)..... DM 15,00
PCH003 DiskCat
Diskettenkatalogisierer mit Buch 10,00
PCH004 Recover It Back
DiskDriveCleaner, Comeback, Drive-Rocket. Tolle Utilities!

Drucken

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCD001 PC-Heimdruckerei
Privatprinter mit vielen Schriften und 500 Clip-Arts **Komplettpaket mit Handbuch**..... DM 29,00
PCD002 Print Partner 2.2
Druckstudio für Drucksachen aller Art!
PCD003 PagePlus DTP
Windows-DTP-Programm

PCD004 Mip-Etikettendruck
für Windows! Umfangreiches Druckprogramm für Endlos- und Einzelblattetiketten. Viele Standardformate sind bereits gespeichert! **Sonderpreis 19,50**

PCD005 Datapack 1
Adobe-Type1-Fonts.....DM10,00
PCD006 Datapack 2
True-Type-Fonts.....DM 10,00
PCD007 Datapack 3
Profi-Clip-Arts (EPS).....DM 10,00

MULTIMEDIA

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCM001 DemoMaker-Kit Alles zum Erstellen von eigenen Demodisks: Objekte etc, 3D Vektor Engine, Composer usw.
PCM002 BlasterMaster 6.0 Super-Soundeditor für Sound Blaster (Pro)
PCM003 Datapack 1 (.VOC)
.VOC-FilesDM 10,00
PCM004 Datapack 2 (.MOD)
.MOD-Module.....DM 10,00
PCM005 Datapack 3 (.WAV)
.WAV-Musik.....DM 10,00

Software-Pakete

PCP001 C=64-Pack PC
Emulator mit 5 C64-Spielen.....DM 20,00
PCP002 C=64-Spielepack PC
10 weitere Spiele für den obengenannten C=64-Emulator.....DM 20,00
PCP003 ZX-Spectrum-Emulator
inkl. BASIC und 3 Spielen.....DM 20,00
PCP004 Spectrum-Spiele-Set
12 zusätzliche ZX-Spiele.....DM 15,00
PCP006 PC-Spiele-Pack No. 1
Beyond, Jigsaw, Shooting Gallery, Captain Comic mit Buch.....DM 15,00
PCP007 Riesen-Geschäftspaket
Mip-Büro 5! Auftrag/Faktura, Lager, Zahlungseingang, Zahlungsausgang, Versand, Mahnwesen, Textverarbeitung, Terminplaner, Wartungsprogramm.DM 99,00

PCP008 Kinder-PC-Pack

Ideale Programme für Kinder: **Berts Wale und Delphine, Berts Urwaldtiere, Storymaker, Wie spät ist es?, Verkehrsquiz, Mopsy**.....DM 15,00

CLIP ART

Clip Arts sind Kleingrafiken zum Illustrieren von Zeitungen aller Art, Speisekarten, Briefköpfe, Werbezettel, Einladungen, usw. - Ihrem Einfallsreichtum sind keine Grenzen gesetzt! Für fast jedes Thema ist eine Sammlung vorhanden!

Unsere Clip-Arts werden alle mit gedruckten Übersichten geliefert, damit die Auswahl der einzelnen Bilder leicht fällt!

den! Die Grafiken liegen im PCX-Format vor und lassen sich somit mit allen Grafik- und DTUnser Tip: die Clip Arts sind ideal in Verbindung mit unserer Bestell-Nr. **PCD002 PrintPartner!**

PCX001 Frauen	2 Disks	15,00
PCX002 Männer	3 Disks	20,00
PCX003 Familie	2 Disks	15,00
PCX004 Hochzeit	3 Disks	20,00
PCX005 Business	2 Disks	15,00
PCX006 Tiere	2 Disks	15,00
PCX007 Sport	2 Disks	15,00
PCX008 Lebensmittel	2 Disks	15,00
PCX009 Teddy-Bären	2 Disks	15,00
PCX010 Reisen	2 Disks	15,00
PCX011 Restaurant	3 Disks	20,00

Systeminfo:

Die Programme sind im Normalfall auf jedem PC (ab 286er) lauffähig!

O Die Lieferung erfolgt auf 3,5"-Disks

O Umtauschgarantie bei Kompatibilitätsproblemen

Versandinfo:

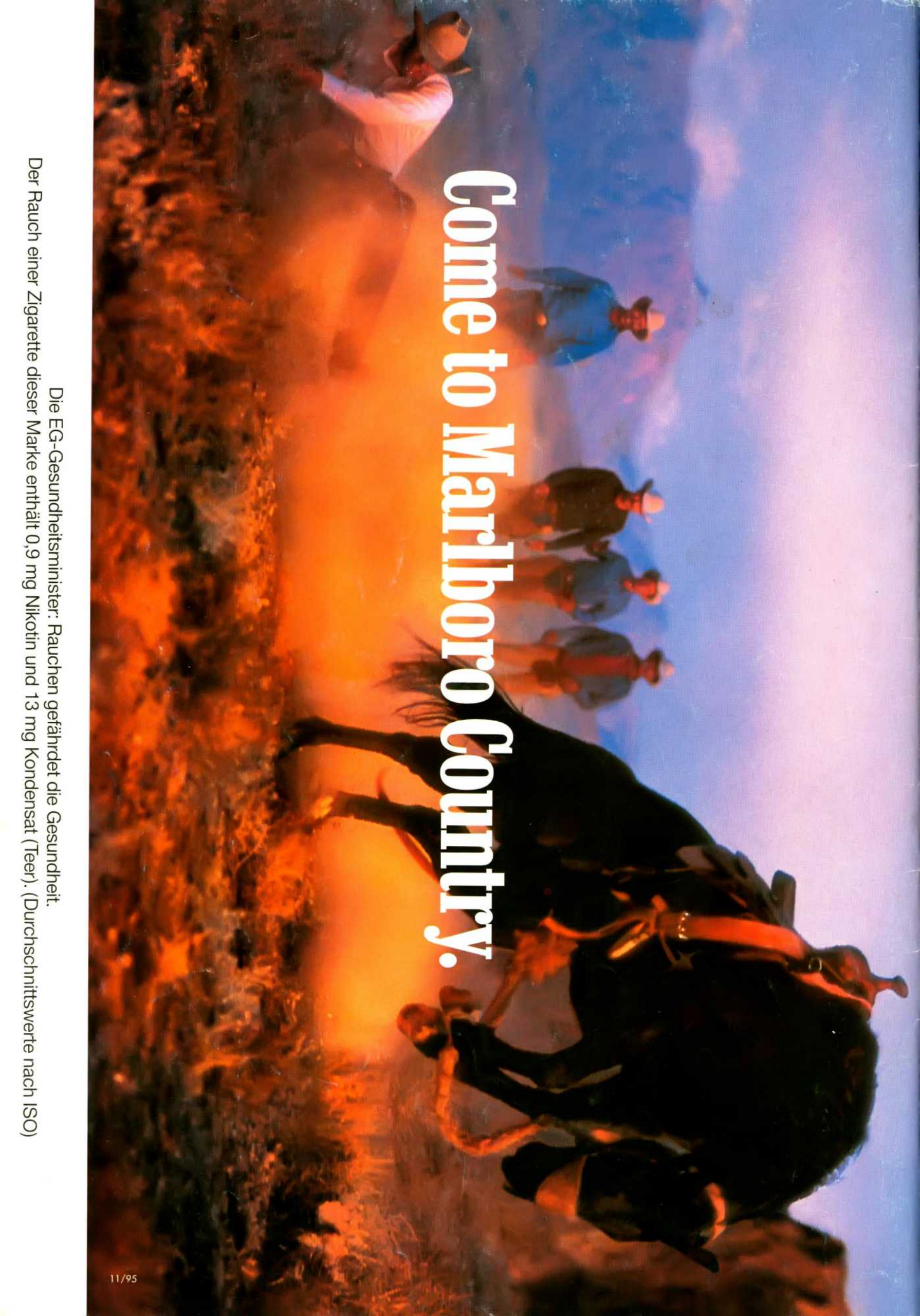
O Der Preis je Diskette beträgt 5,- DM, soweit nicht anders angegeben!

O Versandkosten:
Nachnahme: 10,- DM (Ausland 22,- DM);
Vorkasse (Scheck, Bar, Baranweisung): 6,- DM (Ausland 15,-)

O So bestellen Sie:
1.) Schriftlich: einfach Best.-Nummern auf einen Zettel oder eine Postkarte schreiben und per Post oder Fax schicken!
2.) Telefonisch: wir sind da: Mo-Do. 9.00 - 18.00 Uhr. In der übrigen Zeit Anrufbeantworter

Bestelladresse:

Patrick Pawlowski - Software-Service (PC) - Postfach 1 05 - 21778 Cadenberge

A vintage-style advertisement for Marlboro Country. The scene is set in a desert at sunset or sunrise, with a warm orange glow. In the foreground, a cowboy on a dark horse is herding a group of cattle. In the background, four more cowboys stand in a line, looking towards the camera. The text 'Come to Marlboro Country.' is written in a large, white, serif font across the middle of the image.

Come to Marlboro Country.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)